Оглавление

1.	Описание	2
2.	Профили	2
3.	Копирование файлов из директории на SD карте в директорию Spiffs	3
4.	Создание образа флеш-памяти	5
5.	Запись образа в флеш-память	5
6.	Приложение	. 7

W25Qxxx_Flasher

1. Описание

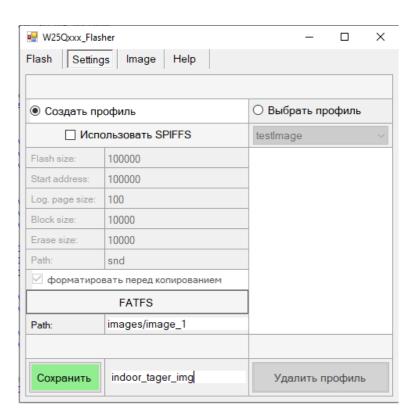
Программа W25Qxxx_Flasher предназначена для записи файлов с помощью файловой системы SPIFFS, или копирования ранее созданного **образа** на микросхему памяти W25Qxxx.

Образ – это полный снимок содержимого памяти.

2. Профили

Профиль — это настройки, согласно которых будет происходить копирование при нажатии на кнопку «Старт» на вкладке «Flash». Программа уже содержит стандартные профили indoor_tager_3_0, indoor_vest_3_0, outdoor_tager которые подходят для существующих проектов и производят запись файлов с помощью файловой системы SPIFFS. Эти профили можно использовать когда есть необходимость перезаписать файлы на файловой системе SPIFFS без затрагивания остальной части памяти.

Кроме выбора стандартных профилей вы можете создать пользовательский. Для этого перейдите на вкладку **Settings** и активируйте кнопку «Создать профиль». Если вы выберите «Использовать SPIFFS», то необходимо ввести настройки для файловой системы SPIFFS (для разработчиков). В поле Path введите путь с/куда копировать. Например, если вы хотите скопировать файлы находящиеся в директории **indoor/snd** на SD карте в директорию **snd** файловой системы SPIFFS укажите эти пути в соответствующих полях. Если вы не установите флаг «Использовать SPIFFS», то в поле FATFS **Path** необходимо указать путь к файлу образа флеш-памяти, который можно создать на вкладке «Ітаде». Введите имя профиля, например indoor_tager_img, и нажмите «Сохранить».

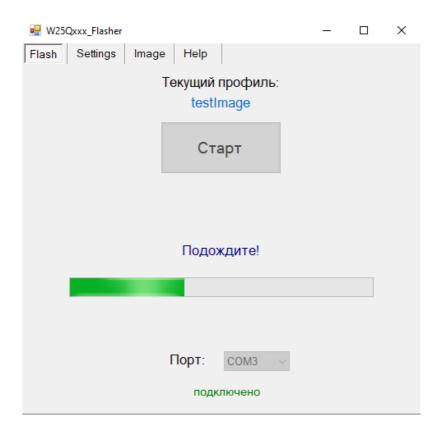


3. Копирование файлов из директории на SD карте в директорию Spiffs.

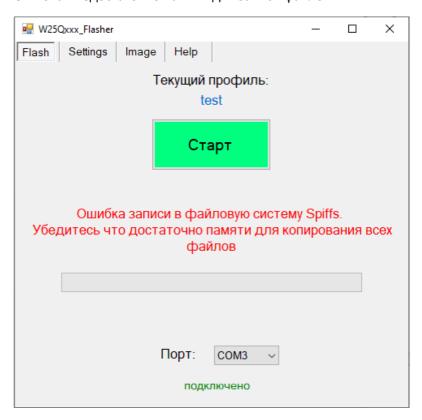
Если есть необходимость записать файлы без форматирование всей флеш-памяти, то выберите этот способ. Если установить флаг «форматировать перед копированием», то форматирование выполнится только файловой системы Spiffs.

ВНИМАНИЕ! Сохраняйте последовательность действий выделенные красным шрифтом.

- Подсоедините коннектор к микросхеме памяти.
- Подключите плату к компьютеру через USB.
- На вкладке Settings выберите нужный профиль с выпадающего списка (этот профиль должен иметь настройки с установленным флагом «Использовать Spiffs».)
- Подсоедините коннектор к микросхеме памяти.
- Перейдите на вкладку **Flash**. Подключите плату к компьютеру через USB.
- Выберите порт (если порт выбран правильно, то ниже выпадающего списка вы увидите сообщение «подключено»).
- Если не выбрана опция **«форматировать перед копированием»** то файл **sys/cache** будет удален.
- Если произошла ошибка, то вы увидите другое сообщение. По тексту сообщения можно будет понять, что пошло не так.
- Отключите USB.
- Отсоедините коннектор от микросхемы памяти.



Ошибка –недостаточно памяти для записи файлов

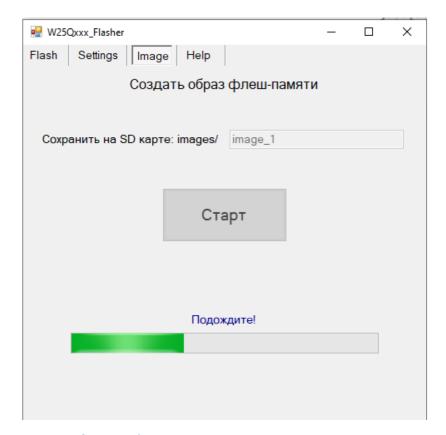


4. Создание образа флеш-памяти

Если у вас уже есть флеш-память с записанной необходимой информацией (звуки и т.д.), то вы можете сохранить в файл образ этой флеш-памяти и использовать его для записи на пустые микросхемы флеш-памяти.

ВНИМАНИЕ! Сохраняйте последовательность действий выделенные красным шрифтом.

- Подсоедините коннектор к микросхеме памяти.
- Подключите плату к компьютеру через USB.
- Перейдите на вкладку Flash.
- Выберите порт (если порт выбран правильно, то ниже выпадающего списка выувидите сообщение «подключено»).
- Перейдите на вкладку Images
- Введите имя файла образа, например, image_1
- Нажмите «Старт» и дождитесь сообщения «Готово!» (файл будет сохранен на SD карте в папке **images**)
- Отключите USB.
- Отсоедините коннектор от микросхемы памяти.



5. Запись образа в флеш-память

ВНИМАНИЕ! Сохраняйте последовательность действий выделенные красным шрифтом.

- Подсоедините коннектор к микросхеме памяти.
- Подключите плату к компьютеру через USB.
- Выберите нужный профиль, например, indoor_tager_img, (этот профиль должен содержать настройки, в котором не установлен флаг «Использовать Spiffs» и в поле «Path» указан полный путь к файлу образа на SD карте).

- Перейдите на вкладку Flash и нажмите «Старт».
- Дождитесь сообщения «Готово!»
- Отключите USB.
- Отсоедините коннектор от микросхемы памяти.

6. Приложение



Коннектор для подключения к микросхеме памяти