

**EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA (EPE 2)
SEGUNDO SEMESTRE**

Información General

Nombre de la Carrera	INGENIERÍA INFORMÁTICA	Nº Identificador de Carrera	810TN04
Asignatura	TALLER DE APLICACIONES .NET	Código de Asignatura	4814
Nombre del Docente	ING GUILLERMO MANZOLIZ ARIAS	Sección	1

Información del Estudiante

Nombre del Estudiante	
R.U.T.	

Información del Proceso Evaluativo

Puntaje Ideal de la Prueba	12 PUNTOS	Puntaje Obtenido	
Puntaje de Aprobación	7.5 PUNTOS (4.2).	Tiempo Máximo de la Prueba	90 minutos
Exigencia de escala	60%	Ponderación de la prueba	14%
Fecha de Rendición Programada	Martes 17 de Octubre	Fecha de Aplicación	Martes 17 de Octubre

Criterios de Evaluación	0	1	2	3	x	VALOR				Ptos
I. Presenta una "Api Restful"	NO Presenta una ApiRestful, o la presenta incompleta o NO funcional.	Presenta una ApiRestful, utilizando .NET, con el nombre indicado, código comentado y el arreglo requerido en con 04 elementos faltando.	Presenta una ApiRestful, utilizando .NET, con el nombre indicado, código comentado y el arreglo requerido en con 02 elementos faltando.	Presenta una ApiRestful, utilizando .NET core 6, con el nombre indicado, código comentado y el arreglo requerido en todos los términos solicitados.		0	1	2	3	
II. Realiza los métodos de una APIRestful	No Realiza o realiza hasta 01 método completo con parte de los datos entregados y de acuerdo a lo enseñado en clases, comentario de código incompleto.	Realiza hasta 02 métodos completos con parte de los datos entregados y de acuerdo a lo enseñado en clases, comentando todo el código hecho	Realiza hasta 03 métodos completos con los datos entregados y de acuerdo a lo enseñado en clases, comentando todo el código hecho	Realiza los métodos get, post, put y delete con los datos entregados y de acuerdo a lo enseñado en clases, comentando todo el código hecho.		0	1	2	3	
III. Realiza la carga de un proyecto ApiRestful en Github, envía link de acceso al proyecto.	No crea un repositorio propio en GitHub, sólo envía su proyecto por email institucional al docente hasta las 00:59Hrs.	Crea un repositorio propio en GitHub, en el que no guarda todo el proyecto, no lo comparte, sólo envía su proyecto por email institucional al docente hasta las 00:59Hrs.	Crea un repositorio propio en GitHub, en el que guarda todo el proyecto, no puede compartir mediante link de acceso, que envía por email institucional al docente hasta las 00:59Hrs.	Crea un repositorio propio en GitHub, en el que guarda todo el proyecto, pudiendo compartirlo mediante link de acceso, que envía por email institucional al docente hasta las 00:59Hrs.		0	1	2	3	
III. Contesta las preguntas relativas a lo enseñado en clases	No contesta o contesta hasta 01 pregunta en la forma solicitada por el profesor y de acuerdo a lo enseñado en clases.	Contesta hasta 02 preguntas en la forma solicitada por el profesor y de acuerdo a lo enseñado en clases.	Contesta hasta 03 preguntas en la forma solicitada por el profesor y de acuerdo a lo enseñado en clases.	Contesta TODAS las preguntas en la forma solicitada por el profesor y de acuerdo a lo enseñado en clases.		0	1	2	3	
PUNTAJE	0	1	2	3	TOTAL DE PUNTOS: 12 puntos					

ACTIVIDADES A REALIZAR EN LA EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA N°1

ITEM I:

