

Лекция 5

1. Общесистемные вопросы теории управления

Лекция 5. Распознавание образов, описываемых произвольными законами распределения

Возможности использования гауссовской модели случайных векторов \mathbf{x} , описывающих образы в многомерном пространстве признаков, при всем ее удобстве и простоте, тем не менее, ограничены. Во многих прикладных задачах для статистического описания образов следует использовать негауссовские модели данных. Решение о том, можно ли использовать гауссовскую модель или от нее следует отказаться, принимается на основе содержательного анализа ситуации и природы используемых признаков. С другой стороны, постулирование любой другой статистической модели имеет смысл только тогда, когда она позволяет реализовать конструктивное решающее правило.

Пусть для гипотез $\Omega = \{\omega_j, j = \overline{1, M}\}$ известны априорные вероятности гипотез и функции правдоподобия, каждая из которых описывается своим распределением $\omega_i : p(\omega_i), p(x/\omega_i), i = \overline{1, M}$ произвольного вида. Общая структура алгоритмов распознавания для случая проверки гипотезы о принадлежности любого образа одному из M классов объектов в этом случае ранее нами приведена. Напомним, что в исходном представлении она имеет вид

$$\omega_i : l_{\psi}(x) = \frac{p(x/\omega_i)}{p(x/\omega_j)} \underset{\omega_2}{\overset{\omega_1}{>}} l_{\psi} = \frac{p(\omega_j)}{p(\omega_i)}, j = \overline{1, M}, i \neq j$$

Конкретная реализация решающего правила и геометрия областей решений $\Gamma_i, i = \overline{1, M}$ определяются видом многомерных распределений вектора признаков каждого класса. Задание подобных распределений в аналитической форме при наличии статистической зависимости между признаками само по себе представляет весьма громоздкую задачу. Еще большие трудности возникают при попытках провести содержательный анализ получаемых решающих правил. Поэтому в данном случае либо используют непараметрические оценки распределений, о чем речь пойдет в следующем разделе настоящей главы, либо вводят допущение о статистической независимости признаков, образующих вектор \mathbf{x} .

1. Распознавание образов в предположении статистической независимости признаков. Наивный байесовский классификатор

Использование предположения о статистической независимости признаков означает, что

$$p(\mathbf{x} / \omega_i) = \prod_{k=1}^n p(x_k / \omega_i), \quad i = \overline{1, M}.$$

Следует только понимать, что в случае, когда на самом деле это допущение о независимости не выполняется, использование синтезированного алгоритма может привести к определенным потерям с точки зрения достигаемых характеристик качества распознавания, что может привести к весьма печальным последствиям. Поэтому такое допущение можно принимать в случае, когда признаки либо реально независимы, либо «почти независимы» о чем можно судить, проводя содержательный (в том числе и математический) анализ природы этих признаков.

Синтезируемый на основе такого представления алгоритм распознавания в литературе называется **наивным байесовским классификатором**. При его использовании в задаче синтеза достигается главное преимущество: возможность записи в аналитическом виде произвольной одномерной плотности распределения вероятностей $p(x_k / \omega_i)$, описывающей поведение конкретного признака, используемого в качестве компонента вектора \mathbf{x} .

Рассмотрим случай распознавания двух классов образов. В этом случае решающее правило с учетом проведения логарифма отношения правдоподобия может быть представлено в виде

$$\ln l(\mathbf{x}) = g''(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^n \ln \frac{p(x_k / \omega_1)}{p(x_k / \omega_2)} = \sum_{k=1}^n g_k''(x_k) \begin{matrix} \xrightarrow{\omega_1} l_0' \\ \xleftarrow{\omega_2} \end{matrix}, \quad l_0' = \ln l_0.$$

Используя полученное соотношение, перейдем к анализу решающего правила. Для этого обычно используют аппроксимацию распределения ЛОП в разделяющей функции гауссовскими распределениями $\mathbf{g}''(\mathbf{x})$: $p(\mathbf{g}'' / \omega_1) \approx N(\mathbf{g}'', m_{g1}, D_{g1})$, $p(\mathbf{g}'' / \omega_2) \approx N(\mathbf{g}'', m_{g2}, D_{g2})$. Очевидно, что теперь для использования подобного приема больше оснований, чем, например, в случае, когда рассматривается задача распознавания ГСВ с различными матрицами ковариаций. Это связано с тем, что величина $\mathbf{g}''(\mathbf{x})$ здесь есть сумма величин ЛОП, определяемых по каждому признаку в отдельности. А

такая сумма, в соответствие с центральной предельной теоремой при достаточно большом n и отсутствии доминирования распределения одного из используемых признаков над другими, сходится к гауссовскому распределению.

