**TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI NASI PESAN NASI PADANG**

**TAHUN 2023**

****

**Oleh :**

**SALMAN ABDULLAH (4122027)**

**MOCHAMAD FATHONY MAKRUF AL HALIMY (4122026)**

**PROGRAM STARTA-1 JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM JOMBANG**

**SISTEM INFORMASI NASI PESAN NASI PADANG**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program tugas akhir semester 3**

**OLEH:**

**SALMAN ABDULLAH (4122027)**

**MOCHAMAD FATHONY MAKRUF AL HALIMY (4122026)**

**PROGRAM STARTA-1 JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM JOMBANG**

**KATA PENGANTAR**

**Syukur peneliti ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa dan pihak yang telah membantu, sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Berikut peneliti mempersembahkan sebuah laporan tugas akhir dengan judul Sistem Informasi nasi pesan nasi padangBerbasis Web.**

**Pada penelitian kali ini, peneliti akan mengembangkan sebuah aplikasi yang berfungsi untuk melakukan proses pemesanan nasi padang secara online. Customer dapat memesan laundry sesuai paket yang disediakan dan dapat mengecek status pemesanan.**

**Akhirnya, peneliti berharap laporan tugas akhir ini dapat membantu semua pihak dan dapat berkontribusi dalam pengembangan ilmu dan pengetahuan**

**DAFTAR ISI**

[KATA PENGANTAR 4](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250026)

[DAFTAR ISI 5](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250025)

[DAFTAR TABEL 7](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250024)

[BAB I PENDAHULUAN 2](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250022)

* 1. [Latar Belakang 2](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250021)
  2. [Rumusan Masalah 2](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250020)
  3. [Batasan Masalah 3](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250019)
  4. [Tujuan Penelitian 3](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250018)
  5. [Manfaat Penelitian 3](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250017)
  6. [Metodologi Penelitian 3](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250016)
  7. [Sistematika Penulisan 4](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250015)

[BAB II GAMBARAN UMUM 6](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250014)

1. [Framework 6](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250013)
2. [*Waterfall* 6](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250012)
3. [Bootstrap 6](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250011)
4. [PHP 6](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250010)

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 8

1. [ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN 8](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250009)
2. [ANALISIS SISTEM YANG DIUSULKAN 8](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250008)
   1. Kebutuhan Fungsional 8

BAB IV [KESIMPULAN DAN SARAN 18](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250003)

1. [Kesimpulan 18](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250002)
2. [Saran 18](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250001)

[DAFTAR PUSTAKA..................................................................................................19](file:///C:\Users\hp\Downloads\Laporan%20TA%20MK%20Pemrograman%20Web%20(1).docx#_TOC_250000)

**BAB I PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Kuliner adalah salah satu hasil budaya yang erat kaitannya dengan masyarakat karena selain dari fungsi utama bahan makanan sebagai pemenuhan kebutuhan pokok, kuliner juga memiliki nilai-nilai sejarah bahkan filosofis. Masakan Padang adalah kuliner yang memiliki cita rasa khas asli dari Indonesia. Masakan Padang menjadi tumpuan kuliner yang dimiliki oleh kota Padang sehingga bisa terkenal di Indonesia bahkan sampai ke luar negeri, yang dibuktikan dengan adanya rumah makan padang yang banyak terdapat di seluruh kota besar di Indonesia.

Pada proses transaksi yang dilakukan di rumah makan ini awalnya pembeli melakukan pemilihan menu kemudian memesan menu yang dipilih sehingga oleh pihak kasir akan mencatat dan menyampaikan ke bagian pelayanan. Selanjutnya, pesanan diantarkan ke pembeli dan pembeli melakukan pembayaran ke kasir. Kasir akan memberi bukti pembayaran berupa nota yang berisi tagihan makanan yang dibeli. Setelah itu, kasir akan merekap data penjualan yang akan dibuat menjadi laporan pendapatan dan kemudian diberikan kepada pemilik.

