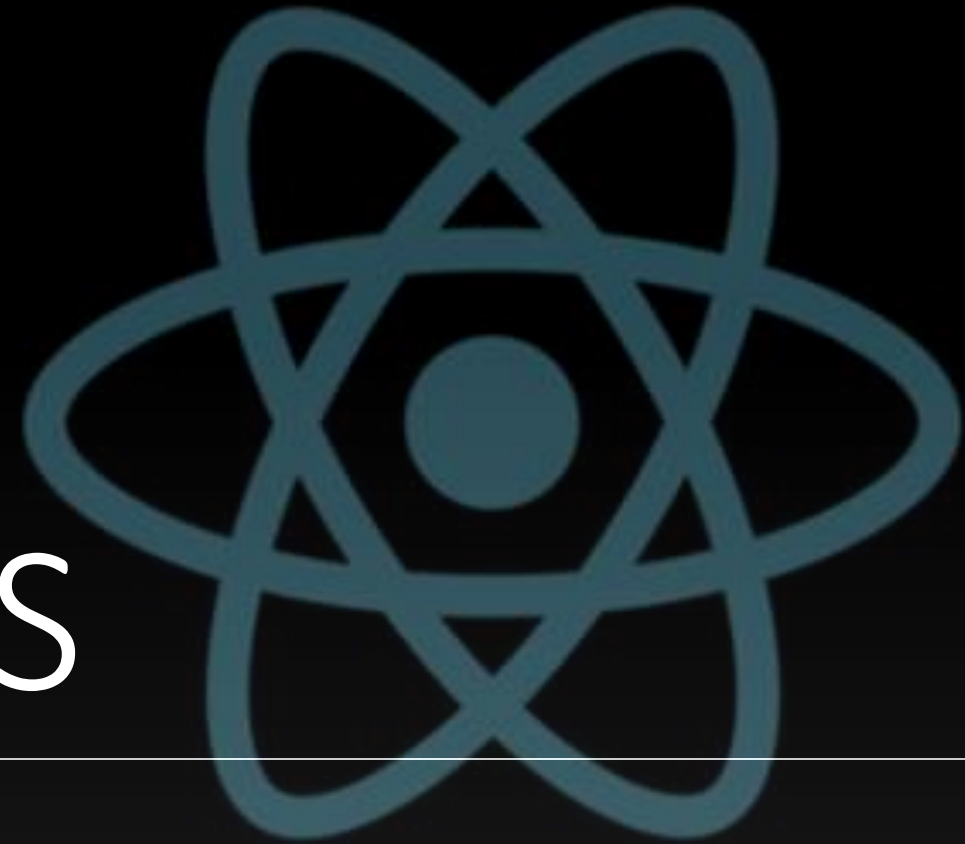


# ReactJS

---

14/12/2023



## React JS



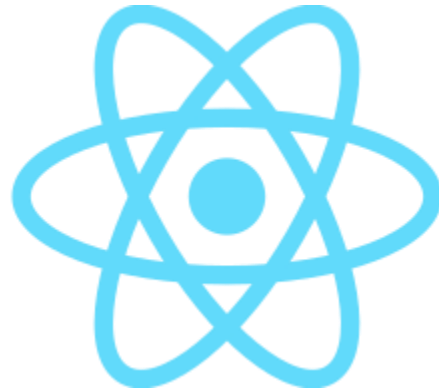
# ReactJS

14/12/2023

# Introduction à React

---

React (aussi appelé React.js ou ReactJS) est une bibliothèque Javascript open source pour créer des interfaces utilisateur (UI). Il a été initialement développé en 2013 par Facebook et est maintenant maintenu par tous les contributeurs open source, y compris FB.



# Introduction à React

---

React fonctionne en changeant le DOM de la page et rend toutes les modifications apportées au DOM lors de l'interaction / mise à jour de la page. Ces modifications du DOM peuvent être effectuées par un utilisateur ou automatiquement par le système. Il détecte les modifications apportées au DOM et ne met à jour que ces modifications spécifiques, ce qui le rend rapide pour les sites Web dynamiques car seule une petite partie du code HTML est modifiée sans recharger la page Web complète.

