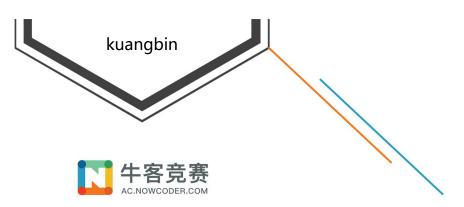
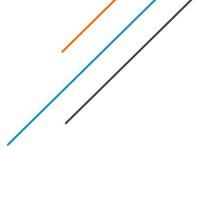


2019牛客暑期多校训练营 第七场





・签到题





A - String

- ・ 给一个01构成的字符串,要把该字符串切分成最少的份数,使得每一个字符串都是循环移位字典序最小的字符串。
- 1110111110 -> 111 011111 0



A - String

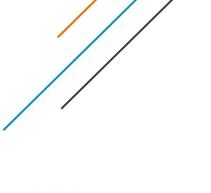
- 签到题。
- · 每次暴力枚举最少的字符串,暴力判断即可。
- 或者把0000011111111这种分段,判断相邻两段能不能合并。





B - Irreducible Polynomial

· 给一个n次多项式,判断该多项式能不能在实数域拆分







B - Irreducible Polynomial

- 签到题
- ・实数域不可拆分多项式只有两种:一次多项式和二次的(b^2<4ac)



• C - Governing sand

- n中树,第i种树有P[i]颗,砍掉每颗树的代价是C[i],高度是H[i].
- · 需要用最小的代码砍掉一些树, 让最高的树超过一半。



C - Governing sand

- ・n中树,第i种树有P[i]颗,砍掉每颗树的代价是C[i],高度是H[i].
- · 需要用最小的代码砍掉一些树, 让最高的树超过一半。

- ・从从低到高枚举最高的树,在剩下的树当中砍掉代价最小的。可以用一颗线段树维护。
- ・ 线段树按照代价从小到大的顺序构建 , 支持加入类树 , 查询前x个的总和。
- https://paste.ubuntu.com/p/tjdtV9ymnM/



D - Number

・给了n和p, 需要输出一个数, 刚好有n位数而且整除p.



D - Number

- ・给了n和p, 需要输出一个数, 刚好有n位数而且整除p.
- ・签到题。
- If len(p) > n: 无解
- If len(p) = n: 输出p
- · If len(p) < n: 先输出p, 然后补上0



H - Pair

- ・给定A, B, C, 需要求有多少个pair<x,y> 满足
- $x & y > C \text{ or } x ^ y < C$



H - Pair

- ・给定A, B, C, 需要求有多少个pair<x,y> 满足
- x & y > C or x ^ y < C
- · 直接数位DP一下求解





・每次插入区间[Li, Ri]之间的数, 查询中位数



E -Find the median

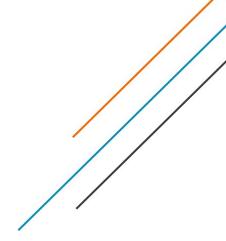
・每次插入区间[Li, Ri]之间的数, 查询中位数

- 维护一个数据结构,支持区间修改,查询中间的数。
- ・需要先把区间离散化一下。



F - Energy stones

- ・每颗石头初始能量是E[i], 每秒钟增加L[i], 上限是C[i].
- · 区间收割M次, 求收割能量的总和。
- ・ 收割时候会把区间里的能量都变为0





F - Energy stones

- · 从左到右扫描,用一个set维护收割的时间点,用树状数组去维护时间差的区间。
- ・求前缀和以及区间和就可以了。



• 给出一棵树,每个点有点权W,总根到叶子单调不减。需要回答询问(x , k) ,找到最大的y,使得 W[lca(x,y)] + k >= y

• 由于我也不知道怎么在线做,于是我们考虑离线,先将每个询问挂在树上,然后从n~1枚举y来回答这些询问。



- 先考虑如何暴力做。
- 观察 W[lca(x,y)] + k >= y。设p = lca(x,y) 变成W[p] + k >= y ,
- 这样的p = lca(x,y)是位于y~1的链上的,而这个不等式的左边是只关于p的表达式。
- 因此我们在y~1的链上的每个点p,开一个大根堆,将W[p]+k这个标记值放入p的堆中。
- 这样询问就全部离线好了。
- 现在我们从n~1枚举答案y,来回答当前的y所能满足的所有询问。
- 由于p = lca(x,y),这样的p是位于y~1的链上的,因此我们反复询问y~1这条链上的最大标记值,设为Mx = W[p] + k,如果Mx > = y,即W[p] + k > = y,则Mx这个值所属的询问的答案是当前枚举的y。重复上边这个步骤,直到Mx < y为止。





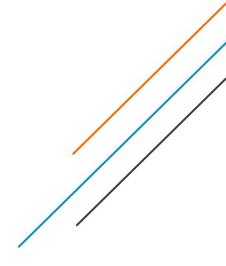
- 接下来考虑如何优化这个暴力做法
- 链上询问最大值,我们想到了轻重链剖分,每次查询最大值只需要进行logn次重链前缀的查询。现在的问题是如何减少堆里的值。
- 从询问最大值出发,讨论两种情况:
- 1、某个标记覆盖的链完整的包含了要查询的重链前缀。则显然该标记在查询部分的最大值是 查询重链底端点的点权 + k](因为越深的点点权越大)。
- 2、某个标记只覆盖了要查询的的重链前缀的一个前缀部分。则显然该标记在查询部分的最大值是[标记的 重链底端点的点权 + k] (因为越深的点点权越大)。
- 对于这两种情况分别使用线段树进行维护。



- 1、某个标记覆盖的链完整的包含了要查询的重链前缀。则显然该标记在查询部分的最大值是 [查询重链底端点的点权 + k](因为越深的点点权越大)。
- 2、某个标记只覆盖了要查询的的重链前缀的一个前缀部分。则显然该标记在查询部分的最大值是 [标记的 重链底端点的点权 + k] (因为越深的点点权越大)。
- 对于1:线段树维护W[p] + k的最大值, p是轻重链切换时候重链上的接点。
- 对于2:线段树维护k的最大值,同样也只在轻重链切换时候重链的接点位置维护。
- 至此, 离线一个询问只需要2 * logn个标记值。
- 处理掉一个询问之后,需要在他经过的2*logn个位置删除标记值。做法相同,每个点开一个大根堆维护标 /记值。删除掉某个点的标记值时,从堆中读出新的最大值去更新线段树即可。
- 标记值总数减少到了2 * q * logn。因此总的复杂度是O(n*log^2n)









I – Chessboard

$$\sum_{i=1}^k a_i + \sum_{i=1}^k b_i = T \quad (\forall i , a_i \geqslant 0 , b_i \geqslant 0)$$
 C_{T+2k-1}^{2k-1}

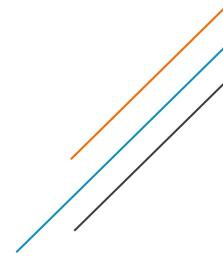


I - Chessboard

$$\sum_{i=1}^k a_i + \sum_{i=1}^k b_i = T \hspace{0.5cm} (orall i \;,\; a_i \! \geqslant \! 1 \;,\; b_i \! \geqslant \! 0) \ C_{T+2k-1}^{2k-1} - C_{T+k-1}^{2k-1}$$









Thanks

