****

**Szoftverfejlesztő és -tesztelő**

**Dokumentáció**

**Képzőhely neve és címe: Bajai SZC Kalocsai Dózsa György Technikum és Kollégium**

**Vizsgázók nevei: Kovács Sándor, Szeghalmi László, Murányi Marcell**

**Vizsga helyszíne: 6300 Kalocsa, Martinovics utca 2-4.**

**2025.**

Tartalom

[Ábrajegyzék 4](#_Toc192667253)

[Nyilatkozatok 5](#_Toc192667254)

[Bevezetés 6](#_Toc192667255)

[Záródolgozat témájának megindoklása, projekt célja 6](#_Toc192667256)

[Célközönség 6](#_Toc192667257)

[Fejlesztői dokumentáció 7](#_Toc192667258)

[Rendszerkövetelmény(frontend) 7](#_Toc192667259)

[Google Chrome: 7](#_Toc192667260)

[Mozilla Firefox: 7](#_Toc192667261)

[Microsoft Edge: 8](#_Toc192667262)

[Safari: 8](#_Toc192667263)

[Opera: 9](#_Toc192667264)

[Rendszerkövetelmény(backend) 10](#_Toc192667265)

[XAMPP: 10](#_Toc192667266)

[Visual Studio Code: 10](#_Toc192667267)

[Szoftverek amiket használtunk 11](#_Toc192667268)

[Windows 10 11](#_Toc192667269)

[Visual Studio Code 11](#_Toc192667270)

[XAMPP 11](#_Toc192667271)

[Node.js 12](#_Toc192667272)

[Npm 12](#_Toc192667273)

[Programozási nyelvek, amiket használtunk 13](#_Toc192667274)

[HTML 13](#_Toc192667275)

[CSS 13](#_Toc192667276)

[Javascript (JS) 13](#_Toc192667277)

[MySQL 14](#_Toc192667278)

[EJS 14](#_Toc192667279)

[Adatbázis szerkezete 15](#_Toc192667280)

[Az adatbázis táblái: 15](#_Toc192667281)

[Termékek tábla: 16](#_Toc192667282)

[Rendelések táblái 17](#_Toc192667283)

[Vásárlók táblái: 18](#_Toc192667284)

[Algoritmusok a weboldalon 19](#_Toc192667285)

[Regisztráció(controller): 19](#_Toc192667286)

[Regisztráció(router): 20](#_Toc192667287)

[Bejelentkezés(controller): 21](#_Toc192667288)

[Regisztráció(router): 24](#_Toc192667289)

[Kinek mi volt a feladata a projektben 24](#_Toc192667290)

[Szeghalmi László 24](#_Toc192667291)

[Murányi Marcell 25](#_Toc192667292)

[Kovács Sándor: 25](#_Toc192667293)

[Továbbfejlesztési lehetőségek a weboldalon 25](#_Toc192667294)

[Felhasználói dokumentáció 26](#_Toc192667295)

[Rendszerkövetelmények 26](#_Toc192667296)

[Google Chrome: 26](#_Toc192667297)

[Mozilla Firefox: 26](#_Toc192667298)

[Microsoft Edge: 27](#_Toc192667299)

[Safari: 27](#_Toc192667300)

[Opera: 28](#_Toc192667301)

[A webshop bemutatása 29](#_Toc192667302)

[Név 30](#_Toc192667303)

[Email 30](#_Toc192667304)

[Telefonszám 31](#_Toc192667305)

[Jelszó 31](#_Toc192667306)

[Email 32](#_Toc192667307)

[Jelszó 32](#_Toc192667308)

[Köszönetnyilvánítás 33](#_Toc192667309)

# Ábrajegyzék

[1. Adatbázis 13](#_Toc191461762)

[**2**. Termékek tábla 14](file:///D:\Munka\Kovács%20Sándor%2013c\vizsgaremek%20word\Vizsgaremek_kondi.docx#_Toc191461763)

[**3**. Rendelések tábla 15](file:///D:\Munka\Kovács%20Sándor%2013c\vizsgaremek%20word\Vizsgaremek_kondi.docx#_Toc191461764)

[**4**.Vásárlók tábla 16](file:///D:\Munka\Kovács%20Sándor%2013c\vizsgaremek%20word\Vizsgaremek_kondi.docx#_Toc191461765)

# Nyilatkozatok

Alulírottak ……………………………………… (név, születési hely és idő) jelen nyilatkozat aláírásával kijelentjük, hogy a Szoftverfejlesztő és –tesztelő szakmai vizsgára készített program és dokumentáció saját munkánk eredménye. Nyilatkozunk, hogy az egyes dokumentumokban foglalt tények és adatok a megadott forrásmunkák felhasználásán alapulnak.

Tudomásul vesszük, hogy amennyiben a dokumentációmban a vizsgabizottság tagjai olyan dokumentumot találnak, amely problémaorientált feladat esetén 20%-nál nagyobb mértékben nem önálló munkánk eredménye vagy leíró/összegző feladat esetén nem saját kutatásunk eredménye, ésamelyből a források kiválasztásának gondolatmente vagy relevanciája nem követhető, valamint nem tartalmazza a pontos forrásmegjelöléseket, abban az esetben a vizsgabizottság tagjai a dokumentációt nem fogadják el. Ezen pont alól kivételt képeznek a csoportos projektek, komplex feladatok és esettanulmányok, melyek keletkezési körülményeit a bevezető tartalmazza.