# Introduction à React

---

Facebook est un site Web dynamique, et pour charger du nouveau contenu; il n'est pas possible de rendre le DOM entier à plusieurs reprises pour apporter de petites modifications à la page Web car cela ralentira l'ensemble du site Web. React aborde ce problème d'une manière unique; il conserve un «DOM virtuel», qui est une copie du DOM réel qui est affiché à l'utilisateur.

Chaque fois qu'une modification est apportée au DOM réel, React modifie d'abord le DOM virtuel, puis vérifie la différence entre le DOM réel et le DOM virtuel. Cela aide à identifier les éléments qui doivent être restitués à l'écran. Il ne met donc à jour que les éléments requis, ce qui le rend beaucoup plus rapide.

# React le révolutionnaire !

---

React a popularisé une toute nouvelle architecture d'application Web appelée Single Page Application. Auparavant, la page Web était chargée à partir du serveur, et tout ce que vous cliquez entraînait une nouvelle demande adressée au serveur et le navigateur chargeait une nouvelle page.

Les applications à page unique, en revanche, ne chargent la page Web (HTML, CSS, JS) qu'une seule fois, et toute autre interaction avec l'application ne charge que les données requises ou effectue une action sur le serveur. Cela ne recharge jamais l'ensemble de l'application, ce qui la rend plus légère sur le serveur et plus rapide.

Gmail, Facebook et Twitter sont tous des exemples de SPA.

# Javascript everywhere....

---

Javascript, qui est le langage utilisé pour développement frontend ainsi que React, est le langage le plus connu parmi les développeurs et devient de plus en plus populaire depuis 2018.



# Javascript everywhere....

Javascript, qui est le langage utilisé pour développement frontend ainsi que React, est le langage le plus connu parmi les développeurs et devient de plus en plus populaire depuis 2018.

Best known languages: 2018-2020				
		2020	2019	2018
JavaScript		1	1	2
Java		2	2	1
C		3	3	3
Python		4	4	5
C++		5	5	4
C#	▲	6	7	6
PHP	▼	7	6	7
TypeScript		8	8	8
Pascal		9	9	9
R		10	10	10
Source: HackerRank 2020 Developer Skills Report				