Proses transaksi yang dilakukan masih kurang optimal karena pembukuan yang belum teratur. Permasalahan muncul ketika kurang minimnya waktu pada proses pembayaran yang masih sering terjadi kesslahan dalam perhitungan, kesulitan merekap hasil penjualan makanan dikarenakan kasir harus mengumpulkan nota yg keluar kemudian mencatat ulang di buku sehingga waktu yang diperlukan sekitar sepuluh menit. Ketika kondisi ramai, antrian pelanggan yang memesan makanan menjadi kacau, hal ini dikarenakan banyak pelanggan yang didahulukan sehingga mendahului antrian dan mengacaukan kerja kasir serta pengontrolan stok makanan yang tersedia saat ini masih cukup.

1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka dirumuskan permasalahan sebagai berikut: bagaimana mengembangkan sistem informasi kasir berbasis website sehingga dapat mempermudah dalam proses transaksi pembayaran?

1. **Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini melayani pembayaran secara langsung dan transfer. Minimal pembelian untuk metode transfer (online) adalah lima puluh ribu rupiah.
2. Sistem ini mencakup rekapan penjualan sebagai hasil akhir dari laporan pendapatan yang dihasilkan.
3. **Tujuan penelitian**

Tujuan yang akan dicapai pada penelitian ini antara lain:

1. Merancang Sistem Informasi Pengelolaan pemesanan nasi padang Web.
2. Membangun Sistem Informasi Pengelolaan pemesanan nasi padang Web.
3. **Manfaat penelitian**

Dari hasil luaran Sistem Informasi Pemesanan nasi padang Berbasis Web, maka pihak-pihak yang mendapatkan manfaat antara lain:

* 1. Admin/pemilik

Dengan sistem ini dapat meningkatkan kinerja para pegawai dan proses yang berlangsung cepat dan efektif.

1. **Metodologi penelitian**

Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui metode dokumentasi. Metode dokumentasi dilakukan dengan mencatat sumber-sumber data yang di perlukan dalam pengembangan Sistem Informasi Pemesanan nasi padang Berbasis Web*.*

* 1. Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak

Perangkat lunak dalam penelitian ini dirancang, dibangun, serta diuji coba dengan menggunakan metode. Metode yang digunakan antara lain:

* + 1. Metode Pengembangan

Sistem Informasi pemesanan nasi padang Berbasis Web dibangun menggunakan metode *Waterfall*. Penjelasan mengenai metode *Waterfall* akan di jelaskan pada sub bab rujuk ke halaman di Bab II.

* + 1. Metode Uji Coba

Uji Coba dilakukan dengan menggunakan metode *BlackBox*. Metode *Black Box* merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak.

1. **Sistematika penulisan**

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian Sistem Informasi Pengelolaan *Laundry* Berbasis Web, identifikasi, pembatasan dan perumusan masalah penelitian, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori yang mendiskripsikan pembahasan mengenai Sistem Informasi Pengelolaan *Laundry* Berbasis Web.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan dari sistem informasi yang akan dibangun dan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang penjelasan prosedur testing dan proses pengujian sistem informasi pelayanan kesehatan yang telah dibuat menggunakan metode *Black Box Testing*.

BAB 5 PENUTUP

# BAB II GAMBARAN UMUM

Bagian ini memuat rangkuman teori-teori yang terdapat dalam Sistem Informasi Pengelolaan *Laundry* Berbasis Web, yaitu materi Bootstrap, PHP, *waterfall*.

### Framework

Framework atau bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai "kerangka kerja", yaitu kumpulan dari fungsi / prosedur dan class yang dapat digunakan untuk tujuan tertentu, sehingga dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan programmer tanpa harus membuat fungsi atau kelas dari awal. Dengan menggunakan framework pengembangan aplikasi menjadi tersusun dan terstruktur. Selain itudapat mengurangi jumlah bug pada website atau aplikasi yang dibuat (Pranaya & Hendra, 2019).

