“””

1) Напишите программу, которая генерирует случайное число (целое или дробное) от 1 до 100, а затем предлагает пользователю угадать это число. Программа должна предоставить подсказки о том, больше или меньше введенное число загаданного.

“””

“””

2)Напишите программу, которая преобразует температуру из градусов Цельсия в градусы Фаренгейта и наоборот. Позвольте пользователю выбирать тип преобразования.

”””

“””

3) Реализуйте программу, которая рассчитывает ежемесячные выплаты по ипотеке. Пользователь должен ввести сумму кредита, годовую процентную ставку и срок кредита.

”””

“””

4) Напишите программу, которая генерирует первые n чисел в последовательности Фибоначчи, где n вводится пользователем.

“””

“””

5) Попросите пользователя ввести количество часов, а затем выведите эквивалентное количество минут.

”””

“””

6) Запросите у пользователя цену товара и количество единиц товара, а затем выведите общую стоимость.

”””

““”

7) Количество дней в годах: Введите возраст пользователя и выведите, сколько дней он прожил (учитывая невисокосные года).

”””  
  
“””

8) Попросите пользователя ввести количество дней, а затем выведите, сколько это недель и сколько дней осталось.

”””

“””

9) Extra. Создайте игру "Камень-ножницы-бумага" с компьютером. Пользователь вводит свой выбор, а программа генерирует случайный выбор компьютера.

”””