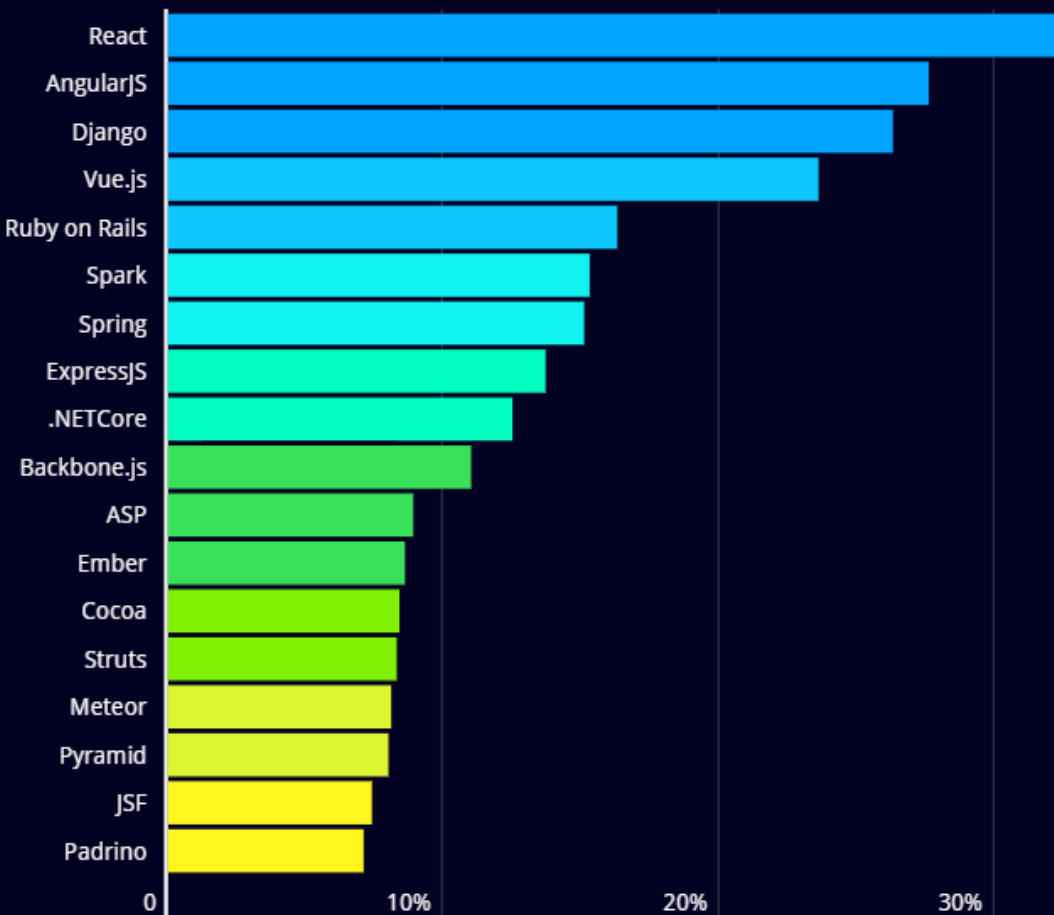


# La bataille avec AngularJS

La popularité de React augmente d'année en année et devrait prendre le dessus bientôt. La facilité d'apprentissage et les avantages techniques qu'elle offre sont les raisons de cette tendance.

Best known frameworks: 2018-2020				
		2020	2019	2018
AngularJS		1	1	1
React		2	2	3
Spring		3	3	2
Django	▲	4	6	6
ExpressJS	▼	5	4	4
ASP	▼	6	5	5
.NETCore		7	7	7
Vue.js	▲	8	9	10
Ruby on Rails	▼	9	8	8
JSF		10	10	9
Source: HackerRank 2020 Developer Skills Report				

Which frameworks do you plan on learning next?



Source: HackerRank 2020 Developer Skills Report

## React la base ?

React bat tous les autres frameworks frontend par une énorme marge lorsqu'il s'agit de l'apprendre. De nombreux développeurs aiment monter dans le train React, qui offre un tout nouveau monde d'opportunités.





# Installation de React

---

# Installation de React

---

React est une bibliothèque JavaScript déclarative basée sur des composants, utilisée pour créer des interfaces utilisateur.

Pour atteindre les fonctionnalités du framework MVC dans React, les développeurs l'utilisent en conjonction avec des architectures d'application pour la création d'interface utilisateur comme par exemple Flux et Redux.

<https://www.npmjs.com/package/react>

<https://react.dev/learn>

# Installation / configuration

---

ReactJS est une bibliothèque JavaScript contenue dans un seul fichier `react-<version>.js` pouvant être inclus dans n'importe quelle page HTML. Les gens installent également généralement la bibliothèque React DOM `react-dom-<version>.js` avec le fichier principal React:

## Inclusion de base

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head></head>
  <body>
    <script type="text/javascript" src="/path/to/react.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="/path/to/react-dom.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      // Use react JavaScript code here or in a separate file
    </script>
  </body>
</html>
```

```
<script src="https://unpkg.com/react@18/umd/react.development.js"></script>
```

```
<script src="https://unpkg.com/react-dom@18/umd/react-dom.development.js"></script>
```

# Installation / configuration

---

React prend également en charge la syntaxe JSX . JSX est une extension créée par Facebook qui ajoute une syntaxe XML à JavaScript. Pour utiliser JSX, vous devez inclure la bibliothèque Babel et changer `<script type="text/javascript">` en `<script type="text/babel">` afin de traduire JSX en code Javascript.