- A) CREAR UNA API RESTFUL FUNCIONAL UTILIZANDO .NET CORE 6, LLAMADO “SERVICIO DE FACTURACIÓN”
- B) COMENTAR EL CÓDIGO, DE CUALES FUERON LOS PASOS USADOS
- C) DENTRO DE LA API, CREAR UN ARREGLO QUE INTEGRE LOS SIGUIENTES DATOS:
 - NOMBRE CLIENTE - APELLIDOS CLIENTE - EDAD CLIENTE - RUT CLIENTE - NOMBRE EMPRESA - RUT EMPRESA - GIRO EMPRESA
 - TOTAL DE VENTAS: 300 - MONTO EN DINERO DE LAS VENTAS HECHAS: 3.000.000. - CALCULAR Y GUARDAR EL MONTO EN IVA A PAGAR A SII (SOBRE LOS 3.000.000) - CALCULAR Y GUARDAR EL MONTO DE UTILIDADES DEL MES DE LA EMPRESA (SOBRE EL RESTANTE DE LOS 3.000.000)

ITEM II:

- A) CREAR UN MÉTODO GET QUE LISTE TODOS LOS DATOS PEDIDOS DE 03 EMPRESAS DIFERENTES
- B) CREAR UN MÉTODO GET QUE LISTE TODOS LOS DATOS DE UNA EMPRESA EN PARTICULAR
- C) CREAR UN MÉTODO POST QUE PERMITA CREAR Y GUARDAR UNA NUEVA EMPRESA (CON TODOS LOS DATOS PEDIDOS)
- D) CREAR UN MÉTODO PUT QUE PERMITA EDITAR Y GUARDAR CAMBIOS A UNA EMPRESA SELECCIONADA (CON TODOS LOS DATOS PEDIDOS)
- E) CREAR UN MÉTODO DELETE QUE PERMITA ELIMINAR UNA EMPRESA CREADA
- F) COMENTAR TODOS LOS MÉTODOS Y PASOS EMPLEADOS EN LA CREACIÓN DE LOS MÉTODOS DE LA API.

ITEM III:

- A) SUBIR LA APLICACIÓN A SU REPOSITORIO GITHUB, CON EL NOMBRE “EPE2_XXXX_XXXXX”
- B) COMPARTIR EL LINK DE SU REPOSITORIO CON EL PROFESOR AL CORREO guillermo.manzoliz@edu.ipchile.cl HASTA LAS 00:59HRS
- C) CONTESTAR TODAS LAS PREGUNTAS QUE A CONTINUACIÓN SE INDICAN:

1) SEGÚN LO ENSEÑADO EN CLASES: ¿QUE ES UNA API?

R	:	Api es un acrónimo que significa Application Programing Interface, el cual es un conjunto de reglas que definen como las aplicación o los dispositivos pueden conectarse y comunicarse entre si.
---	---	--

2) SEGÚN LO ENSEÑADO EN CLASES: ¿QUE ES REST?

R	:	Rest es el acrónimo de Representational State Transfer, el cual proporciona un nivel alto de flexibilidad y libertad a los desarrolladores.
---	---	---

3) INDIQUE LOS PRINCIPIOS CLAVE DE UNA API REST

R	:	Recursos Verbos Http/s Sin Estado Desacoplamiento Cliente-Servidor Capacidad de almacenamiento en Caché Arquitectura en capas
---	---	--

4) SEGÚN LO ENSEÑADO EN CLASES, DESCRIBA EL CONCEPTO “USO DE MEMORIA EN CACHE”

R	:	El Caché hace referencia a una tecnología que puede ser Hardware o Software que almacena información que será accesible muy rápido en el futuro, esto agiliza las repetidas consultas que pueda tener un usuario hacia una base de datos ya que al tener muchas consultas repetidas y iguale las base datos colapsan en cambio al usar las memorias caché estas facilitan el espacio y el tiempo de respuestas de las bases de datos para facilitar los usos de estas.
---	---	--

ÉXITO!

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	5.0	3.1	10.0	5.8
0.5	1.2	5.5	3.3	10.5	6.1
1.0	1.4	6.0	3.5	11.0	6.4
1.5	1.6	6.5	3.7	11.5	6.7
2.0	1.8	7.0	3.9	12.0	7.0
2.5	2.0	7.5	4.2		
3.0	2.3	8.0	4.5		
3.5	2.5	8.5	4.8		
4.0	2.7	9.0	5.1		
4.5	2.9	9.5	5.4		