- Clases con -> .
- Ids con ->#
- !important -> Para dar prioridad

Por ejemplo: p {width: 800px !important; width: 1200px;}

## **BACKGROUND**

- background -> (COLOR url("RUTA") REPEAT ATTACHMENT POSITION)
- background-color -> color de fondo
- background-image -> url('ruta imagen')
- background-repeat
  - o repeat-x
  - repeat-y
  - no-repeat
- background-attachment -> fixed o scroll (imagen de fondo desplazable o fija)
- background-position
  - left top
  - left center
  - left bottom
  - o right top
  - o right center
  - o right bottom
  - center top
  - o center center
  - o center bottom

# Outline y Border

border y outline tienen las mismas propiedades o métodos para usarse



- border: WIDTH STYLE COLOR;
- border-style

A dotted border.	
A dashed border.	7
A solid border.	
A double border.	
A groove border. The effect depends on the border-color value.	
A ridge border. The effect depends on the border-color value.	
An inset border. The effect depends on the border-color value.	
An outset border. The effect depends on the border-color value.	
No border.	
A hidden border.	
A mixed border.	

- border-width
- border-color
- border-(top, right, bottom o left)-style
- border-radius: TOP RIGHT BOTTOM LEFT

# Margin y Padding

margin: TOP RIGHT BOTTOM LEFTpadding: TOP RIGHT BOTTOM LEFT

# Height y Width

- height -> altura
- width -> ancho
- max-width -> ancho máximo; si la ventana es más pequeña, se reduce su tamaño junto con esta

### **Text**

- color
- text-align -> center, left, right o justify
- text-decoration -> none, overline, line-through o underline

#### This is heading 1

#### This is heading 2

#### This is heading 3

text-transform -> uppercase, lowercase, capitalize

#### THIS IS SOME TEXT.

this is some text.

This Is Some Text.

- text-indent -> sangría
- letter-spacing -> espaciado del texto
- line-height -> altura de la línea
- word-spacing -> espaciado de las palabras
- text-shadow -> (P.HORIZONTAL P.VERTICAL COLOR) sombra de texto

### **Font**

- font-family -> grupo de fuentes, comience con la fuente que desea y termine con una genérica, el navegador escogerá la primera fuente que pueda mostrar.
- font-style
  - o normal
  - o italic -> cursiva
  - oblique -> más cursiva (menos compatible)
- font-size
- font-weight
  - o normal o lighter
  - bold -> negrita
  - o bolder -> más negrita
  - También se puede poner un número entre 400 que es normal hasta 900 que es bolder (700 es bold)
- font-variant
  - o normal
  - o small-caps -> pequeñas mayúsculas

## Links

- a:link -> link no visitado
- a:visited -> link visitado
- a:hover -> ratón encima del link
- a:active -> link activo

### Lists

- list-style -> TYPE POSITION IMAGE
- list-style-type
  - o circle
  - square
  - o upper-roman
  - o lower-alpha
  - o none
- list-style-image -> url('ruta')
- list-style-position
  - o outside
  - o inside

### **Table**

- caption-side -> Indica la ubicación del título de la tabla (top, bottom, left o right)
- empty-cells -> Establece si se muestran o no los bordes en las celdas vacías de una tabla. No tiene efecto si border-collapse se declara es "collapse".
  - o show -> Por defecto. Los muestra.
  - hide -> Los oculta.
  - initial -> Establece esta propiedad en su valor predeterminado (Buscar información sobre initial)
  - inherit -> Hereda esta propiedad de su elemento padre.
- border-collapse-> Define si los bordes de la tabla deben colapsar en un solo borde o separarse como en HTML estándar.
  - separate -> Por defecto. Se separan.
  - collapse -> Se contraen en un solo borde cuando es posible. (No tiene efecto en propiedades de espacio vacío ni en celdas vacías)
  - initial -> Establece esta propiedad en su valor predeterminado (Buscar información sobre initial)
  - inherit -> Hereda esta propiedad de su elemento padre.
- border-spacing: lenght lenght -> Distancia entre bordes de celdas adyacentes. Esta propiedad solo funciona cuando border-collapse es "separate".
- table-layout -> Define el algoritmo utilizado para diseñar celdas, filas y columnas de la tabla.
  - auto -> Los navegadores usan un algoritmo de diseño de tabla automático. El ancho de columna está establecido por el contenido irrompible más amplio en las celdas. El contenido dictará el diseño.
  - fixed->Establece un algoritmo de diseño de tabla fijo. Los anchos de tabla y columna se establecen por el ancho de la tabla y la columna o por el ancho de la primera fila de celdas. Las celdas en otras filas no afectan el ancho de las columnas. Si no hay anchos presentes en la primera fila, los anchos de columna se dividen por igual en la tabla, independientemente del contenido dentro de las celdas.
  - initial->Establece esta propiedad en su valor predeterminado (Buscar información sobre initial)
  - inherit -> Hereda esta propiedad de su elemento padre.
- vertical-align
  - o top
  - o bottom
  - o middle
- tr:nth-child(even) {background-color: color tablas pares;}
- tr:nth-child(odd) {background-color: color tablas impares;}

