### Concernant la base de donnée :

```
Table Commande:
```

Création d'une nouvelle table 'Devis' contenant l'ID du devis ainsi que la date du devis, le délais de validité ainsi que le commentaire possible

(relation 0,n) Commande - Devis

)

Une version alternative de cette table peut être envisagée afin de faire référence a la commande

```
CREATE TABLE [Devis]
(

[ID] INT NOT NULL PRIMARY KEY identity(1, 1),
[DateCreation] date not null,
[DateExpiration] date not null,
[Commentaire] varchar(128),
[Prix] int not null,
[Accepte] bit not null default 0,
[Commande] int not null,
foreign key (Commande) references Commande(ID) on delete cascade
```

En vus du fonctionnement interne de l'application la premiere version sera envisagé, cela nécessite alors de mettre a jour la table Commande afin d'y rajouté la clé étrangere faisant référence au Devis,

Voici alors la table Commande a jour :

```
(
[ID] INT NOT NULL PRIMARY KEY identity(1, 1),
[Guitare] int not null,
[Devis] int,
[Status] varchar(32) not null default 'En cours de traitement',
foreign key (Guitare) references Guitare(ID) on delete cascade
foreign key (Devis) references Devis(ID) on delete cascade
)
```

#### Concernant la librairie:

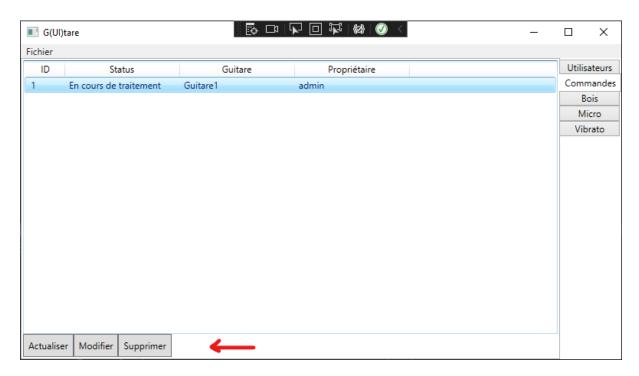
La création d'un nouvel objet (DTO) représentatif d'un devis ainsi que les fonctions internes de creation, lecture, edition et suppression

#### **Concernant l'API REST:**

Un nouveau controlleur devra être créer afin de permettre d'interagir avec les devis (creation, lecture, edition, suppression) a travers la librairie a jour

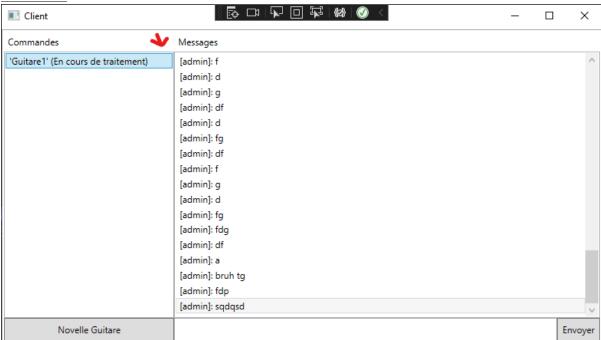
# Concernant l'interface:

# Coté luthier :



L'ajout d'un nouveau bouton 'Devis' dans l'onglet des commandes ouvrant une nouvelle fenetre permettant de proposer/éditer un devis

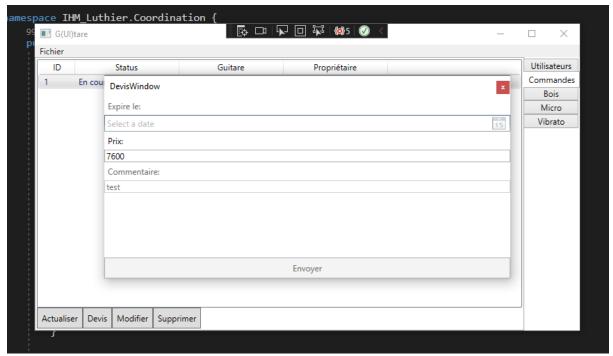
#### Coté client:



Tout d'abord élargir la colonne contenant les commandes afin de rajouter un bouton 'Devis' à coté de chaque commande de la liste, ce bouton permettra d'afficher le devis proposé par le luthier et permettra ainsi de l'accepter ou de le refuser, une fois accepté le devis ne sera plus modifiable.

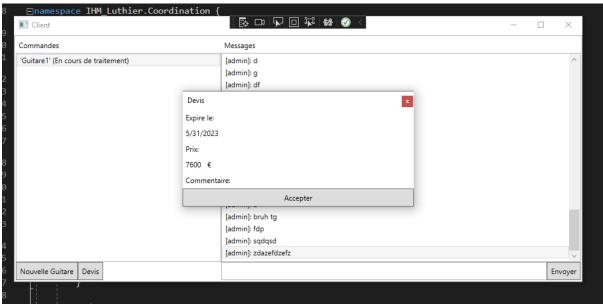
### Interface finale:

#### Luthier:



Le luthier peut proposer un devis et l'envoyer au client, une vois accepté par le client le devis ne peut plus être éditer (la fraude c'est pas bien)

#### Client:



Le client reçois le devis et peut l'accepter ou non, un chat est à sa disposition afin de pouvoir négocier avec le luthier

#### Au niveau de l'API REST :



```
Commande v {
   id
                      integer($int32)
   status
                      string
                      nullable: true
   guitare
                      integer($int32)
   guitareObj
                       > {...}
                      nullable: true
   devis
                      integer($int32)
   devis0bj
                        > {...}
                       nullable: true
}
```

Le DTO (Data Transfer Object) correspondant au devis a été rajouté et celui correspondant a la commande a été mis a jour, les routes de l'API REST nécessaires ont été rajoutés (/api/Devis/\*)

Permettant les opérations basiques CRUD (Create, Read, Update, Delete) nécessaire à la manipulation des devis.

Répo: <a href="https://github.com/Nephys/TPGuitare">https://github.com/Nephys/TPGuitare</a> (privé, demandez l'accès)