实训个人总结

对于六周的实训，自己主要的收获有两个方面， 一方面是与团队一起奋斗六周的经历，这其中有各种想法的交流与争辩，有工作过程各种玩笑的美好记忆，也有团队整夜奋战的艰辛。另一方面，是在这个过程中，发现了自己的不足与团队建设的困难。

对于答辩时所展示的成果，自己真的很不满意。但事实摆在面前，而且这个事实是出自于整个团队。这是一个作品，不是纯粹地为了答辩，它是这个团队的奋斗目标，。从开始的满腔热血，到最后的精力十足，自己一直都是满怀期待的心情对待自己的系统。也希望在最后拿出一个完美的作品。但几个大bug的事实摆在屏幕上，只能从事实到期待的作品的差距中找出问题所在，从现状与团队的投入做思考。

首先从自身上找问题。整个过程中，自己投入很大精力，期待将一个美好作品的出现。但自己在整个过程，目标应该说不是很明确，也没有站在团队的角度上去思考问题，去发现问题。自己所做的就是去执行由经理分配到自己手头的任务。在这个团队是自己让自己处于被动的状态，本来可以为这个团队做出更多贡献。另一方面，在工作的过程中将个人的情绪放至到工作中去了。另外，自己做事的方法不对，编码的时候没有按照需求来做，这确实是一个在编码阶段的很大问题。想当然地去实现，是自己在意识层面对于需求的忽视所导致的后果 。

其次从整个团队的角度出发，团队中确实出现了有人偷懒的情况，而且情况还很严重。自己有一个阶段也出现了松懈的状态。这个是由于当天任务各人的任务未能明确，或者是有些人的马虎完成当天任务。监控方面不是做的很好。其次，整个进度的把握不到位。前期花了接近两周的在做需求，而设计方面也是花了一周半，而且还只是对于部分功能进行类设计 。编码时间过短，集成太晚，测试的时间就更少了。另一个问题，测试组成员，当发现一个问题，总是将问题一个接一个地抛给编码人员，做事的方法不对。

再者处事的方法不对。整个团队只是对于初步集成的系统做了两个小时的测试。修改之后 的版本整体没有做过测试。而且就在答辩前一分钟还在改编码上的问题。对于演示的版本没有时间去做前期的模拟，导致系统出现了重大问题。对于事情的处理没有一个等级划分，这也是一个很严重的问题，只要有问题来组成的成员就进行修改。在答辩之前，对于系统完好与完善系统功能两者的轻重取舍不当。

从所期待的完美作品，到摆到面前的残酷事实 ，这个巨大的落差，自己看到身上的不足，缺少积极主动性，做事的方法有问题，缺少分析问题的能力。这个失败的教训，让自己明白规范与调整的重要性。