Jelen nyilatkozat aláírásával tudomásul vesszük, hogy amennyiben bizonyítható, hogy a dokumentációt nem magunk készítettük, a dokumentáció bemutatása nem kezdhető meg, így ez a vizsgarész elégtelen értékelést kap.

Hozzájárulunk ahhoz, hogy a vizsgabizottság tagjai, jegyzője és a *Vizsgaszervező*munkatársai a dokumentáció tartalmát megismerhessék.

Kijelentjük, hogy a dokumentációra kapott értékelésünket és dokumentációnkat további felhasználásra sem kinyomtatva sem pedig elektronikus úton nem továbbítom senkinek.

Dátum,

                                                                                                         Aláírás

# Bevezetés

## Záródolgozat témájának megindoklása, projekt célja

A mai világban az emberek ki vannak téve az egészségtelen ételeknek ezáltal egyre jobban szükségünk van az egészséges és mozgás dús életmódra. Ebben a szellemben a konditermek jelentős szerepet töltenek be a rendszeres testmozgás biztosításában, valamint az egészség megőrzésében. A vizsga remekünk célja, hogy egy olyan weboldalt fejlesszünk, ami egy konditerem termékeit és az egészséges életmód fontos szükségleteit ajánlja a vásárlóknak és hasznos információkkal látja el őket. A témaválasztásunk alapja, hogy mi magunk is rendszeresen járunk edzeni, és ezt a tudásunkat akarjuk weboldallal bemutatni. Az oldal nem csak a konditerem szolgáltatásait mutatja be, hanem hasznos funkciókkal segíti a felhasználókat, mint például órarendek, edzői profilok és online bejelentkezési lehetőségek.

A projekt szakmai célja a modern webfejlesztési technológiák alkalmazásával egy felhasználóbarát, esztétikus és könnyen navigálható weboldal elkészítése. Ezzel nemcsak a felhasználói élményt kívánjuk növelni, hanem a konditerem népszerűségét is elősegíteni, hogy minél több embert érjenek el a fontos információk.

## Célközönség

Kinek ajánljuk a projektmunkánkat?

Azoknak az embereknek, akik szeretnének egy kiegyensúlyozottabb életmódra váltani, mozogni, egészségesen táplálkozni és még segítséget is kérnének tapasztalt edzőktől, akik szeretnének belemélyedni például a testépítés rejtelmeibe vagy éppen bármilyen sportot ki akarnak próbálni akár hosszútávon még űzni is.

# Fejlesztői dokumentáció

## Rendszerkövetelmény(frontend)

(klienskövetelmény)

### Google Chrome:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.11 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 4.4 vagy újabb | 12.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 350MB szabad tárhely szükséges |

### Mozilla Firefox:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** | |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 5.0 vagy újabb | | 13.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

### Microsoft Edge:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** | |
| 7-11(64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 4.4 vagy újabb | | 12.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 250MB szabad tárhely szükséges |

### Safari:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | |
| Windows | **macOS** | **iOS** |
| 7-11(64bit) | 10.12 vagy újabb | 11.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

### Opera:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 5.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

## Rendszerkövetelmény(backend)

(szerverkövetelmény)

### XAMPP:

#### ****Operációs rendszer:****

* + **Windows:** 7, 8, 10, 11 (32 és 64 bit)
  + **Linux: bármely verziója alkalmas a XAMPP futtatásához**
  + **macOS:** (macOS 10.12 vagy újabb)
* **Hardver:**
  + **Processzor:** Minimum 1Ghz
  + **RAM:** Legalább 2GB, de inkább legyen 4GB-nál nagyobb
  + **Tárhely:** Nem kevesebb mint 400MB-os szabad tárhely csak XAMPP-hoz

### Visual Studio Code:

#### ****Operációs rendszer:****

* + **Windows:** 7, 8, 10, 11 (64 bit)
  + **Linux: sok verziója alkalmas a Visual Studio Code futtatásához**
  + **macOS:** (macOS 10.11 vagy újabb)
* **Hardver:**
  + **Processzor:** Legalább 1Ghz, de erősebb processzor ajánlott
  + **RAM:** Minimum 1GB, de ajánlott a 2GB-nál nagyobb
  + **Tárhely:** Legyen minimum 200MB-os szabad tárhely
* **Szoftver:**
  + **.NET Framework(Windows):** Legalább 4.5 vagy újabb verzió szükséges

## Szoftverek amiket használtunk

### Windows 10

A Windows 10 az az operációs rendszer, ami a legismertebb és a legfelkapottabb most már nem a legújabb, de talán a legmegbízhatóbb. Más operációs rendszert nem használtunk mivel a Windows 10-hez szoktunk hozzá.

### Visual Studio Code

Egy elég felkapott kódszerkesztő szoftver és ez sem véletlen, mivel nagy segítséget nyújt a kódok írásában. Sok mintával mutatja az utat a megfelelő program felé és ezt az egyet használtuk a tanáraink által.

### XAMPP

Lehet, hogy nem a XAMPP az legjobb adatbázis kezelő, de mivel mi ezt ismerjük a legjobban mert már lassan 3 éve ezzel dolgozunk ezáltal erre esett a választásunk.