## Display

- display
  - block -> en bloque o vertical
  - o inline -> en línea u horizontal
  - none -> oculta el elemento por completo
    - visibility:hidden; -> también oculta el elemento pero solo lo hace invisible, conserva el espacio en la página

### **Position**

- position
  - static -> por defecto, no se ven afectados por las propiedades top, bottom, left or right.
  - o relative -> se posiciona en relación con su posición normal.
  - fixed -> se posiciona en relación con la ventana gráfica, por lo que siempre permanece en el mismo lugar incluso si la ventana se desplaza. Las propiedades top, right, bottom and left se utilizan para colocar el elemento.
    - Un elemento fijo no deja un espacio en la página donde normalmente se habría ubicado.
  - absolute ->se posiciona en relación con el ancestro posicionado más cercano. Si no lo tiene, utiliza el cuerpo del documento y se mueve junto con el desplazamiento de la página.
    - Un elemento "posicionado" es aquel cuyo position es cualquier cosa menos static.
  - sticky -> se posiciona en función de la posición de desplazamiento del usuario. Alterna entre relative y fixed, dependiendo de la posición de desplazamiento. Se posiciona en relación hasta que se alcanza una posición de desplazamiento determinada en la ventana gráfica, luego se "pega" en su lugar (como posición fixed).

### Overflow

- overflow -> (desbordamiento) controla lo que pasa con el contenido que es demasiado grande para caber en un área
  - visible -> por defecto. No está recortado. El contenido se representa fuera del cuadro del elemento.
  - o hidden -> se recorta y el resto del contenido es invisible.
  - scroll -> se recorta y se agrega una barra de desplazamiento para ver el resto del contenido.
  - auto -> similar al scroll, pero agrega barras de desplazamiento solo cuando es necesario.

Se puede especificar si se quiere controlar el desbordamiento horizontal o verticalmente con: overflow-x y overflow-y.

## Float y Clear

- float -> (flotante) especifica cómo debe flotar un elemento. Se utiliza para posicionar y formatear contenido.
  - left
  - o right
  - o none -> Por defecto. No flota (se mostrará justo donde aparece en el texto)
  - o inherit -> hereda del valor float de su padre
- clear -> Especifica qué elementos pueden flotar junto al elemento borrado y de qué lado.
  - o none -> Por defecto, permite elementos flotantes en ambos lados.
  - left
  - riaht
  - both -> No se permiten elementos flotantes en ningún lado.
  - o inherit -> hereda el valor clear de su padre.
- z-index -> Especifica el orden de la pila de un elemento. Un elemento con un orden de pila mayor siempre está delante de un elemento con un orden de pila menor.
   z-index solo funciona con elementos posicionados.

### Inline-block

•

# Align

•

### **Combinators**

•

### Pseudo-class

•

### Pseudo-element

Un pseudo-elemento CSS se usa para diseñar partes específicas de un elemento. Por ejemplo se puede usar:

- o Aplicar estilo a la primera letra o línea de un elemento
- o Insertar contenido antes o después del contenido de un elemento.

Elementos de nivel de bloque:

- o font properties
- color properties
- o background properties
- word-spacing
- letter-spacing
- text-decoration
- o vertical-align
- text-transform
- o line-height
- clear
- ::first-line ->Se usa para agregar un estilo especial a la primera línea de un texto.
   Solo puede aplicarse a elementos de nivel de bloque.
- ::first-letter -> Agrega estilo especial a la primera letra de un texto. Solo puede aplicarse a elementos de nivel de bloque.
- ::before -> Se puede usar para insertar algún contenido antes del contenido de un elemento. Por ejemplo:

```
h1::before {
  content: url(smiley.gif);
}
```

- ::after -> Para insertar algún contenido después del contenido de un elemento.
- ::selection -> Coincide con la parte de un elemento que selecciona un usuario, se le pueden aplicar las siguientes propiedades: color, background, cursor, y outline.

# Opacity

- opacity -> puede tomar un valor dentro del rango 0.0 1.0. Cuanto mayor sea, más opaco será, cuanto menor sea, más transparente.
  - o prefijo -moz- para versiones inferiores a Firefox 0.9
- filter:alpha(opacity=x) -> **Para IE8** y versiones anteriores. La x puede tomar un valor de 0 a 100.