```
<body>
```

```
<script type="text/javascript" src="/path/to/react.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="/path/to/react-dom.js"></script>
```

```
<script src="https://npmcdn.com/babel-core@5.8.38/browser.min.js"></script>
```

```
<script type="text/babel">
```

```
// Use react JSX code here or in a separate file
```

```
</script>
```

```
</body>
```

# Installation / configuration

---

Nous pouvons l'utiliser via npm. C'est cette version de react que nous utiliserons.

## **Initialisation de node dans le dossier**

```
npm init
```

# Installation / configuration

---

Nous pouvons l'utiliser via npm. C'est cette version de react que nous utiliserons.

## **Installation via npm**

```
npm install --save react react-dom
```

Pour utiliser React dans votre projet JavaScript, vous pouvez effectuer les opérations suivantes:

```
var React = require('react');
```

```
var ReactDOM = require('react-dom');
```

```
ReactDOM.render(<App />, ...);
```



# Installation / configuration

---

## Installation via fil

Facebook a publié son propre gestionnaire de paquets nommé Yarn , qui peut également être utilisé pour installer React. Après avoir installé Yarn, il vous suffit d'exécuter cette commande :

```
yarn add react react-dom
```

Vous pouvez ensuite utiliser React dans votre projet exactement comme si vous aviez installé React via npm.

# Installation / configuration

---

Création d'une application react :

create-react-app est un générateur de réactions créé par Facebook. Il fournit un environnement de développement configuré pour une facilité d'utilisation avec une configuration minimale, notamment:

- Transpilation ES6 et JSX
- Serveur de développement avec rechargement de module à chaud
- Linting code
- Préfixe CSS
- Créer un script avec JS, CSS et regroupement d'images, et des sourcemaps
- Cadre de test Jest

# Installation / configuration

---

## Installation

```
npm install -g create-react-app
```

Ensuite, lancez le générateur dans le répertoire choisi.

```
create-react-app my-app
```

Accédez au répertoire nouvellement créé et exécutez le script de démarrage.

```
cd my-app/
```

```
npm start
```

# Installation / configuration

---

Pour créer votre application pour la production prête, exécutez la commande suivante

```
npm run build
```

# Composants et accessoires

---

Comme React ne concerne que le point de vue d'une application, l'essentiel du développement dans React sera la création de composants. Un composant représente une partie de la vue de votre application. "Props" sont simplement les attributs utilisés sur un nœud JSX (par exemple, `<SomeComponent someProp="some prop's value" />`),

et sont la principale manière dont notre application interagit avec nos composants. Dans l'extrait ci-dessus, à l'intérieur de `SomeComponent`, nous aurions accès à `this.props`, dont la valeur serait l'objet `{someProp: "some prop's value"}`.

# Composants et accessoires

---

Il peut être utile de considérer les composants de React comme des fonctions simples: ils prennent en compte les «accessoires» et produisent une sortie sous forme de balisage. Beaucoup de composants simples vont plus loin en se faisant des "fonctions pures", ce qui signifie qu'ils ne génèrent pas d'effets secondaires et sont idempotents (étant donné un ensemble d'entrées, le composant produira toujours la même sortie). Cet objectif peut être formellement appliqué en créant des composants en tant que fonctions, plutôt que des "classes".

# Composants et accessoires

---



# Composants et accessoires

---

- Créons un dossier components
- Nous allons créer un fichier Greet.js. **Attention de bien respecter la nomenclature des fichiers.**
- Première chose importons react :
- `import React from "react";`
- Puis écrivons la fonction de notre premier component :

```
function Greet(){  
  return <h1>Hello Fred !</h1>  
}  
  
export default Greet;
```



# Composants et accessoires

---

- Pour afficher ce composant retour dans App.js :