### Node.js

A **Node.js** egy nyílt forráskódú, JavaScript futtatókörnyezet, amely a JavaScript-et szerver oldalon is tudja futtatni. Eredetileg azért jött létre, hogy lehetővé tegye a JavaScript alkalmazások fejlesztését szerver oldalon, ezáltal a JavaScript használható mind frontend és backend programozásra is. A Node.js-t lehet használni RESTful API-k készítésére és fejlesztésére meg skálázható webszolgáltatások létrehozására is.

### Npm

Az **npm** (Node Package Manager) egy csomagkezelő, amit a Node.js-ben használunk. Feladata a JavaScript könyvtárak és modulok kezelését leegyszerűsíteni a felhasználó számára. Az npm lehetővé teszi a fejlesztők számára, hogy könnyedén telepítsenek, frissítsenek, kezeljenek és osszanak meg csomagokat (modulokat), amelyek más fejlesztők által létrehozott kódokat tartalmaznak. Az npm egyúttal egy online csomagregisztrációs adatbázis is, ahol több ezer, a világ minden tájáról származó csomagot találhatunk.

## Programozási nyelvek, amiket használtunk

### HTML

**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage, vagyis HTML, egy programozási nyelv, amelyet weboldalak készítésére és struktúrájuk meghatározására használnak. A HTML segítségével a fejlesztők különböző elemeket, mint szövegek, képek és linkek, helyezhetnek el a weboldalon. A HTML dokumentumok címkékből, azaz tag-ekből állnak, melyek segítségével a böngészők értelmezik és megjelenítik a tartalmat. A HTML alapvető technológia a webfejlesztésben, és más eszközökkel, mint CSS és JavaScript, együttműködve hozzájárul a modern weboldalak létrehozásához.

### CSS

**C**ascading **S**tyle **S**heets egy stíluslap nyelv, amely a HTML weboldalak kinézetének formázását segíti. Segítségével meghatározhatjuk a betűszíneket, háttérképeket, margókat és egyéb dizájnelemeket. A CSS lehetővé teszi, hogy a weboldalak megjelenését elkülönítsük a tartalomtól, így könnyebbé válik a karbantartás és a dizájn módosítása.

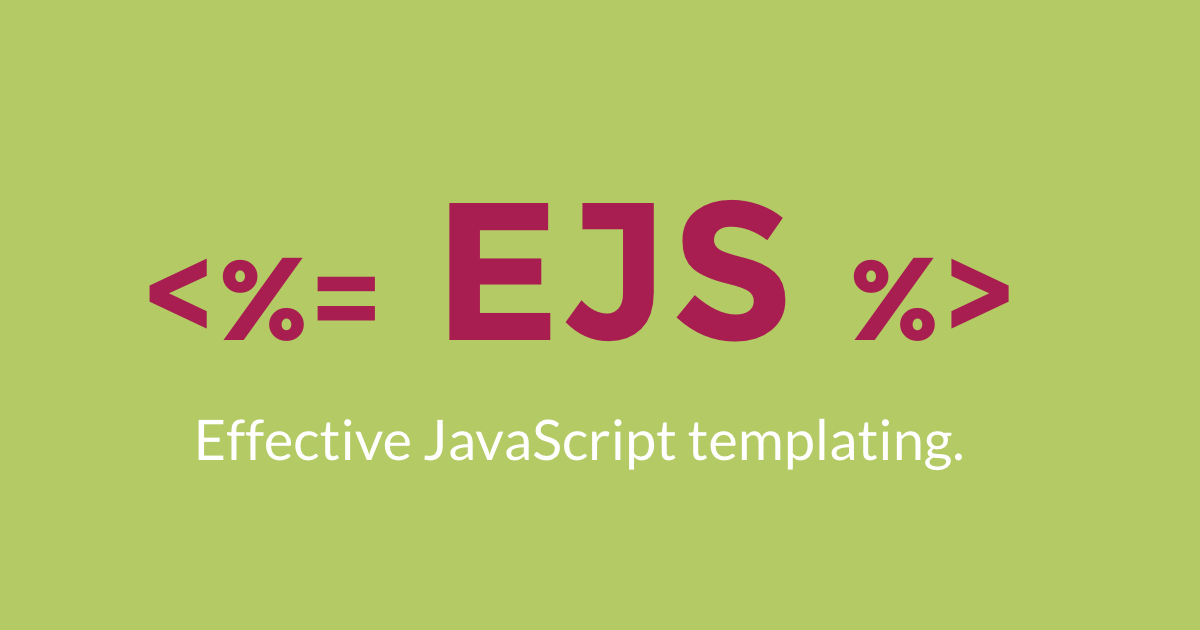
### Javascript (JS)

 A JavaScript egy magas szintű programozási nyelv, amely weboldalak fejlesztését segíti, és lehetővé teszi a dinamikus elemek hozzáadását, például animációkat. A JavaScript segítségével interaktív funkciókat, választható tartalmakat és más látványos elemeket építhetünk be a weboldalakba, így javítva a felhasználói élményt.

