

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой _____
(Индекс)

(И.О.Фамилия)

« ____ » _____ 20 ____ г.

З А Д А Н И Е на выполнение курсовой работы

по дисциплине _____ Компьютерные сети _____

Разработка сетевого игрового приложения
(Тема курсового проекта)

Студент _____ Шилов А.И. гр. ИУ7-72
(Фамилия, инициалы, индекс группы)

1. Техническое задание

Разработать, отладить и внедрить в действие приложение: сетевая пошаговая игра для двух игроков. Реализовать графический интерфейс. Сохранять информацию об игроках и игровых объектах в базе данных, расположенной на одном из компьютеров сети.

2. Оформление курсового проекта

2.1. Расчетно-пояснительная записка на 20-30 листах формата А4.

Расчетно-пояснительная записка должна содержать постановку задачи, введение, аналитическую, конструкторскую, технологическую часть, заключение, список литературы, приложения.

2.2. Перечень графического материала (плакаты, схемы, чертежи и т. п.).

На защиту проекта должна быть представлена презентация, состоящая из 10-15 слайдов. На слайдах должны быть отражены: постановка задачи, использованные методы и алгоритмы, расчетные соотношения, структура программы, диаграмма классов, диаграмма базы данных, интерфейс, характеристики разработанного ПО.

Дата выдачи задания « ____ » _____ 20 ____ г.

Руководитель курсового проекта _____

(Подпись, дата)

Рогозин Н.О.

(И.О.Фамилия)

Студент _____

(Подпись, дата)

Шилов А.И.

(И.О.Фамилия)

Примечание:

1. Задание оформляется в двух экземплярах; один выдаётся студенту, второй хранится на кафедре.