```
import Greet from './components/Greet'
```

```
function App() {
```

```
  return (
```

```
    <div className="App">
```

```
      <Greet />
```

```
    </div>
```

```
  );
```

```
}
```

# Composants et accessoires

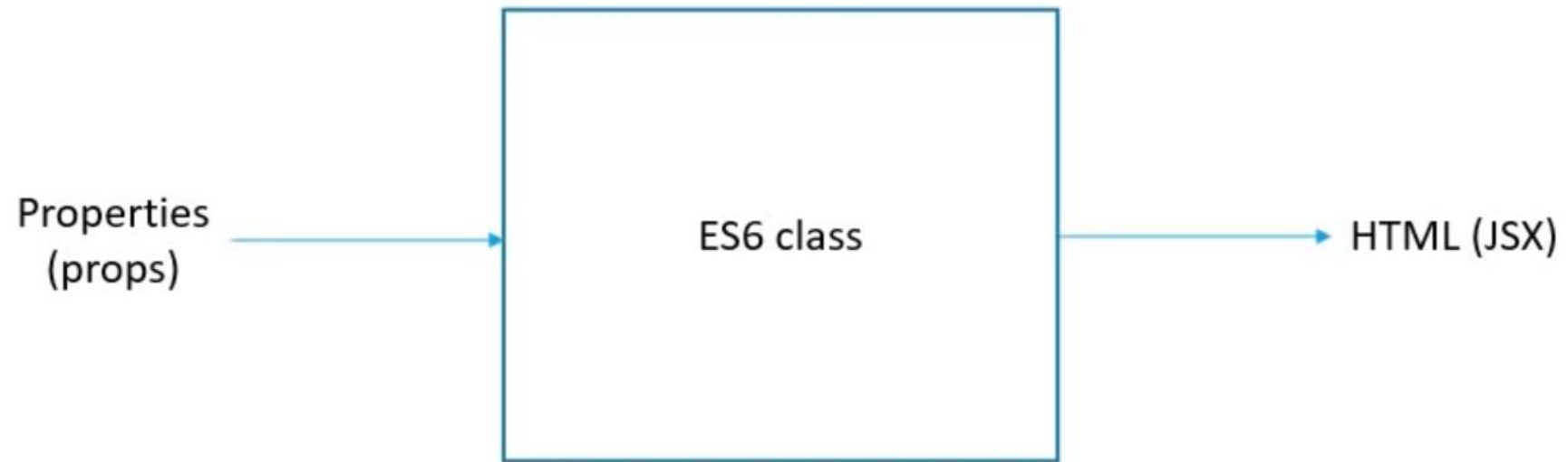
---

Une autre façon de créer un component avec des fonctions fléchées :

```
const Greet = () => <h1>Hello Fred !</h1>
```

# Component par class

---



# Component par class

---



# Component par class

---

Réalisons la même fonctionnalité mais avec les class.

```
import React, {Component} from "react";  
  
class Welcome extends Component {  
  render() {  
    return <h1>Class component</h1>  
  }  
}  
  
export default Welcome
```

# Component par class

---

Dans App.js

```
import Welcome from './components/Welcome';  
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Greet />  
      <Welcome />  
    </div>  
  );  
}
```

# Composant par fonction VS par Class

---

## Par fonction :

Fonctionnalité simple

Permet d'utiliser les fonctions du composants assez simplement

Pas de state donc moins complexe

Plus compréhensible pour l'UI

## Class

Pour les fonctionnalités plus lourde et complexe

Propre variable et propre state

UI complexe



# JSX

# JSX

---

JavaScript XML (JSX) est une extension du langage JavaScript.

L'écriture du code peut s'apparenter à de l'XML

JSX ont des tags name, des attribues et des enfants

JSX n'est pas vraiment necessaire pour coder des applications React.

Mais l'utilisation de JSX va rendre votre code plus simple et plus élégant.



# Props

---

Essayons de personnaliser l'application :

App.js

```
<Greet name="Thomas" />
```

```
<Greet name="Toto" />
```

```
<Greet name="John" />
```

# Props

---

Essayons de regarder ce que contient props

Greet.js

```
const Greet = (props) => {  
  console.log(props);  
  return <h1>Hello Fred</h1>  
}
```

C'est un objet. Pour accéder au nom il faut donc :

# Props

---

Essayons de regarder ce que contient props

Greet.js

