Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №2 «Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполнил: студент группы ИУ5-32Б Зайцев А.Д.

Описание задания

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab_python_oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab_python_oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь.
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов.
- 11. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль:

- о Прямоугольник синего цвета шириной 5 и высотой 5.
- о Круг зеленого цвета радиусом 5.
- о Квадрат красного цвета со стороной 5.
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием рір

Файл **main.py**:

```
from faker import Faker
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.square import Square

a = Rectangle(7,7,"синего")
b = Circle(7,"зеленого")
g = Square(5,"dadaad")
d = Faker()
print(repr(a))
print(repr(b))
print(repr(g))
print(d.name())
```

Пакет lab_python_oop:

Файл **geometric_figure.py**:

```
from abc import ABC,abstractmethod

class GeoFigure(ABC):
    figure_type = None
    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.figure_type
    @abstractmethod
    def find_area():
        pass
```

Файл figcolor.py:

```
class FigColor():
    def __init__(self,a):
        self.color=a
        @property
    def getColor(self):
        return self.color
```

Файл rectangle.py:

```
from lab_python_oop.figure_color import FigColor
from lab_python_oop.geometric_figure import GeoFigure
```

```
class Rectangle(GeoFigure):

figure_type = "Прямоугольник"

def __init__(self,length,width,color):
    self.color=FigColor(color)
    self.length = length
    self.width = width

def find_area(self):
    return self.length*self.width

def __repr__(self):
    return"{} {} µ µвета шириной {} и высотой {} площадью {}.".format(
        self.get_figure_type(),
        self.color.getColor,
        self.width,
        self.length,
        self.find_area()
    )
```

Файл square.py:

Файл circle.py:

```
from math import pi
from lab_python_oop.figure_color import FigColor
from lab_python_oop.geometric_figure import GeoFigure
```

```
class Circle(GeoFigure):
    figure_type = "Kpyr"
    def __init__(self,r,color):
        self.r=r
        self.color = FigColor(color)

def find_area(self):
    return pi*self.r*self.r

def __repr__(self):
    return"{} {} цвета радиуса {} площадью {}.".format(
            self.get_figure_type(),
            self.color.getColor,
            self.r,
            self.find_area()
    )
```

Пример выполнения программы