При использовании гауссовской аппроксимации указанных плотностей необходимо рассчитать их математические ожидания и дисперсии

$$m_{g_i} = M[\mathbf{g}'(\mathbf{x}) / \omega_i] = \sum_{k=1}^n m_{gk,i}, \quad D_{g_i} = M[(\mathbf{g}'(\mathbf{x}) - m_{g_i})^2 / \omega_i] = \sum_{k=1}^n D_{gk,i}, \quad i = 1, 2$$

$$m_{gk,i} = M[\mathbf{g}_k''(\mathbf{x}_k) / \omega_i] = \int g_k''(x_k) p(x_k / \omega_i) dx_k,$$

$$D_{gk,i} = M[(\mathbf{g}_k''(\mathbf{x}_k) - m_{gk,i})^2 / \omega_i] = \int (g_k''(x_k) - m_{gk,i})^2 p(x_k / \omega_i) dx_k.$$

При известной плотности распределения каждого признака такие расчеты выполняются относительно несложно в аналитическом виде или путем численного интегрирования. Рассмотрим в качестве примера случай, когда признаки распределены по показательному закону с одним и тем же параметром в пределах каждого класса

$$p(x_k / \omega_1) = \frac{1}{\lambda_1} \exp\left(-\frac{x_k}{\lambda_1}\right), \quad k = \overline{1, n}, \quad p(x_k / \omega_2) = \frac{1}{\lambda_2} \exp\left(-\frac{x_k}{\lambda_2}\right), \quad k = \overline{1, n}.$$

Математические ожидания и дисперсии этих распределений равны

$$m_{xk,i} = M[\mathbf{x}_k / \omega_i] = \lambda_i, \quad D_{xk,i} = M[(\mathbf{x}_k - m_{xk,i})^2 / \omega_i] = \lambda_i^2, \quad k = \overline{1, n}, \quad i = 1, 2,$$

Соответственно, для параметров распределений слагаемых разделяющей функции получим

$$g_k''(x_k) = \ln\left(\frac{1}{\lambda_1} \exp\left(-\frac{x_k}{\lambda_1}\right)\right) / \left(\frac{1}{\lambda_2} \exp\left(-\frac{x_k}{\lambda_2}\right)\right) = \ln \frac{\lambda_2}{\lambda_1} + x_k \left(\frac{1}{\lambda_2} - \frac{1}{\lambda_1}\right),$$

$$m_{gk,i} = \ln \frac{\lambda_2}{\lambda_1} + \lambda_i \left(\frac{1}{\lambda_2} - \frac{1}{\lambda_1}\right), \quad D_{gk,i} = \lambda_i^2 \left(\frac{1}{\lambda_2} - \frac{1}{\lambda_1}\right)^2, \quad k = \overline{1, n}, \quad i = 1, 2.$$

На их основе окончательно получим выражения для вероятностей ошибок в виде

$$\alpha = \int_{-\infty}^{l'_0} N(g'', m_{g1}, D_{g1}) dg'' = \Phi\left(\frac{l'_0 - m_{g1}}{\sqrt{D_{g1}}}\right), \quad \beta = \int_{l'_0}^{\infty} N(g'', m_{g2}, D_{g2}) dg'' = 1 - \Phi\left(\frac{l'_0 - m_{g2}}{\sqrt{D_{g2}}}\right).$$

Алгоритм распознавания для случая многих классов с учетом результатов, полученных для двух классов, может быть проанализирован по аналогичной ранее рассмотренной схеме.

