

UD4

Arrays: Map, Filter y Reduce

Estos 3 métodos se usan muchísimo para facilitarnos el manejo de datos contenidos en arrays. En cada uno de los ejemplos se tratará de dar una versión más conservadora usando funciones, y por otro lado un ejemplo haciendo uso del **operador arrow (=>)**, el cual es ampliamente utilizado en la nueva especificación **JavaScript ES6**.

Índice

Índice	1
Arrow ? => ?	1
Función Map	2
Función Filter	3
Función Reduce	5
Encadenando Funciones	5
ENLACES	6

Arrow ? => ?

En un nivel muy básico, el operador arrow (=>) nos ayuda a simplificar cierta codificación. Veremos en el siguiente cuadro algunas comparaciones respecto a un código tradicional:

Funciones Tradicionales	Operador arrow =>
<code>nombre = function (argumentos) { código; }</code>	<code>nombre = (argumentos) => { código; }</code>
	<p>~ Los paréntesis y las llaves son opcionales:</p> <pre>argumentos => código;</pre>

<pre>function doble (x) { return x * 2 ; }</pre>	<p>¿Y si hubiera un return dentro de la función? ¡¡¡ También es opcional !!!</p> <pre>x => x * 2;</pre>
<pre>let interval = setInterval (function(){ alert("Hello"); }, 3000);</pre>	<pre>let interval = setInterval (() => alert("Hello"); , 3000);</pre>

Función Map

Map() es una función que *crea un nuevo Array con los resultados de la llamada a la función indicada como parámetro, aplicada a cada uno de los elementos del Array sobre el que itera.*

Podemos pensar en map() como en un bucle forEach que sirve específicamente para transformar los valores de los elementos sobre los que itera. Recibe como parámetro una función, la cual a su vez recibe tres parámetros: el elemento actual del Array, el índice del elemento actual y el propio Array sobre el que se llama la función map().

```
[1, 2, 3, 4].map( function (currentValue, index, array) { ... })
```

- **currentValue** - El valor actual en cada iteración.
- **Index** - El índice de la posición del array que se está iterando.
- **Array** - Una copia del array completo.

Vamos a verlo con un ejemplo: Tenemos un Array de números y necesitamos convertir esos números a sus cuadrados. Primero veremos como lo haríamos por el método tradicional, iterando el Array con un bucle for y transformando los valores en cada iteración para “endosárselos” a un nuevo Array.

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
let numSqrt = []

for (let i = 0; i < numbers.length; i++) {
    numSqrt[i] = numbers[i] * numbers[i];
}
// Resultado: [1, 4, 9, 16, 25, 36]
```

Hasta aquí todo funciona perfectamente pero el código no resulta muy amigable, además es demasiado complicado para una tarea tan simple. Con el método **map()** podemos simplificar nuestro código, hacerlo mucho más comprensible y agradable y por supuesto, mucho más funcional.

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
let numSqrt = numbers.map( function (number) {
    return number * number;
})
// Resultado: [1, 4, 9, 16, 25, 36]
```

Pero aún lo podemos hacer un poco más bonito con las funciones de flecha o *Arrow Functions* disponibles en la nueva sintaxis de **ECMAScript 6**.

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
let numSqrt = numbers.map( number => number * number );
// Resultado: [1, 4, 9, 16, 25, 36]
```

Con dos simples líneas de código hemos conseguido nuestro propósito, además se ha convertido en un código mucho más legible y funcional.

RESUMIENDO MAP: Es una función que toma un array de objetos y devuelve un array con el **mismo número de elementos** pero con algún tipo de transformación.

Map: Te das cuen ???

- Usando map no tenemos que controlar el estado de nuestro loop (controlar el for).
- No necesitamos hacer uso de ningún índice para acceder a nuestros elementos.
- No necesitamos crear un nuevo array contenedor donde vamos almacenando los resultados, solo una variable donde recoger el resultado final.

Función Filter

filter() al igual que **map()**, es como un **forEach** pero en este caso sirve específicamente para filtrar. Es decir, como su propio nombre indica, filtrará los elementos de un array y creará un nuevo array con los items que

pasen el filtro. Este filtro será el resultado de la función que pasemos como parámetro, que siempre devolverá **true** o **false**.

