

# 本面试题仅供观看,不可商用 如商用后果自负

欢迎大家为本群做推广 加群暗号: 我是我



## 快手一面

- 项目难点介绍
- padding-top 百分比的话是相对于哪个?
- 一道关于层叠上下文的题(**z-index、position** 都存在时才会创建层叠上下文。 ●

出了一道题, var 和 let 的应用差别)

- Promise、setTimeout 的顺序输出问题
- async 使用 await 搭配 Promise 的顺序输出问题
- box-sizing 说一下
- opacity: 0; visibility: hidden; display: none;的区别
- display: none;和 visibility: hidden;两者的性能差距?
- margin 垂直重叠问题,并怎么解决

#### 手写:

- 实现函数:将数组扁平化、去重、从小到大排序。
- 实现 Array.prototype.reduce
- 实现 Promise.all

## 快手二面

- 说一下网络七层模型
- Http、smtp、websocket、tcp、ip 分别在哪一层
- 200 和 304 的区别
- 200、304 响应头的区别(主要说的是 expire、cache-control、if-modified、etag) ●

了上一个版本的什么问题,为什么会出现这个问题,这一块问的非常细,回答的好菜)●

http 1.0/1.1/2.0/3.0 的区别(这一题让说一下 HTTP 版本的发展史,每一个版本解决

TCP、UDP 的区别

- 如何实现一个基于 UDP 的可靠传输(被虐了) 手写:
- 随机生成一个 hex 颜色 (#23f 或者 #ffe532)

```
const fn = () => {

let res = '#';
```

```
const len = Math.random() < 0.5 ? 3 : 6;
const hash = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'];
for (let i = 0; i < len; i++) {
    res += hash[Math.floor(Math.random() * 16)];
}
return res;
}</pre>
```

## 随机生成一个 RGB 颜色

```
const genRGB = () => {
  const R = Math.floor(Math.random() * 256);
  const G = Math.floor(Math.random() * 256);
  const B = Math.floor(Math.random() * 256);
  return `rgb(${R}, ${G}, ${B})`;
}
```

```
(元)

const numChange = num => {

    if (num == 0) return '0';

    let res = ";

    const hash = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'];

    while (num!== 0) {

        res = hash[num % 16] + res;

        num = Math.floor(num / 16);

    }

    return res;
}

const rgbtoHex = arr => {

    const ans = [];

    for (let i = 0; i < arr.length; i++) {

        ans.push(numChange(arr[i]));
}
```

## 三面

上来就是一道题,

```
var a = {
    b: 123,
    c: '456',
    e: '789',
}
var str=`aa{a.b}aaa{a.c}aa {a.d}aaaaaa`;
```

实现函数使得将 str 字符串中的{}内的变量替换,如果属性不存在保持原样(比如{a.d}) 基本思路就是提出来{}的内容,再进行替换,第一版写出来之后,让考虑一下深层的情况, 比如: {a.d.e}。

```
const fn1 = (str, obj) => {
    let res = ";
    let flag = false;
    let start;
    for (let i = 0; i < str.length; i++) {
         if (str[i] === '{') {
              flag = true;
              start = i + 1;
              continue;
         }
         if (!flag) res += str[i];
         else {
              if (str[i] === '}') {
                  flag = false;
                  res += match(str.slice(start, i), obj);
             }
         }
    return res;
const match = (str, obj) => {
    const keys = str.split('.').slice(1);
    let index = 0;
    let o = obj;
    while (index < keys.length) {
         const key = keys[index];
         if (!o[key]) {
              return `{${str}}`;
         } else {
             o = o[key];
```

```
}
index++;
}
return o;
}
```

面完结束后探讨了一下这个题,还有另一种思路,先做对象的遍历,然后匹配字符串,面试 官问 我哪种好,我答的是先做对象遍历那种,结果错了。因为对象的遍历是不确定的,可能 会遇到一个深层嵌套很多的情况,而且不容易扩展。

然后是一道定位问题:

```
<span>aaaa</span>
<div>bbbbb</div>
<input value='ccc'>
三行还是三列?

<span>aaaa</span>
<div style="position: absolute">bbbbb</div>
<input value='ccc'>
```

这样呢?

```
<span>aaaa</div>
<div style="position: relative; top: -20px;">bbbbb</div>
<input value='ccc'>
这样呢?
```

### hr 面

hr 打电话进行的 hr 面,原本是二三十分钟,最后聊了五十分钟,主要从简历项目、实习的 角度,从大一开始到现在的项目、学习问了一遍,还有一些就是常规问题了:

- 为什么不在字节转正?
- 你的优势?
- 有没有遇到一些很苦难的事情?怎么解决的?
- 实习的收获?
- 对于技术团队的期待?
- 对于 base 地点的要求?

最后问了下前端所负责的方向,面的部门是快手主战,移动端主要针对快手 APP 下的 H5, 搭载的 toB 端这样子