```
const Greet = (props) => {  
  console.log(props);  
  return <h1>Hello {props.name} !</h1>  
}
```

# Props

---

Nous pouvons ajouter d'autres propriétés :

App.js

```
<Greet name="Thomas" age="23 ans" />
```

```
<Greet name="Toto" age="90 ans" />
```

```
<Greet name="John" age="33 ans" />
```

# Props

---

Nous pouvons ajouter d'autres propriétés :

Greet.js

```
const Greet = (props) => {  
  console.log(props);  
  return <h1>Hello {props.name} vous avez {props.age}!</h1>  
}
```

# Props

---

Nous pouvons ajouter des enfants aux props :

```
<Greet name="Thomas" age="23 ans">
```

Thomas est un super gars parce qu'il adore React !!

```
</Greet>
```

# Props

---

Nous pouvons ajouter des enfants aux props :

```
const Greet = (props) => {  
  console.log(props);  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello {props.name} vous avez {props.age}!</h1>  
      {props.children}  
    </div>  
  )  
}
```

# Exercice

---

Reproduire cet affichage:

**Hello Bruce a.k.a Batman**

This is children props

**Hello Clark a.k.a Superman**

**Hello Diana a.k.a Wonder Woman**



# Props par class

---

Pour les class cela change un peu :

App.js :

```
<Welcome name="Thomas" age="23 ans">
```

```
  ceci est un test
```

```
</Welcome>
```

```
<Welcome name="Toto" age="90 ans" />
```

```
<Welcome name="John" age="33 ans" />
```

# Props par class

---

Pour les class cela change un peu :

Welcome.js :

```
class Welcome extends Component {  
  render() {  
    return <h1> Welcome {this.props.name} vous avez {this.props.age} !</h1>  
  }  
}
```

# Props VS state

---

# Props VS state

---

Les props ne sont pas modifiable et ne peuvent pas être transientes hors de leurs composants. C'est là où les states rentrent en jeu.

Créons un nouveau composant :

Message.js

```
import React, {Component} from "react";
class Message extends Component {
  render() {
    return <h1> Welcome visitor !</h1>
  }
}
export default Message
```

# Props VS state

---

Les props ne sont pas modifiable et ne peuvent pas être transientes hors de leurs composants. C'est là où les states rentrent en jeu.

Créons un nouveau composant :

Message.js

```
import React, {Component} from "react";  
class Message extends Component {  
  render() {  
    return <h1> Welcome visitor !</h1>  
  }  
}  
export default Message
```

# Props VS state

---

App.js

```
import Message from './components/Message';  
  
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <Message />  
    </div>  
  );  
}
```

# Props VS state

---

L'objectif est de créer un bouton et de changer l'affichage du message lors du clique sur ce bouton.

Pour cela nous allons créer une state car une props ne peut être modifiée.

Nous devons dans un premier temps créer un constructeur dans Message.js

# Props VS state

---

```
constructor(){  
  super();  
  this.state = {  
    message : "Welcome visitor"  
  }  
}  
  
render() {  
  return <h1> {this.state.message}</h1>  
}
```



# Props VS state

---

On ne voit donc pas vraiment de changement car on lit directement la state présente dans le constructeur.

Codons maintenant le changement de texte lors du clique sur le bouton :

```
return (  
  <div>  
    <h1> {this.state.message}</h1>  
    <button onClick={() => this.changeMessage()}>Subscribe</button>  
  </div>  
)
```

# Props VS state

---

```
changeMessage(){  
  this.setState({  
    message:'Thank you for subscribing !'  
  })  
}
```

# Props VS state

---

Nous allons installer une extension :

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=dsznajder.es7-react-js-snippets>

# Props VS state

---

Pour mieux comprendre les states, nous allons créer un compteur avec un bouton permettant d'incrémenter une valeur.

Nous allons créer un nouveau component Counter.js.

Grace à l'extension juste en tapant rce je peux créer une composant par class.

Pensez à bien retirer le mot export avant la class Counter

# Props VS state

---

Pour mieux comprendre les states, nous allons créer un compteur avec un bouton permettant d'incrémenter une valeur.

Nous allons créer un nouveau component Counter.js.

Grace à l'extension juste en tapant rce je peux crée une composant par class.

Penser à bien retirer le mot export avant la class Counter

App.js