### MySQL

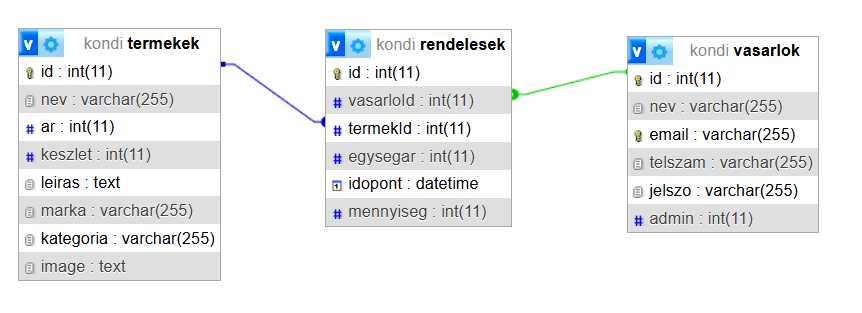
A MySQL nem programozási nyelv, hanem egy relációs adatbázis-kezelő rendszer, amelyet adatbázisok és webalkalmazások kezelésére használnak. A MySQL segítségével adatokat tárolhatunk és kérdezhetünk le, így lehetővé téve dinamikus weboldalak és alkalmazások működését. Az ilyen típusú rendszerek futtatásához gyakran alkalmazzuk a XAMPP-ot, ami egy ingyenes, nyílt forráskódú programcsomag, amely tartalmazza a MySQL-t és más szükséges eszközöket, mint a Apache webszervert, így segít a fejlesztésben és tesztelésben.

### EJS

Az EJS egy egyszerű sablonnyelv, amely lehetővé teszi HTML kód generálását sima JavaScript segítségével. Nincs vallásos hozzáállás a dolgok megszervezéséhez. Nincs iteráció és vezérlési áramlás újra feltalálása. Csak sima JavaScript.[[1]](#footnote-1)

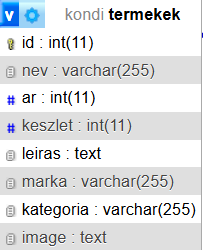
## Adatbázis szerkezete

### Az adatbázis táblái:



1. Adatbázis

### Termékek tábla:

****id(Termékek azonosítója): Ez a mező az adott termék azonosítója minden hozzáadott termékkel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni, azaz azonosítani a termékeket.

**2**. Termékek tábla

nev(Termékek neve): Ez a mező felelős a táblában tárolt termékek neveinek a tárolására, hogy meglehessen őket különböztetni egymástól.

ar(Termékek ára): Ez a mező a termékek árát tárolja a magyar valutában, az árakat próbáltuk valósághűre csinálni a vizsga időpontjához képest. Ez a mező nagyon fontos az adatbázisban.

keszlet(Termékek mennyisége): Ez a mező a termékek mennyiségét tárolja például hogy hány darab elérhető még az adott áruból.

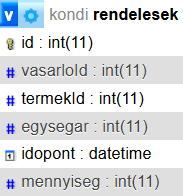
leiras(Termékek leírása): Ez a mező hosszabb szöveges tartalmakra lett kitalálva amibe bele tudjuk írni a termékek leírásait például tápanyag tartalmát tömegét egyéb hasznos információkat.

marka(Termékek márkája): Ez a mező az adott termék típusokon belül még a márkákat is megkülönbözteti, így tud például a felhasználó alaposabban rákeresni a dolgokra.

kategoria(Termékek típusai): Ez a mező a termékek kategóriáját vagy típusát különíti el így tudunk rákeresni a táplálék kiegészítőkre a felszerelésekre és az edzéstervekre is külön.

image (Termék képe): Ez a mező a termékek képét kívánja eltárolni az adatbázisban és megjeleníti a webshop fülnél. Azért rakunk a termékekhez képet, hogy a vásárló a kiválasztás előtt, látja, hogy néz ki a megvásárolni kívánt terméke.

### Rendelések táblái

****id(Rendelések azonosítója): Ez a mező az adott rendelés azonosítója minden plusz rendeléssel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni, azaz azonosítani a különböző rendeléseket.

**3**. Rendelések tábla

vasarloId(Vásárlók azonosítója): Ez a mező az adott vásárlót azonosítja minden egyes vásárlóval arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni a különböző vásárlókat.

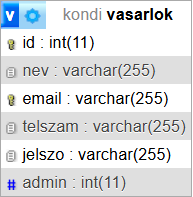
termekId(Termékek azonosítója): Ez a mező az adott termék azonosítója minden hozzáadott termékkel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni azaz azonosítani termékeket. A termékek tábla id azonosítójának az idegen kulcsa.

egysegar (Rendelések összára): Ez a mező felelős a rendelések összárának a tárolására. Így könnyebben tud vele számolni az algoritmus. A mező adatát vásárló számára is látható a rendelési kosárban

idopont (Rendelés ideje): Ez a mező felelős a leadott rendelések időpontjának a tárolására. Ez az adat fontos a vásárló, de még fontosabb a weboldalt üzemeltetőknek is.

mennyiseg (Rendelések mennyisége): Ez a mező a rendelések mennyiségéért felel így tudjuk tárolni a rendelések számát és ez miatt elengedhetetlen az egysegar mező kivitelezéséhez is.