2. Распознавание образов в случае статистически независимых дискретных признаков

Одним из важных частных случаев, возникающих на практике, является случай, когда исходные признаки являются дискретными, т.е. принимают дискретный ряд значений. Пусть, для определенности, вектор признаков $\mathbf{x} = (\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n)^T$ состоит из компонент, каждая из которых принимает дискретный ряд значений $\mathbf{x}_k \in V = \{v_1, \dots, v_m\}, k = \overline{1, n}$. В простейшем случае множество значений состоит из двух элементов $\mathbf{x}_k \in V = \{0, 1\}$. Такие признаки будем называть бинарными. Пусть также для каждого класса образов заданы априорные вероятности гипотез $\omega_i: p(\omega_i)$ и функции правдоподобия, каждая из которых может быть представлена в виде $p(\mathbf{x} / \omega_i), i = \overline{1, M}$

$$p(\mathbf{x} / \omega_i) = \prod_{k=1}^n p(x_k / \omega_i), \quad i = \overline{1, M},$$

$$p(x_k / \omega_i) = \sum_{t=1}^m p_k(v_t / \omega_i) \delta(x_k - v_t), \quad \sum_{t=1}^m p_k(v_t / \omega_i) = 1, \quad k = \overline{1, n}, \quad i = \overline{1, M},$$

где $p_k(v_t / \omega_i) = p_{k,t,i} = p_{k,t}(\omega_i)$ – различные обозначения вероятности получения значения v_t для признака \mathbf{x}_k при условии, что образ принадлежит классу ω_i . Здесь статистические свойства дискретной случайной величины представлены с помощью плотности распределения общего вида с использованием дельта-функций Дирака. Другая возможная форма записи использует дискретные дельта-функции Кронекера

$$p(x_k / \omega_i) = \sum_{t=1}^m p_k(v_t / \omega_i) \tilde{\delta}(x_k - v_t), \quad \tilde{\delta}(x_k - v_t) = \begin{cases} 1, & x_k = v_t, \\ 0, & x_k \neq v_t. \end{cases}$$

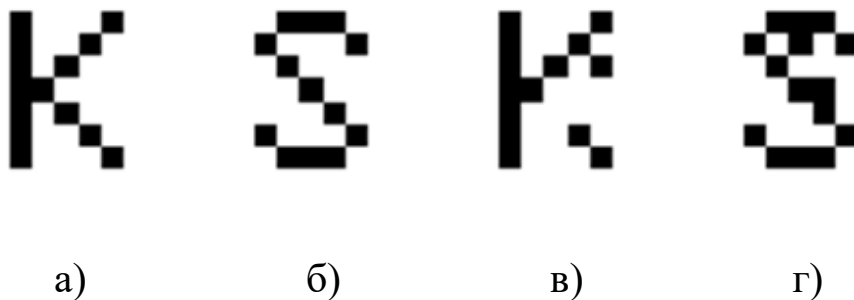
Рассмотрим задачу распознавания классов с использованием независимых бинарных признаков, принимающих значения с вероятностью 0 и 1. Такая модель подразумевает, что каждый из признаков несёт ответ типа «да» или «нет». При вероятностном описании каждого класса и каждого признака в нем используются только две вероятности

$$p_{ki} = p(x_k = 1 / \omega_i), \quad 1 - p_{ki} = p(x_k = 0 / \omega_i), \quad k = \overline{1, n},$$

а полное вероятностное описание каждого класса имеет форму

$$p(x/\omega_i) = \prod_{k=1}^n p_{ki}^{x_k} (1 - p_{ki})^{1-x_k}, \quad i = \overline{1, M}.$$

В качестве примера использования такой модели для описания реальной ситуации может служить модель распознавания бинарных изображений в условиях воздействия помех, которые приводят к инвертированию отдельных элементов (пикселей) изображения, изменяя их значения на противоположные с одинаковой вероятностью $p_I > 0$. На рисунке представлены изображения двух букв, являющихся по сути матрицами размера 5×7 , состоящими из нулей и единиц, а также их искаженные версии, полученные в результате воздействия помехи, независимо инвертирующей элементы исходных образов с вероятностью $p_I = 0.1$.



Исходные изображения и их искаженные версии

Выполним синтез и анализ алгоритма распознавания в случае двух классов, имея в виду, что переход к случаю многих классов здесь может быть произведен аналогичным образом, как и во всех ранее рассмотренных задачах.

