# Experimentos con el algoritmo de Floyd-Warshall en Python

Gabriela Sánchez Y.

#### Introducción

En esta práctica se trabaja con un tipo específico de grafos no dirigidos, con el objetivo de analizar ciertas propiedades de los mismos, tales como la distancia promedio y el coeficiente de agrupamiento.

#### Contrucción de los grafos

Los grafos con los que se trabaja tienen sus nodos distribuidos uniformemente en un círculo unitario. Las aristas se construyen en base a el parámetro k, éste paámetro indica con cuántos nodos se conecta cada nodo i del grafo, tanto en sentido horario como en sentido antihorario, finalmente se agregan aristas al azar con cierta probabilidad p. En las figuras 1 y 2 se muestran unos ejemplos.

```
n = 8 \# nodos
k = 2
i = 0
ang = math.radians(360/n) # angulo en radianes de separacion entre nodos
r1 = 0.5
xc = 0.5
yc = 0.5
for i in range(n):
   x = r1*math.cos(i*ang) + xc
   y = r1*math.sin(i*ang) + yc
   r = 0.02
   G.nodo(i,x,y,r)
   i += 1
p = 1
for nodo in G.V:
   for j in range(k):
```

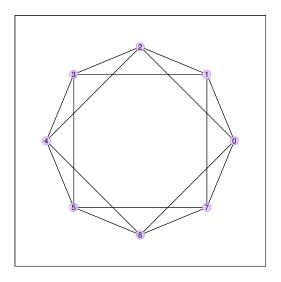


Figura 1: Grafo con n=8 nodos, k=2 y p=0.

```
if (nodo + j + 1) >= n:
    a = (nodo + j + 1) - n
else:
    a = (nodo + j + 1)
G.arista(nodo, a, False, p)
```

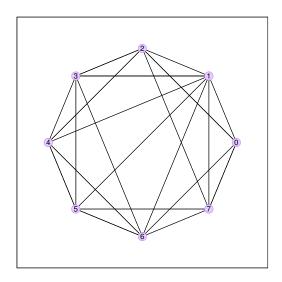


Figura 2: Grafo con n=8 nodos, k=2 y p=0.2.

#### Coeficiente de agrupamiento

Para cada nodo i en el grafo, el coeficiente de agrupamiento se calcula en base a la ecuación (1), donde m representa la cantidad de aristas entre la vecindad del nodo i y n la cantidad de nodos en la vecindad del nodo i,

$$\delta = \frac{m}{\binom{n}{2}} = \frac{2m}{n(n-1)}.\tag{1}$$

Por ejemplo, para el grafo de la figura 2, la vecindad del nodo i=0 es  $\{1,2,6,7\}$  y las aristas entre su vecindad son  $\{(1,2),(1,6),(1,7),(2,7),(6,7)\}$ , por lo tanto n=4 y m=5. De manera que  $\delta=\frac{10}{12}=0.83333$ .

Finalmente, el coeficiente de agrupamiento de un grafo es el promedio de los coeficientes de cada uno de sus nodos. El cálculo del mismo se realiza mediante la función clust\_coef() del archivo grafo.py.

#### Distancia promedio

En la práctica anterior [1] se programó el algoritmo de Floyd-Warshall que determina la distancia mínima entre cualquier par de nodos en un grafo. Para calcular la distancia promedio del grafo simplemente se suman los resultados del algoritmo y se divide entre  $n^2$ , donde n es el número de nodos en el grafo.

Nos interesa que el valor de la distancia promedio d sea normalizada, por lo que se propone una cota superior s para la distancia máxima, de manera que

$$0 \leq \frac{d}{s} \leq 1$$
.

Si k=1 y p=0,la distancia máxima se tiene en el lado opuesto, esto es  $d_m=\frac{n}{2}$ 

Se propone una cota

## Resultados

### Referencias

[1] Gabriela Sánchez Y. Medición experimental de la complejidad asintótica. https://github.com/Saphira3000/Flujo\_Redes/tree/master/tarea3.