### Vásárlók táblái:

****id(Vásárlók azonosítója): Ez a mező felelős a vásárlók azonosításáért minden egyes vásárlóval arányosan növekszik az értéke. Ez segít megkülönböztetni azaz azonosítani a különböző vásárlókat.

**4**.Vásárlók tábla

nev (Vásárlók nevei): Ez a mező felelős az adott vásárló nevének a tárolására. A mező adatait a felhasználó tölti fel a regisztráció során

email (Vásárlók email címe): Ez a mező felelős az adott vásárló email címének a tárolásáért. Ezt a mezőt is a vásárló tölti meg a regisztráció idejében.

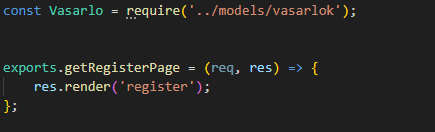
telszam (Vásárlók telefonszámai): Ez a mező az adott vásárló telefonszámának a tárolását végzi el. Szintén a vásárló tölti fel mikor regisztrál a weboldalra.

jelszo (Vásárlók jelszavai): Ez a mező az adott vásárló által használt jelszónak a tárolását végzi el. Ugyanúgy a vásárló adja meg a mező adatait a regisztráció során.

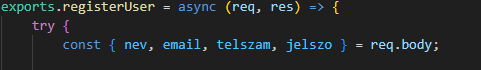
admin: Ez a mező az admin felhasználókat különíti el a vásárlóktól. Az admin értéke 1 akkor jogosult, hogy hozzáférjen a webshop oldalon belül egy operátor fülhöz, amivel termékeket tud hozzáadni és eltávolítani a weboldalhoz viszont, ha az admin értéke 0 akkor csak vásárolni tud termékeket és nem jelenik meg neki az operátor fül a webshop jobb szélén.

## Algoritmusok a weboldalon

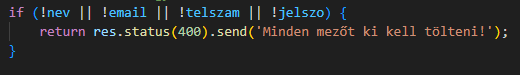
### Regisztráció(controller):



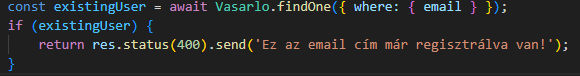
A regisztrációs controllerünkben az első sor oldotta meg a Vasarlo modell importálását. A másik kettő pedig a regisztrációs oldal megjelenítéséért felel GET kéréssel.



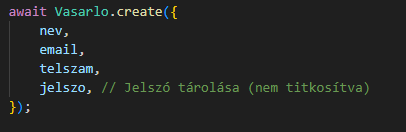
Ez a POST kérés dolgozza fel a regisztráció során megadott adatokat. A nevet, email címet, telefonszámot és a jelszót.



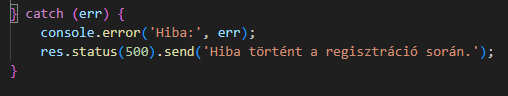
A szöveg felett lévő if egy feltételes ellenőrzés. Minden mező kitöltését ellenőrzi, így nem lesznek üres adatok az adatbázisban.



Ebben a kódban azt ellenőrizzük, hogy az email cím vagy a felhasználó létezik-e, ha nem akkor 400-as hibát kapunk és kiírja a képernyőre a felhasználónak, hogy az email címe már fellelhető az adatbázisunkban.

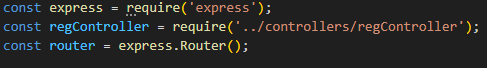


A fent lévő kódban a vásárlót adatait hozzuk létre az adatbázisban. A vásárló nevét, email címét, telefonszámát és a jelszavát viszont azt nem titkosítva, mivel nem ad hozzá olyan sokat a projektmunkánkhoz.

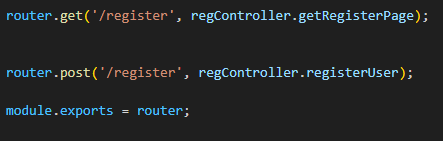


Az alábbi catch blokk a hibákat jelzi a felhasználónak, ha történik valami nem odavaló a regisztráció során. Ha hibát talál akkor küld a felhasználónak egy 500-as általános hibaüzenetet.

### Regisztráció(router):

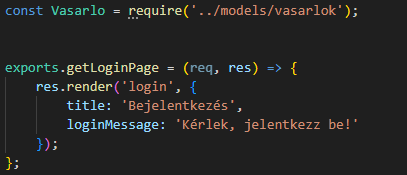


A routerrel a regisztrációs controller importálásával lehetővé teszi az oldal műveleteinek kezelését.

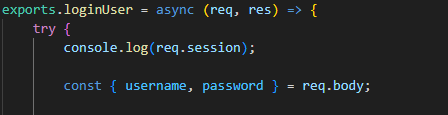


Az első sor a regisztrációs oldal megjelenítéséért felel GET kéréssel. A második pedig az adatok feldolgozását segíti POST kéréssel. A module.exports = router; pedig azért felelős hogy a router objektumot exportálja.