```
import Counter from './components/Counter';
```

```
<Counter />
```

# Props VS state

---

Créons maintenant le constructeur :

```
rconst
```

```
constructor(props) {
```

```
  super(props)
```

```
  this.state = {
```

```
    count: 0
```

```
  }
```

```
}
```

# Props VS state

---

Pour initialiser la valeur, la logique voudrais que l'on écrive ce bout de code

```
increment(){  
  this.state.count = this.state.count +1  
  console.log(this.state.count);  
}
```

Sauf que.....

# Props VS state

---

```
increment(){  
  this.setState({  
    count: this.state.count +1  
  })  
  console.log(this.state.count);  
}
```



# Props VS state

---

Appelons 5 fois cette fonction :

```
incrementFive(){  
  this.increment()  
  this.increment()  
  this.increment()  
  this.increment()  
  this.increment()  
}
```

```
<button onClick={()=>this.incrementFive()}>Increment five</button>
```

# Props VS state

---

Appelons 5 fois cette fonction :

```
increment(){  
  this.setState((prevState)=>({  
    count:prevState.count +1  
  }))  
}
```

Nous pouvons ajouter personnaliser et ajouter la props directement dans la fonction.

```
this.setState((prevState, props)=>({  
  count:prevState.count + props.value  
}))
```

# Props VS state

---

Voici comment le component sera appelé :

```
<Counter value={10} />
```

# Déstructuration des props

---

Les props peuvent être déstructuré afin de simplifier la lecture et son utilisation.

```
const Greet = ({name, age}) => {  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello {name} vous avez {age}!</h1>  
    </div>  
  )  
}
```

# Déstructuration des props par fct

---

Les props peuvent être déstructuré afin de simplifié la lecture et son utilisation.

```
const Greet = ({name, age, children } ) => {  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello {name} vous avez {age}!</h1>  
      <p>{children}</p>  
    </div>  
  )  
}
```

# Déstructuration des props par fct

---

```
const Greet = (props) => {  
  const {name, age, children } = props  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello {name} vous avez {age}!</h1>  
      <p>{children}</p>  
    </div>  
  )  
}
```

# Déstructuration des props par class

---

```
const Greet = (props) => {  
  const {name, age, children } = this.props  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello {name} vous avez {age}!</h1>  
      <p>{children}</p>  
    </div>  
  )  
}
```

# Gestionnaire d'événement

---



# Gestionnaire d'événement

---

Créons un nouveau composant FunctionClick.js :

rfce

# Gestionnaire d'événement

---

Créons un nouveau component FunctionClick.js :

```
function FunctionClick() {  
  function clickHandler(){  
    console.log("Button clicked !");  
  }  
  return (  
    <div><button onClick={clickHandler}>Click</button></div>  
  )  
}
```

# Gestionnaire d'événement

---

return (

```
<div><button onClick={clickHandler}>Click</button></div>
```

)

Attention **clickHandler n'as pas de parenthèse** lors de l'appel sinon ça serait un appel de fonction

# Gestionnaire d'événement

---

return (

```
<div><button onClick={clickHandler}>Click</button></div>
```

)

Attention **clickHandler n'as pas de parenthèse** lors de l'appel sinon ça serait un appel de fonction

# Gestionnaire d'événement

---

Voyons la même chose avec une class, créons un nouveau component : [ClassClick.js](#)

Rce

# Gestionnaire d'événement

---

Voyons la même chose avec une class, créons un nouveau component : [ClassClick.js](#)

Rce

# Gestionnaire d'événement

---

```
export class ClassClick extends Component {  
  clickHandler(){  
    console.log("Button clicked !");  
  }  
  render() {  
    return (  
      <div><button onClick={this.clickHandler}>Click Me</button></div>  
    )  
  }  
}
```

# Affichage conditionné

---



# Affichage conditionné

---

Créons un nouveau composant : UserGreeting.js