```
[1, 2, 3, 4].filter( function (currentValue, index, array) { ... })
```

- **CurrentValue** → El valor actual en cada iteración.
- **Index** → El índice de la posición del array que se está iterando.
- **Array** → Una copia del array completo.

Ahora crearemos un nuevo Array con los items cuyo valor sea mayor que 3 haciendo uso de un bucle “for” como toda la vida:

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
let numFiltered = [];

for (let i = 0; i < numbers.length; i++) {
  if(numbers[i] > 3) {
    numFiltered[i] = numbers[i];
  }
}
// Resultado: [4, 5, 6]
```

Veamos como hacerlo con el método **filter()**:

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
let numFiltered = numbers.filter(function (number) {
  return number > 3 ;
})
// Resultado: [4, 5, 6]
```

Y con un poco de **Arrow Magic**:

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6] ;
let numFiltered = numbers.filter(number => number > 3) ;
// REsultado: [4, 5, 6]
```

En este caso podemos ver que además del bucle **for** nos hemos ahorrado la **condición**.

RESUMIENDO FILTER: Es una función que toma un array de un objetos y devuelve una array con el **menor o igual número de elementos** del array original.

Función Reduce

Reduce() convierte o reduce una matriz o Array hasta un único valor por medio de la función pasada como *callback*.

```
[1, 2, 3, 4].reduce( function (acumulador, valorActual, índice, array) { ... } ,  
valorInicialAcum )
```

- **Acumulador** → Se encarga de acumular valores.
- **ValorActual** → El valor actual en cada iteración.
- **Índice** → El índice de la posición del array que se está iterando.
- **Array** → Una copia del array completo.
- **ValorInicialAcumulador** → Es el valor inicial del acumulador.

Por ejemplo, vamos a realizar la suma de todos los valores de un array:

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];  
let total = numbers.reduce((acumulador, actual) => acumulador + actual, 0);  
// Resultado: 21
```

RESUMIENDO REDUCE: Es una función que toma un array de un objetos y devuelve **un solo valor como resultado**.

Encadenando Funciones

Vamos a realizar un ejemplo en el que calculemos la suma de los salarios de todos los trabajadores “móviles” del siguiente array:

```
var developers = [  
  { name: 'Tano', type: 'mobile', salary: 4000 },  
  { name: 'Inma', type: 'mobile', salary: 31000 },  
  { name: 'Edgar', type: 'web', salary: 35000 },  
  { name: 'Fernando', type: 'mobile', salary: 33000 }  
]
```

El código sería el siguiente:

```
let sumSalariesMobileDev = developers  
  .filter(developi => developi.type === 'mobile')  
  .map(developo => developo.salary)  
  .reduce((acumu, actual) => acu + actual, 0)  
// 68.000
```

Me gustaría terminar comentando que estos métodos tienen un aire más “declarativo” que “imperativo”, es decir, se obvia el entrar en detalles sobre cómo iterar y se tiende más a esperar un determinado resultado sin decir expresamente cómo obtenerlo, cierto?

También comentar que si te acostumbras a usarlos, rara vez volverás a usar un “for” en JS.

Enlaces

Si quisieras aprender y profundizar más en la programación funcional son muy recomendables estos 3 enlaces:

- Jafar Husain magnífico conjunto de [ejercicios sobre la programación funcional en JavaScript](#), con una sólida introducción a Rx.js.
- Instructor Jason Rhodes de Envato Tuts+ “[Curso de Programación Funcional en JavaScript](#)”
- La [guía](#) mayormente adecuada a la programación funcional, que profundiza en por qué evitamos la mutación y el pensamiento funcional en general. Esta trata puramente sobre el modelo de programación funcional en sí.