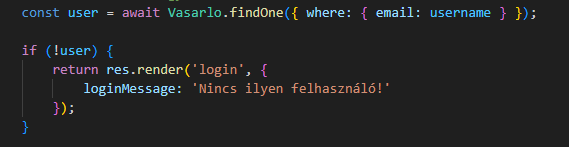
### Bejelentkezés(controller):



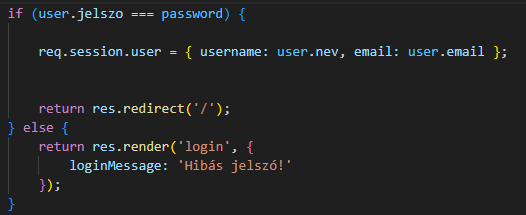
Az első sor a Vasarlo modell importálása. A képen látható maradék kódok a bejelentkezési oldal megjelenítéséért felel még egy üzenetet is küld a vásárlónak a loginMessage paranccsal.



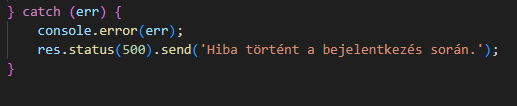
A fenti kód a bejelentkezés feldogozását csinálja meg, ami a felhasználónévből(email) és a jelszóból áll.



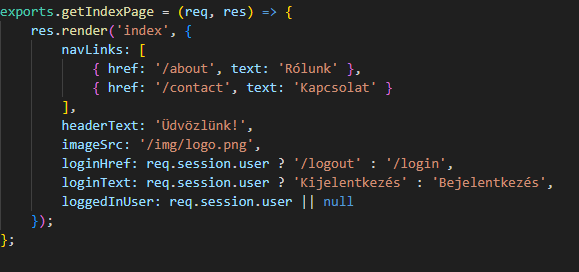
A user constructor megkeresi a beírt felhasználót és ha létezik akkor tovább megy a jelszó feldolgozására viszont, ha nem akkor kiír egy loginMessageet hogy „Nincs ilyen felhasználó!”.



A felső if else elágazásnál azt ellenőrizzük, hogy a jelszó helyes-e. Ha helyes a jelszó akkor elmentjük a sessionbe a felhasználó nevet és az email címet. A return kód sorral pedig átirányítjuk a főoldalra. Viszont, ha hamis a jelszó akkor kapunk gey hiba üzenetet hogy „Hibás jelszó!”.



A következő sor hibát jelez a bejelentkezés során 500-as hibakóddal.



A felső képen lévő kód részlet a bejelentkezés után új fület hoz létre, ami webshop névre hajaz. A webshop fülön keresztül lehet a termékeket megvásárolni a bejelentkezett felhasználóknak. A bejelentkezés után megjelenik a profil és a kijelentkezés opció is a weboldalon.

### Regisztráció(router):



A regisztrációs router felelős a bejelentkezések és a regisztrációs kérések kezeléséért. A router.get(’/login’) sor a bejelentkezés útvonalát szolgálja ki. A router.get(’/logout’) törli a sessiont és utána visszairányít a bejelentkezési weboldalra. Bejelentkezés feldolgozását a router.post végzi el, ugye POST kéréssel.

## Kinek mi volt a feladata a projektben

### Szeghalmi László

Az ő feladata a weboldalon a frontend és a backend volt ő csinálta meg például a webshopnak az alapját a mappaszerkezetet az adatbázist, hogy összelegyen kapcsolva az egész weboldallal.

### Murányi Marcell

A feladata neki is a frontend meg a backend volt, amin ketten dolgoztak a legtöbbet. A bejelentkezés nagy részét neki köszönhetjük ahogyan a profilt is meg a kosarat ketten hozták össze nagyrészt.

### Kovács Sándor:

Feladata a dokumentáció meg a frontend volt a dokumentáció nagy részét én írtam némi segítséget kapva a többiektől. A frontend külső tulajdonságait én véglegesítettem úgy, hogy az alap már megvolt.

## Továbbfejlesztési lehetőségek a weboldalon

Elsősorban a rendelés gomb megnyomásával olyan mezőket lehetne létrehozni, amik bekérik a felhasználó szállítási adatait, hogy alkalmasabb legyen egy valósághűbb rendelés végrehajtásához.

Ezzel egyhuzamban létre lehetne hozni egy új táblát és meglehetne oldani, hogy regisztrálás nélkül is lehessen rendelni, amivel átkéne alakítani a főoldalt úgy, hogy mindenki számára látható legyen a webshop fül.

A következő ötlet, ami előjött hogy egy másik menüpontra lehetne olyat, hogy egészséges táplálkozás, ami egy új oldalt nyitna meg ahol szakemberek tanácsait lehetne olvasni. Fórumnak is megfelelő lenne kommentekkel értékelésekkel.

Lehetne még egy fül a menüpontra amin oktató videók vannak edzésekről meg ételek elkészítéséről. Ezek a videók segítséget nyújtanának a látogatóknak, hogy egészségesebb életmódra váltsanak. Kezdő löketet biztosítana az újoncoknak, akik mozgással telibb életet szeretnének űzni.