Введем более удобные обозначения для вероятностей значений бинарных признаков двух классов. Пусть

$$p_k = p(x_k = 1/\omega_1), \quad 1 - p_k = p(x_k = 0/\omega_1), \quad k = \overline{1, n},$$

$$q_k = p(x_k = 1/\omega_2), \quad 1 - q_k = p(x_k = 0/\omega_2), \quad k = \overline{1, n}.$$

Тогда выражения для функций правдоподобия классов и ЛОП можно записать в виде

$$p(x/\omega_1) = \prod_{k=1}^n p_k^{x_k} (1 - p_k)^{1-x_k}, \quad p(x/\omega_2) = \prod_{k=1}^n q_k^{x_k} (1 - q_k)^{1-x_k},$$

$$g''(x) = \sum_{k=1}^n \ln \frac{p(x_k / \omega_1)}{p(x_k / \omega_2)} = \sum_{k=1}^n \left(x_k \ln \frac{p_k}{q_k} + (1 - x_k) \ln \frac{1 - p_k}{1 - q_k} \right) \begin{matrix} \omega_1 \\ > \\ \omega_2 \end{matrix} l'_0.$$

Анализ полученного выражения показывает, что ЛОП и разделяющая функция $g'(x) = g''(x) - l'_0$ является линейной функцией от компонент вектора x , образуя разделяющую границу классов в виде

$$g'(x) - l'_0 = \sum_{k=1}^n \alpha_k x_k + \alpha_0 = 0,$$

$$\alpha_k = \ln \frac{p_k(1 - q_k)}{q_k(1 - p_k)}, \quad \alpha_0 = \sum_{k=1}^n \ln \frac{1 - p_k}{1 - q_k} - l'_0.$$

Для расчета вероятностей ошибок распознавания в данной задаче могут использоваться приближенные соотношения для законов распределения $g''(x)$ или прямое имитационное моделирование алгоритма.

Рассмотрим еще один частный случай, часто встречающийся в прикладных задачах распознавания по бинарным признакам. Он связан с тем, что для всех признаков каждого из двух классов вероятности единиц и нулей одинаковы $p_k = p \neq 0$, $q_k = q \neq 0$, $k = \overline{1, n}$. Такая ситуация означает, что проводится «опрос» n независимых и равноценных признаков или, что, эквивалентно, n раз проводятся независимые наблюдения одного и того же признака. Тогда (5.31) преобразуется так

$$g''(x) = L_x \ln \frac{p}{q} + P_x \ln \frac{1 - p}{1 - q} \begin{matrix} \omega_1 \\ > \\ \omega_2 \end{matrix} l'_0, \quad L_x = \sum_{k=1}^n x_k, \quad P_x = \sum_{k=1}^n (1 - x_k) = n - L_x,$$

где L_x, P_x – количество единиц (ответов «да») и количество нулей (ответов «нет»), полученные в ходе наблюдения. Пусть для определенности причем $p > q$, тогда можно преобразовать следующим образом:

$$\ln \frac{p(1 - q)}{q(1 - p)} \sum_{k=1}^n x_k \begin{matrix} \omega_1 \\ > \\ \omega_2 \end{matrix} l'_0 - n \ln \frac{1 - p}{1 - q}$$

что эквивалентно

$$L_x = \sum_{k=1}^n x_k \begin{matrix} \omega_1 \\ > \\ \omega_2 \end{matrix} L_0 = \left(l'_0 - n \ln \frac{1 - p}{1 - q} \right) / \ln \frac{p(1 - q)}{q(1 - p)}.$$

Это означает, что полученное решающее правило эквивалентно сравнению количества полученных единиц с порогом, вычисляемым на основе априорных вероятностей гипотез и значения вероятностей единиц и нулей обоих классов. Такое представление алгоритма позволяет, используя схему Бернулли для описания n независимых испытаний, в данном случае записать точные выражения для вероятностей ошибок распознавания в виде

$$\alpha = 1 - \sum_{t \geq L_0} C_n^t p^t (1-p)^{n-t}, \quad \beta = \sum_{t \geq L_0} C_n^t q^t (1-q)^{n-t}.$$

Рассмотрим пример решения задачи распознавания образов по бинарным признакам, возвращаясь к ранее представленной задаче распознавания изображений. Для каждого класса здесь вероятностные описания признаков с учетом заданной вероятности искажения помехой $0 < p_I < 1$ можно записать в виде

$$p_{k,i} = p(x_k = 1 / \omega_i) = s_k^{(i)} (1 - p_I) + (1 - s_k^{(i)}) p_I,$$

$$1 - p_{k,i} = p(x_k = 0 / \omega_i) = s_k^{(i)} p_I + (1 - s_k^{(i)}) (1 - p_I), \quad k = \overline{1, n}, i = \overline{1, M}$$

где $s_k^{(i)}, k = \overline{1, n}$ – элементы исходного, неискаженного бинарного изображения ω_i , развернутого в вектор - столбец, принимающие значения единица или ноль в зависимости от того, закрашен ли ($s_k^{(i)} = 1$) соответствующий элемент изображения или нет ($s_k^{(i)} = 0$). Т.е. в данной задаче вероятностные характеристики значений двоичных признаков для каждого класса различны.

