

## 0) Vedere tree.js

### 1) Modelli

- importazione modello da Blender
- animazione modello

### 2) Livello

- collisioni muri
- distanza agente-oggetti
- layout livello

### 3) Tasti+ camera (viewer position)

- player: x,y,z
- mouse (camera)
- W A S D (movimento)

### 4) Logica TPS: third-person shooter

- interfaccia
- logica nemici virus
- logica oggetti

E mascherina = 5 sec. immunità

Q gel = 5 sec velocità

R(?) vaccini = munizioni