# Felhasználói dokumentáció

## Rendszerkövetelmények

### Google Chrome:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.11 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 4.4 vagy újabb | 12.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 350MB szabad tárhely szükséges |

### Mozilla Firefox:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 5.0 vagy újabb | 13.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

### Microsoft Edge:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** | **iOS** |
| 7-11(64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 4.4 vagy újabb | 12.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 250MB szabad tárhely szükséges |

### Safari:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | |
| Windows | **macOS** | **iOS** |
| 7-11(64bit) | 10.12 vagy újabb | 11.0 vagy újabb |

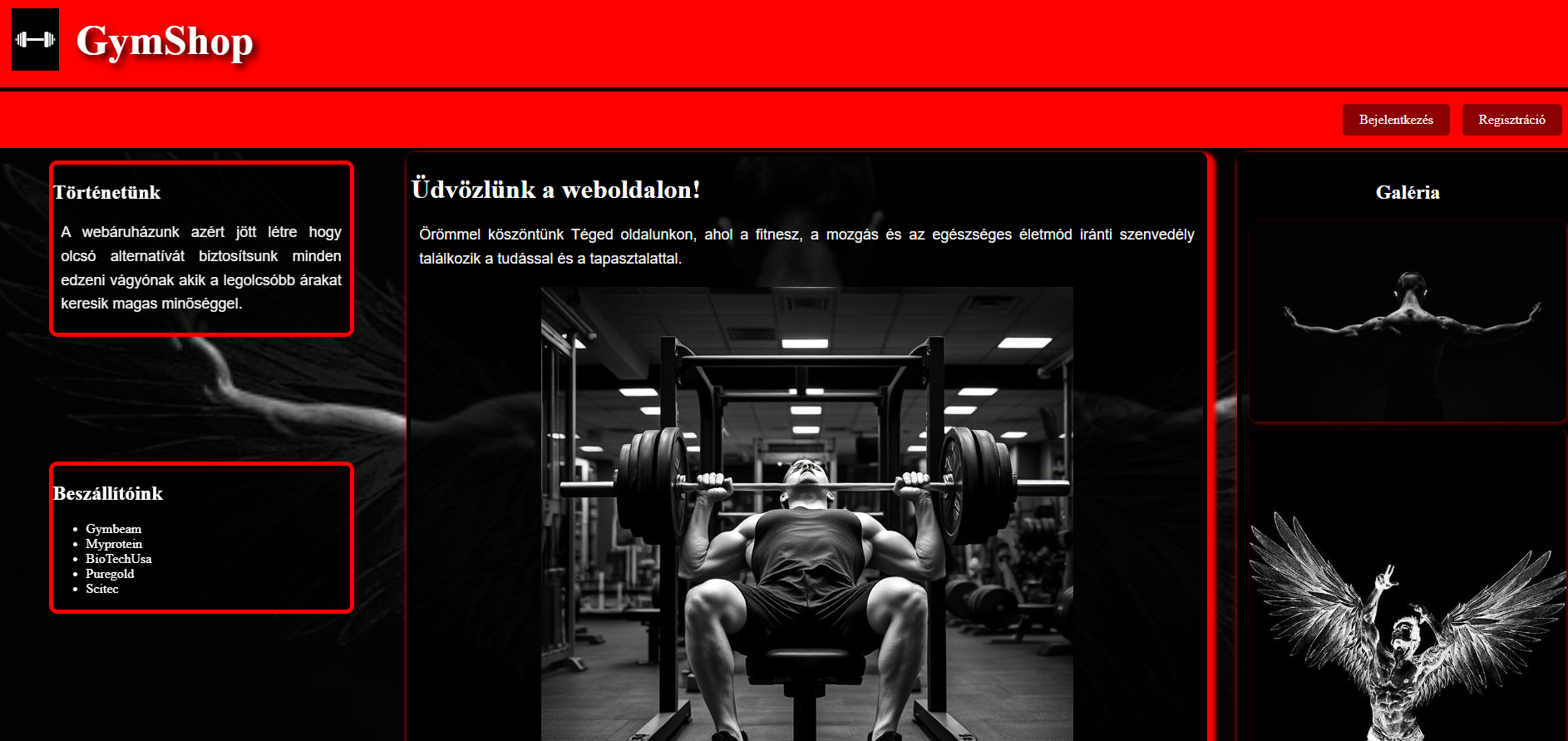
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

### Opera:

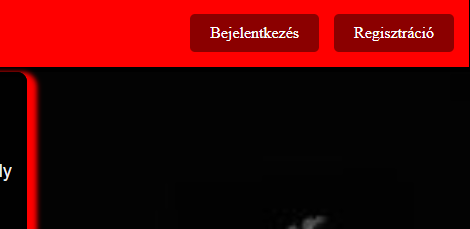
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Operációs rendszerek | | | |
| Windows | **macOS** | **Linux** | **Android** |
| 7-11(32 és 64bit) | 10.12 vagy újabb | legtöbb verziója alkalmas | 5.0 vagy újabb |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hardver | | |
| Processzor | **RAM** | **Tárhely** |
| minimum 1GHz | Legalább 2GB | minimum 200MB szabad tárhely szükséges |