Алгоритм распознавания на основе сравнения ЛОП с порогом в случае двух классов (или попарного сравнения классов в случае $M > 2$) в данном случае имеет вид

$$p(x / \omega_1) = \prod_{k=1}^n [s_k^{(1)} (1 - p_I) + (1 - s_k^{(1)}) p_I]^{x_k} [s_k^{(1)} p_I + (1 - s_k^{(1)}) (1 - p_I)]^{1-x_k},$$

$$p(x / \omega_2) = \prod_{k=1}^n [s_k^{(2)} (1 - p_I) + (1 - s_k^{(2)}) p_I]^{x_k} [s_k^{(2)} p_I + (1 - s_k^{(2)}) (1 - p_I)]^{1-x_k},$$

$$g''(x) = \sum_{k=1}^n \left(x_k \ln \frac{s_k^{(1)} (1 - p_I) + (1 - s_k^{(1)}) p_I}{s_k^{(2)} (1 - p_I) + (1 - s_k^{(2)}) p_I} + (1 - x_k) \ln \frac{s_k^{(1)} p_I + (1 - s_k^{(1)}) (1 - p_I)}{s_k^{(2)} p_I + (1 - s_k^{(2)}) (1 - p_I)} \right) \underset{\omega_2}{\overset{\omega_1}{>}} l'_0.$$

В случае, если $p_I = 0$, как и в случае, если $p_I = 1$, задача становится вырожденной, так как

$$p(x/\omega_i) = \prod_{k=1}^n (s_k^{(i)})^{x_k} (1 - s_k^{(i)})^{1-x_k} = \begin{cases} 1, & x = s^{(i)} \\ 0, & x \neq s^{(i)} \end{cases}, \quad i = \overline{1,2},$$

и весовые коэффициенты в выражение для разделяющей функции могут обратиться в бесконечность. Так же в случае, если $p_I = 0.5$,

$$p(x/\omega_i) = \prod_{k=1}^n 0.5^{x_k} 0.5^{1-x_k} = 0.5^n, \quad i = \overline{1,2}$$

и, независимо от значения x , всегда $g''(x) \equiv 0$. В этой ситуации решение принимается в пользу класса, имеющего наибольшую априорную вероятность.

Для проведения анализа решающего правила учтем, что в некоторых элементах (пикселях) исходные бинарные изображения совпадают, т.е. одновременно $s_k^{(1)} = 1$, $s_k^{(2)} = 1$ или $s_k^{(1)} = 0$, $s_k^{(2)} = 0$. Эти точки из вычисления ЛОП исключаются, что позволяет записать

$$g''(x) = L_{x,10} \ln \frac{1-p_I}{p_I} + L_{x,01} \ln \frac{p_I}{1-p_I} + P_{x,01} \ln \frac{1-p_I}{p_I} + P_{x,10} \ln \frac{p_I}{1-p_I},$$

где, соответственно, $L_{x,10}, L_{x,01}, P_{x,01}, P_{x,10}$: количество полученных единиц в тех элементах, где $s_k^{(1)} = 1$ и $s_k^{(2)} = 0$; количество полученных единиц в тех элементах, где $s_k^{(1)} = 0$ и $s_k^{(2)} = 1$; количество полученных нулей в тех элементах, где $s_k^{(1)} = 0$ и $s_k^{(2)} = 1$; количество полученных нулей в тех элементах, где $s_k^{(1)} = 1$ и $s_k^{(2)} = 0$.

