个人总结

在这六周当中，我负责的是前端设计，交互设计和配置管理。同时也参与到项目需求分析，系统设计，接口，参数规定的工作。

其中我最拿手也是最喜欢的就是前端设计和交互设计工作，在项目前期就考察了大量其他优秀B2C网站的设计，并将各个网站的优秀细节吸收改进，用代码体现在我们的商城界面中。页面设计好后是变量填充和与后台的交互，我在设计中大量使用ajax技术，并模块化界面来实现页面部分更新，加快网站相应速度。

但由于过于投入到开发中，导致配置管理和产品入库没有做好。后来也由于项目的失控导致网站出现大量bug。

因此，我们在今后的开发中应更注重项目进度的掌控，严格按照计划，按软件开发的规则做事，甚至可以专门让人负责进度的管理工作。另外，文档及代码的入库也应按照配置文档来，若无法按时入库则应有变更文档，方便日后查询。

此外，我们答辩验收的当天上午还在对代码进行修改，这是非常致命的行为，对无法做回归测试的修改就像是埋了一颗大地雷。这时候应该舍弃一些功能，保证整体性的完整。在今后的开发工作中也应根深蒂固这种思想。

这个团队是第一次合作，当然在磨合度和个人的水平上都参差不齐，大家的期望值也各有不同，也是影响项目顺利完成的一个原因。但是只要是团队合作就一定会有各种各样的问题，我们如何在现有条件下最好的完成项目才是我们应该深入探究的。相信我们这个团队下次的合作会个人耳目一新的感觉。