Лабораторная работа №4. Вычисление НОД.

Предмет: Математические основы защиты информации и информационной безопасности

Александр Сергеевич Баклашов

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение 3.1 Алгоритмы Евклида	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
	4.1 Алгоритм Евклида	7 7
	4.2 Бинарный алгоритм Евклида	8 8
	4.3 Расширенный алгоритм Евклида	8
	4.3.1 Задача	8 9 9
5	Выводы	11
6	Библиография	12

List of Figures

4.1	Алгоритм Евклида	7
4.2	Бинарный алгоритм Евклида	8
4.3	Расширенный алгоритм Евклида	9
4.4	Расширенный бинарный алгоритм Евклида	10

1 Цель работы

Рассмотреть и реализовиуать алгоритмы нахождения НОД.

2 Задание

Реализовать следующие алгоритмы:

- Алгоритм Евклида;
- Бинарный алгоритм Евклида;
- Расширенный алгоритм Евклида;
- Расширенный бинарный алгоритм Евклида.

3 Теоретическое введение

3.1 Алгоритмы Евклида

Алгоритм Евклида — эффективный алгоритм для нахождения наибольшего общего делителя двух целых чисел (или общей меры двух отрезков). Алгоритм назван в честь греческого математика Евклида (III век до н. э.), который впервые описал его в VII и X книгах «Начал». Это один из старейших численных алгоритмов, используемых в наше время.

В самом простом случае алгоритм Евклида применяется к паре положительных целых чисел и формирует новую пару, которая состоит из меньшего числа и разницы между большим и меньшим числом. Процесс повторяется, пока числа не станут равными. Найденное число и есть наибольший общий делитель исходной пары. Евклид предложил алгоритм только для натуральных чисел и геометрических величин (длин, площадей, объёмов). Однако в XIX веке он был обобщён на другие типы математических объектов, включая целые числа Гаусса и полиномы от одной переменной. Это привело к появлению в современной общей алгебре такого понятия, как евклидово кольцо. Позже алгоритм Евклида был обобщён на другие математические структуры, такие как узлы и многомерные полиномы.

Для данного алгоритма существует множество теоретических и практических применений. В частности, он является основой для криптографического алгоритма с открытым ключом RSA, широко распространённого в электронной коммерции. Также алгоритм используется при решении линейных диофантовых уравнений, при построении непрерывных дробей, в методе Штурма. Алгоритм Евклида является основным инструментом для доказательства теорем в современной теории чисел, например таких как теорема Лагранжа о сумме четырёх квадратов и основная теорема арифметики.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Алгоритм Евклида

4.1.1 Задача

Реализовать алгоритм Евклида

4.1.1.1 Решение

Реализуем алгоритм Евклида (рис. 4.1)

Алгоритм Евклида

```
In [1]: def AE ( a, b ):
    if a == 0 or b == 0:
        return a + b;
    if a>b:
        return AE( a - b, b )
    else:
        return AE( a, b - a )
In [2]: AE (20,10)
Out[2]: 10
```

Figure 4.1: Алгоритм Евклида

4.2 Бинарный алгоритм Евклида

4.2.1 Задача

Реализовать бинарный алгоритм Евклида

4.2.1.1 Решение

Реализуем бинарный алгоритм Евклида (рис. 4.2)

Бинарный алгоритм Евклида

```
In [3]: def BAE ( a, b ):
            g=1
            while True:
               if a%2==0 and b%2==0:
                   a = a/2
                   b = b/2
                   g = g*2
                else:
                   u = a
                   v = b
                   break
            while (u!=0):
               while (u%2 == 0):
                  u = u/2
                while (v%2 == 0):
                   v = v/2
                if u >= v:
                   u = u - v
                  v = v - u
               d = g*v
            return d
In [4]: BAE (20,10)
Out[4]: 10.0
```

Figure 4.2: Бинарный алгоритм Евклида

4.3 Расширенный алгоритм Евклида

4.3.1 Задача

Реализуем расширенный алгоритм Евклида (рис. 4.3)

Расширенный алгоритм Евклида

```
In [5]: def RAE(a, b):
    if b == 0:
        return a, 1, 0

        x1, x0, y1, y0 = 1, 0, 0, 1
        while b > 0:
        q = a // b
        a, b = b, a % b
        x1, x0 = x0, x1 - q * x0
        y1, y0 = y0, y1 - q * y0

    return a,x1,y1

In [6]: RAE(20, 10)

Out[6]: (10, 0, 1)
```

Figure 4.3: Расширенный алгоритм Евклида

4.4 Расширенный бинарный алгоритм Евклида

4.4.1 Задача

Реализуем расширенный бинарный алгоритм Евклида (рис. 4.4)

```
In [7]: def RBAE ( a, b ):
             g=1
             while True:
                 if a%2==0 and b%2==0:
                     a = a/2
                     b = b/2
                     g = g^{*2}
                 else:
                     u = a
                     A = 1
                     B = 0
                     C = 0
                     D = 1
                     break
             while (u!=0):
                 while (u%2 == 0):
                     u = u/2
                     if A%2==0 and B%2==0:
                          A=A/2
                          B=B/2
                     else:
                          A=(A+b)/2
                          B = (B - a)/2
                 while (v%2 == 0):
                     v = v/2
                     if C%2==0 and D%2==0:
                          C=C/2
                          D=D/2
                     else:
                          C = (C + b)/2
                          D=(D-a)/2
                 if u >= v:
                     u = u - v
                     A = A-C
                     B = B-D
                 else:
                     v = v - u
                     C = C-A
                     D = D-B
                 d = g*v
                 x = C
                 y = D
             return d,x,y
In [8]: RBAE (20, 10)
Out[8]: (10.0, 0, 1)
```

Figure 4.4: Расширенный бинарный алгоритм Евклида

5 Выводы

В ходе данной лабораторной работы я рассмотрел и реализовал следующие алгоритмы:

- Алгоритм Евклида;
- Бинарный алгоритм Евклида;
- Расширенный алгоритм Евклида;
- Расширенный бинарный алгоритм Евклида.

6 Библиография

- 1. Python documentation. [Электронный ресурс]. M. URL: Python documentation (Дата обращения: 28.09.2023).
- 2. Лабораторная работа №4. Вычисление НОД. 4 с. [Электронный ресурс]. М. URL: Лабораторная работа №4. Вычисление НОД. (Дата обращения: 19.10.2023).