Определив общее количество несовпадающих элементов двух изображений, как $n_s = \sum_{k=1}^n |s_k^{(1)} - s_k^{(2)}|$, еще раз преобразуем последнее выражение приведя его к виду

$$g''(x) = (L_{x,10} + P_{x,01}) \ln \frac{1-p_I}{p_I} + (n_s - L_{x,10} - P_{x,01}) \ln \frac{p_I}{1-p_I} \stackrel{\omega_1}{>} \stackrel{\omega_2}{<} l'_0,$$

Теперь, если $0 < p_I < 0.5$ и, соответственно, $\ln(1-p_I)/p_I > 0$ получим эквивалентное неравенство

$$g''(x) = (L_{x,10} + P_{x,01}) \stackrel{\omega_1}{>} \stackrel{\omega_2}{<} L_0 = \frac{l'_0}{2 \ln(1-p_I) - 2 \ln p_I} + \frac{n_s}{2}.$$

Отсюда вероятности ошибок для определяются как

$$\alpha = \sum_{t \in L_0} C_{n_t}^t (1-p_I)^t p_I^{n_t-t}, \quad \beta = 1 - \sum_{t \in L_0} C_{n_t}^t p_I^t (1-p_I)^{n_t-t}.$$

Если же $0.5 < p_I < 1$, то $\ln(1-p_I)/p_I < 0$ и эквивалентное неравенство имеет вид

$$g''(x) = \left(L_{x,10} + P_{x,01} \right) \begin{matrix} \omega_1 \\ > \\ \omega_2 \end{matrix} L_0 = \frac{l'_0}{2 \ln(1-p_I) - 2 \ln p_I} + \frac{n_s}{2},$$

а его вероятностные характеристики окончательно записываются в виде

$$\alpha = 1 - \sum_{t \in L_0} C_{n_t}^t (1-p_I)^t p_I^{n_t-t}, \quad \beta = \sum_{t \in L_0} C_{n_t}^t p_I^t (1-p_I)^{n_t-t}.$$

В качестве примера работы на рис.1а, б представлены зависимости для теоретических вероятностей ошибок и их экспериментальных оценок, полученных в ходе статистического моделирования алгоритма, при различных соотношениях между априорными вероятностями классов.

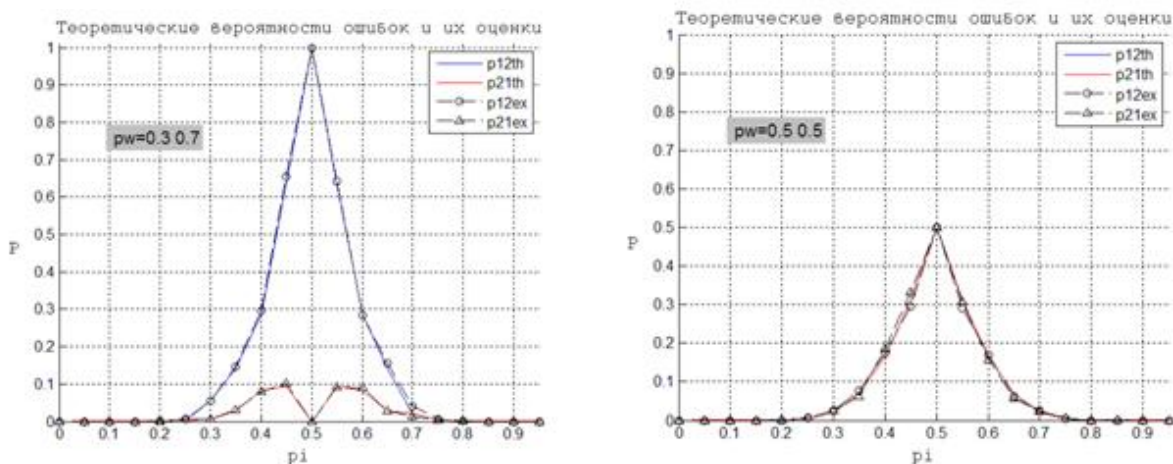


Рис.1. Зависимости для вероятностей ошибок первого и второго рода о вероятности искажения элементов P_I

Анализ полученных зависимостей показывает, прежде всего, хорошее совпадение теоретических и экспериментальных результатов. Видно, что при увеличении величины p_I до уровня 0.5 происходит монотонный рост вероятностей ошибок. В точке 0.5, когда ЛОП равен нулю, решение принимается в пользу того класса, который имеет большую априорную вероятность. При дальнейшем увеличении p_I происходит симметричное снижение вероятностей ошибок за счет возникновения «переинверсии». При

этом качество распознавания повышается, что эквивалентно использованию в качестве эталонов инвертированных версий изображений.

[◀ Лекция 4](#)

Перейти на...

Перейти на...



[Лекция 6 ▶](#)