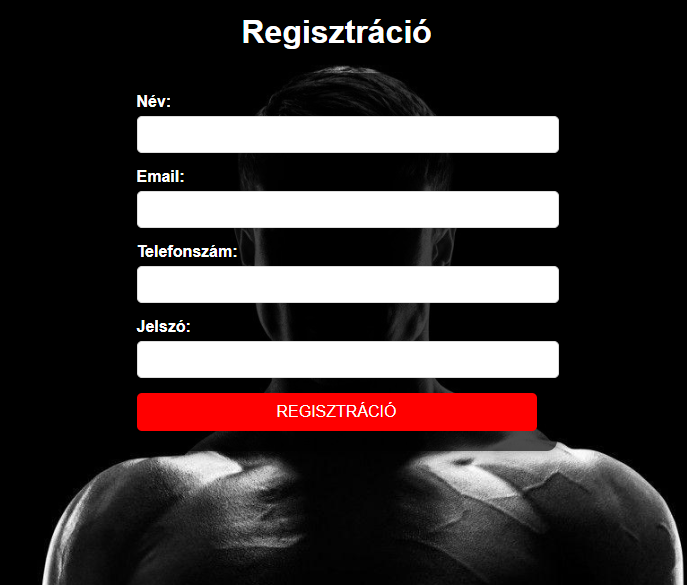
## A webshop bemutatása



Az webshop látogatását követően ez az oldal fogadja a leendő vásárlót.



A főoldal jobb oldalán található a bejelentkezés és a regisztrációs gomb. A regisztrációs gomb megnyomásával tud a felhasználó létre hozni egy új fiokót amit követően majd be tud jelentkezni az éppen létrehozott fiókjába és be tud majd jelentkezni a bejelentkezés gomb segítségével. A gomb viszont elsőnek a regisztrációs oldalra fog bedobni.



### Név

A regisztrációs oldal tartalmaz egy név mezőt, ahova a felhasználónak egy olyan nevet kell beírnia, amit szívesen látna a weboldal jobb felső sarkában a bejelentkezést követően.

### Email

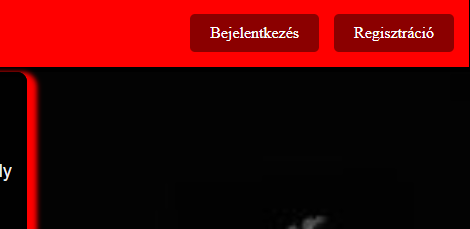
Az email részhez a jövendőbeli felhasználónak egy létező email címet kell begépelnie. Olyan emailt kell begépelnie a felhasználónak, amit szívesen használ arra is hogy értesítéseket kap az újdonságokról vagy az éppen megrendelt termékének vagy szolgáltatásának információit szeretné megnézni.

### Telefonszám

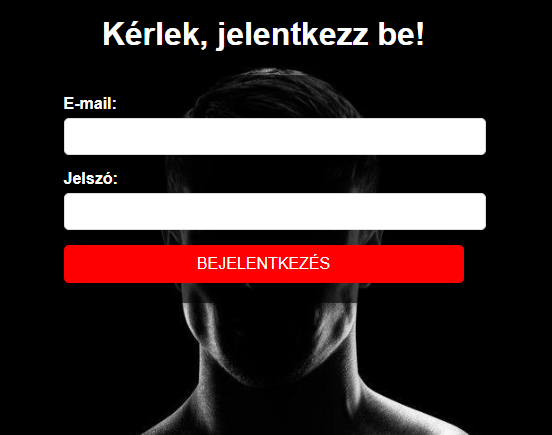
A telefonszám mezőhöz a regisztrálni kívánó személynek egy létező mobilszámot kell hozzáadnia amire szeretné kapni az esetleges rendeléssel járó sms-eket vagy hogy a weboldal üzemeltetői, vészhelyzet esetén feltudják hívni a felhasználót.

### Jelszó

A felhasználónak egy szabadon választott jelszót kell beírnia a mezőbe. A jelszónak olyan szövegnek kell lennie, amit a leendő felhasználó nem nagyon tud elfelejteni.



A regisztráció gombtól bal oldalra található a bejelentkezés gomb, amit, ha megnyom a jövendőbeli felhasználó akkor átdobja egy másik oldalra, ahova a regisztráció során beírt adatokat kell begépelnie. Ezek után tud majd rendeléseket leadni és szolgáltatásokat vásárolni.



### Email

Az email mező arra szolgál, hogy a felhasználó által már korábban regisztrált email címmel tudja az oldal azonosítani, hogy ki szeretne bejelentkezni.

### Jelszó

A jelszó mező azt a célt szolgálja, hogy az előbb beírt email címhez megerősítse a felhasználó, hogy ténylegesen az ő tulajdonát képezi.

# Köszönetnyilvánítás

Szeretnénk kifejezni őszinte köszönetünket mindazoknak, akik hozzájárultak a projektünk sikeres megvalósításához.

Először is, hálásak vagyunk tanárainknak, Baksa László, Anisity Attila és Balogh Gábor osztályfőnök, aki folyamatos támogatásával, iránymutatásával és értékes visszajelzéseivel segítette munkánkat a projekt során.

Munkánk során mindannyian hozzájárultunk a tervezéshez, fejlesztéshez és teszteléshez, és az együttműködésünk eredményeként egy sikeres projektet valósítottunk meg.

Végül szeretnénk megköszönni családjainknak és barátainknak a támogatást és a türelmet, amelyet a projekt során nyújtottak.

Hálásak vagyunk, hogy mindezek a segítségek lehetővé tették számunkra, hogy értékes tapasztalatokat szerezzünk a webszerkesztés területén.

1. Forrás: <https://ejs.co/> [↑](#footnote-ref-1)