#### Waterfall

Model wartefall yang sering dikenal sebagai model air tejun merupakan model proses pertama yang diperkenalkan. Waterfall, setiap fase harus diselesaikan sebelmu fase berikutnya dapat dimulai dan tidak ada fase yang tumpang tindih (Indra Riyanto, 2021).

### Bootstrap

Bootstrap merupakan framework front-end yang intuitif dan powerfull untuk pengembangan aplikasi web yang lebih cepat dan mudah. Bootstrap menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Bootstrap dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton dari twitter. Framework ini diluncurkan sebagai produk yang bersifat open source di GitHub pada Agustus 2011. Bootstrap memiliki beberapa fungsi komponen interface yang baik, seperti Tata letak, formulir, tombol, tabel, navigasi, menu drop-down, peringatan,Modal, tab, akordeon, meja putar, dll. Dengan menggunakan Bootstrap, Anda dapat membuat layout situs responsif dengan mudah (Agung, 2016).

## PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan salah satu bahasa pemrograman. Digunakan untuk membuat website atau situs web dinamis dan proses Serangkaian diskusi pemrograman antara client side seripting dan server side scripting . Awalnya, PHP adalah singkatan dari Personal Home Page(Situs pribadi). PHP pada awalnya dikembangkan oleh Rasmus Lerdorf ditahun 1995. Saat itu PHP masih disebut Form Interpreted (FI),Dalam bentuk sekumpulan skrip untuk tujuan Mengolah data formulir dari Internet. Selanjutnya Rasmus merilis kodenya Sumbernya di publik dan diberi nama PHP / FI. Dengan dirilisnya kode sumber ini menjadi open source, ada banyak pemrogram tertarik untuk mengembangkan PHP (Sulianto, 2018).

**BAB III**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN**

1. **ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN**

Saat ini sistem yag digunakan masih konvesional. Dengan urutan sistem sebagai berikut.

* 1. *Customer* mendatangi tempat pesanandan memilih pesanan
  2. *Admin* memilih pesananyang disediakan berupa tulisan
  3. *Customer* melakukan transaksi secara langsung dan nanti akan diberikan nota untuk pengambilan nasi padang

1. **ANALISIS SISTEM YANG DIUSULKAN**

Maka dari itu peneliti mengusulkan sistem untuk mengefektifkan sistem terdahulu. Dengan urutan sistem sebagai berikut.

* 1. *Customer* melakukan registrasi/daftar untuk masuk ke sistem pemesanan
  2. *Customer* memilih pesananyang disediakan
  3. *Customer* dapat detail pemesanan dan status pemesanan\
  4. *Customer* akan mendapat pemberitahuan jika pesanan selesai

**BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.

1. **Kesimpulan**

Dari uraian implementasi dan pembahasan sistem maka dapat disimpulkan bahwa:

* 1. Sistem Informasi Pemesanan nasi padangBerbasis Web memiliki beberapa fitur utama, antara lain:
     1. Fitur pemesanan nasi padang
     2. Fitur pembatalan pemesanan nasi padang
     3. Fitur status pemesanan nasi padang
  2. Selain memiliki fitur utama, Sistem Informasi Pemesanan nasi padangBerbasis Web juga memiliki fitur pendukung, antara lain:
     1. Fitur tambah admin
     2. Fitur tambah paket pesanan
     3. Fitur history terbaru pemesanan nasi padang
     4. Fitur cetak nota dan laporan pemesanan nasi padang
  3. Sistem Informasi Pemesanan nasi padangBerbasis Web sudah bisa diimplementasikan sesuai dengan fungsinya berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *black box testing*.

1. **Saran**

Beberapa saran yang dapat diajukan dalam pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan *Laundry* Berbasis Web ini adalah:

* 1. Memanfaatkan setiap waktu untuk melakukan penelitian terhadap aplikasi yang ingin dibuat.
  2. Mengoptimalkan setiap fitur pada aplikasi sehingga sistem lebih efisien dan akurat.