```
constructor(props) {  
  super(props)  
  this.state = {  
    isLoggedIn:false  
  }  
}
```

# Affichage conditionné

---

If et else :

```
render() {  
  if (this.state.isLoggedIn) {  
    return <div>Welcome Fred !</div>  
  } else {  
    return <div>Welcome Guest</div>  
  }  
}
```

# Affichage conditionné

---

## Exercice

Dans le composant UserGreetings :

Afficher par défaut : Welcome Guest !

Faire un bouton "Se connecter" qui affichera de la clique sur ce bouton "Welcome User"

# Affichage conditionné

---

Opérateur « ternaire »

(ternary-operator)

```
render() {  
  return this.state.isLoggedIn ? (  
    <div>Welcome Fred !</div>  
  ) : (  
    <div>Welcome Guest</div>  
  )  
}
```

# Affichage conditionné

---

Opérateur circuit court

```
render() {  
  return this.state.isLoggedIn && <div>Welcome Fréd</div>  
}
```

# Affichage conditionné

---

Avec une variable intermédiaire

```
render() {  
  let message  
  if (this.state.isLoggedIn) {  
    message = <div>Welcome Fréd</div>  
  } else {  
    message = <div>Welcome Guest</div>  
  }  
  return <div>{message}</div>  
}
```

# Affichage conditionné

---

Créer un composant AdminTest

Créer une state admin.

Si il est vrai afficher un bouton edit sinon afficher "Veuillez-vous connecter en tant qu'administrateur"

Faire cela avec une variable intermédiaire et un ternaire.

# Liste de données

---



# Liste de données

---

Créons un nouveau Component NameList.js

```
const names = ['John', 'Malcolm', 'Richard'];
```

```
return (
```

```
  <div>
```

```
    <h2>{names[0]}</h2>
```

```
    <h2>{names[1]}</h2>
```

```
    <h2>{names[2]}</h2>
```

```
  </div>
```

```
)
```

# Liste de données (arrays)

---

Pour éviter les répétitions, vous avez le `.map` qui permet de parcourir les listes de données

```
const names = ['John', 'Malcolm', 'Richard'];
```

```
return (
```

```
  <div>
```

```
    {
```

```
      names.map(name => <h2>{name}</h2>)
```

```
    }
```

```
  </div>
```

```
)
```

# Liste de données

---

On peut raccourcir tout cela en une seule et même ligne de code

```
function NameList() {  
  const names = ['John', 'Malcolm', 'Richard'];  
  const nameList = names.map(name => <h2>{name}</h2>);  
  return (<div>{nameList}</div>)  
}  
export default NameList;
```

# Liste de données

---

Prenons un exemple un peu plus concret. Comment faire quand nous avons un object à afficher :

Récupérer l'object Person auprès de votre formateur

```
const persons = [
```

```
{
```

```
  id: 1,
```

```
  name: 'Bruce',
```

```
  age: 30,
```

```
  skill: 'React'
```

```
}, [...]
```

```
]
```

# Liste de données

---

Pour accéder à cet objet rien de bien complexe :

```
const personList = persons.map(person => (  
  <h2>  
    I am the {person.name}. I am {person.age} years old. I know {person.skill}  
  </h2>  
>>  
return (<div>{personList}</div>)
```

# Liste de données

---

Pour un code plus propre nous allons mettre la valeur du return dans un autre component

# Liste de données

---

Pour accéder à cet objet rien de bien complexe :

```
function Person({person}) {  
  return (  
    <div>  
      <h2>  
        I am {person.name}. I am {person.age} years old. I know {person.skill}  
      </h2>  
    </div>  
  )  
}
```

# Liste de données

---

Il faut ensuite modifier l'appel du component

```
const personList = persons.map(person => <Person person={person} />)
```

Cela fonctionne mais nous obtenons une erreur dans la console du navigateur. Pour la solutionner il faut rajouter une key lors de l'appel du composant :

```
<Person key={person.id} person={person} />
```