

La creación de una aplicación móvil de traducción utilizando App Inventor, con el propósito de aprender a utilizar el traductor Yandex en diferentes idiomas. Se detallan los componentes necesarios y las instrucciones para crear la aplicación, así como la programación de bloques para su funcionamiento.

### Paso 1: Configurar tu proyecto

Crea un nuevo proyecto en App Inventor y nómbralo "Traductor".

Añade una etiqueta (Label) para mostrar el nombre de la aplicación.

Añade una caja de texto (TextBox) donde el usuario pueda ingresar el texto a traducir.

Añade un botón (Button) para iniciar la traducción.

Añade una etiqueta adicional (Label) para mostrar el texto traducido.

### Paso 2: Añadir el componente de traducción

Añade el componente "Traductor Yandex" desde la sección de medios (Media) en App Inventor1. Este componente es no visible y se encargará de la traducción.

### Paso 3: Diseñar la interfaz

Ajusta el tamaño y la alineación de los elementos para que se vean bien en la pantalla.

Cambia las propiedades de la etiqueta para mostrar el nombre de la aplicación y la caja de texto para indicar dónde el usuario debe ingresar el texto a traducir1

Sube imágenes de banderas a los botones para representar los idiomas disponibles y elimina el texto de los botones1

### Paso 4: Programar la lógica

Ve al editor de bloques y crea un evento para cuando se haga clic en el botón de traducción1

Llama al componente Traductor Yandex y solicita una traducción, especificando el código del idioma y el texto a traducir1

Cuando se reciba la traducción, establece el texto de la etiqueta adicional para mostrar el texto traducido1

### Paso 5: Probar la aplicación

Usa el emulador o un dispositivo Android conectado para probar la aplicación2

Verifica que la aplicación pueda reconocer, traducir y mostrar correctamente el texto.

