

# **Interactive Graphics final Project - titoloGioco**

La Sapienza Università di Roma

Michele Ciciolla   Flavio Lorenzi   Francesco Cassini   Matteo Ginesi

1869990   1662963   785771   1832198

prof. Schaerf

## INDICE

1. Breve presentazione del lavoro
2. Ambiente di sviluppo ed aspetti tecnici
  - (a) La libreria THREE.js
  - (b) Oggetti Map e Game
  - (c) Textures
3. Modelli implementati
  - (a) Il modello per Snake
  - (b) Il modello per Duck
  - (c) Il modello per Sheep
  - (d) Il modello per Clouds
4. Interazioni e collisioni
  - (a) Interazioni utente
  - (b) Collisioni
5. Conclusione

