



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE PROGRAMADORES INFORMÁTICOS

CERTIFICA QUE

Manuel Sanz Romero Con DNI 53852554D y número de expediente 22/0006 ha
completado con éxito
y con una nota final de **SOBRESALIENTE** todos los módulos que componen el
CURSO PROGRAMADOR – ANALISTA JAVA DE APLICACIONES EMPRESARIALES
con una duración total de 102,5 horas, aprobados en el programa formativo
y por lo tanto recibe este

DIPLOMA

Dado el 18 de marzo de 2022



Director
Jesús Jiménez



ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE
PROGRAMADORES INFORMÁTICOS
CIF: G-86732062

TEMARIO

MODULO I - NUESTRA PRIMERA APLICACIÓN JAVA

- IDE Netbeans.
- Esqueleto de una aplicación.
- Mi primer programa en Java.
- Corriendo Java desde consola de comandos.

MODULO II – VARIABLES Y CONSTANTES

- Los Comentarios.
- Las variables.
- Tipos de variables.
- Valores por defecto.
- Nivel de acceso de las variables.
- Conversión de tipos (casting).
- Wrappers.
- Las Constantes.
- La palabra reservada var.

MODULO III - LOS OPERADORES

- Los operadores unarios.
- Los operadores aritméticos.
- Los operadores de asignación.
- Los operadores de comparación.
- El operador de concatenación.
- Los operadores lógicos.

MODULO IV - LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

- Estructura if.
- Estructura if/else.
- Estructura if/else if.
- Operador condicional.
- Estructura switch.

MODULO V - LOS BUCLES

- Estructura for
- Estructura while.
- Estructura do ... while.
- Interrupción de una estructura de bucle.
 - o Break.
 - o Continue.

MODULO VI - ORIENTACIÓN A OBJETOS

- Creación de una clase.
- Creación de atributos.
- Creación de métodos.
- Utilización de una clase
- Constructores.
- Sobrecarga de constructores.
- Los métodos accesorios (getter y setter).
- Sobrecarga de métodos.
- Sobre escritura de métodos.
- Encapsulación.
- Herencia.
- Polimorfismo
- Campos y métodos estáticos
- this y super
- Clases Abstractas
- Interfaces

MODULO VII - LOS ARRAYS

- Arrays unidimensionales
 - o Declaración del array
 - o Utilización del array
- Arrays bidimensionales
 - o Declaración del array
 - o Utilización del array
- Manipulaciones habituales con arrays
- Bucle for mejorado

MODULO VIII - LAS EXCEPCIONES

- Try/catch/finally
- Throw y Throws

MODULO IX - COLECCIONES DE DATOS (LISTAS Y MAPAS)

- ArrayList
- HashMap
- Creando un Stream para recorrer estructuras de datos

MODULO X - BASES DE DATOS

- El lenguaje SQL (CRUD)
- Acceso a una base de datos desde Java
- Statement Y PreparedStatement
- Creación del CRUD

MODULO XI - FICHEROS

- Acceso a ficheros carácter a carácter
- Acceso a ficheros leyendo líneas completas
- Serialización

MODULO XII – HILOS Y TAREAS

- La clase Thread
- La interfaz Runnable
- La clase TimerTask

MODULO XIII - APLICACIONES GRÁFICAS EN JAVA

- Biblioteca Swing

MODULO XIV - PROYECTO FIN DE CURSO

- Definición del proyecto.