# **Navigation Bar**

•

# **Dropdowns**

•

# Image Gallery

•

# **Image Sprites**

•

### Attr Selectors

•

## **Forms**

•

### Counters

ullet

# Website Layout

•

## **Units**

•

# Specificity

•

## **Transitions**

Algunos navegadores necesitan prefijos específicos (-webkit-) para entender la propiedad de transición. P.E: -webkit-transition:

- transition -> es necesario especificar dos cosas:
  - o la propiedad CSS a la que desea agregar un efecto
  - la duración del efecto (por defecto es 0, por lo que si no se especifica no se verá ningún efecto)

Por ejemplo: transition: width 2s, height 4s;

- transition-delay -> Especifica un retraso (en segundos) para el efecto de transición.
- transition-duration -> Especifica la duración del efecto.
- transition-property -> Especifica la propiedad CSS a la que se desea agregar el efecto.
- transition-timing-function -> Especifica la curva de velocidad del efecto de transición.
  - o ease -> (facilidad) Por defecto. Inicio lento, luego rápido y finaliza lentamente.
  - o linear -> Misma velocidad de principio a fin.
  - ease-in -> Inicio lento.
  - ease-out -> Final lento.
  - o ease-in-out ->Inicio y Final lentos.
  - cubic-bezier(n,n,n,n) -> Permite definir valores personalizados en una función.

Se puede unir con el efecto transformation para que de una vuelta mientras se agranda: **Por ejemplo: transition: width 2s, height 2s, transform 2s;** 

# Cosas que mejorar

Scale → cambia el tamaño de los elementos

translate → cambia la pos a izq / derech/arriba/abajo

rotate → gira

skew -->distorsiona

matrix → mover y transformar con precision de pixel

#### ANIMACIONES

transformaciones

animation-name	Nombre de la animacion definida previamente
animation-duration	Tiempo de la animacion en seg
animation-timing- function	Funcion de animacion cono en lasransiciones
animation-iteration- count	Num de iteraciones de la animacion
animation-play-state	Estado de la animacion
animation-delay	Retardo para el inicio de la animacion en seg
animation-fill-mode	Modo de relleno

#### GRADIENTES

gradiente lineal	background: linear-gradient {90deg, #ccc 0%, #121212 50%, #ffffff 100%} {direccion en grados, color de inicio, color al que cambia, color final}
gradiente radial	background: radial-gradient{center, ellipse cover, orange 72%, red 100%}

background: radial-gradient{center, ellipse cover, orange 72%, red 100%} closest-corner: coincide exactamente con la esquina más cercana de la caja a su centro

closest-side: coincide con el lado de la caja más cercano al centro o coincide con los lados vertical u horizontal más cercano al centro

farthest-side: lo opuesto a closest-side

farthest-corner o cover: forma que se expande a la esquina mas lejana desde

el ce	ntro	
	The control of the same	
Repeticion gradientes	Repeating-linear-gradient{}   repeatin-radial-gradient{}	

#### FORMULARIOS

alinear formularios

legend: agrupa todo el formulario y añade un borde
fieldset: agrupa cada campo del formulario
label: la etiqueta asociada de cada campo

# Cosas que aún no entiendo

### • Atributos de la etiqueta MEDIA

all	Todos los medios definidos
braille	Impresoras que emplean el sistema Braille.
handheld	Dispositivos de mano:móviles, PDA,etcétera.
print	Impresoras y navegadores en el modo "vista previa para imprimir".
projection	Proyectores y dispositivos para presentaciones
screen	Pantallas de ordenador.
speech	Sintetizadores para navegadores de voz empleados por personas discapacitadas.
tty	Dispositivos textuales limitados, como teletipos y terminales de texto.
tv	Televisores y dispositivos con resolución baja.

#### Jerarquia de etiquetas de menor a mayor

link	Hojas de estilo externas vinculadas (cabecera del documento)
@import	Hojas de estilo externas importadas(dentro de style en la cabecera)
style	Hojas de estilo incrustadas(en la cabecera) Estilos en linea
!important	Declaraciones de estilo marcadas

### • SELECTORES

Identifica el elemento concreto al que se aplicarán las instrucciones de presentación

*	Selector universal de elementos	
Selector elemento	h1, h2, p {color: blue;}	
Selector descenden	te li em {color: blue;} // ol a em {color: yellow;}	
Selector id	<pre>&gt; p#texto{}</pre>	
Selector clase	<pre>&gt; .texto{}</pre>	
Pseudoselector	Para links → a:link{} / a:visited{} / a:hover{} / a:active{}	
P >em	Selector hijo	
H1+p	Selector adyacente	
:focus	hace referencia a los elementos que tienen el foco	
:first-child	hace referencia al primer hijo de un elemento padre	
.iii se cilliu	Trace referencia ai primer nijo de un elemento padre	
·lang	hace referencia al idioma en el que está determinado un elemento	