

Zoológico

Crie um programa em Java para cadastrar animais de um zoológico.

Deverá ser criada uma classe animal com os seguintes atributos: Nome, espécie e idade.



Pensem em 5 animais e criem uma classe para cada um. Essas cinco classes tem que ser derivadas da classe animal, ou seja, tem que herdar as características genéricas a qualquer animal.

Nas classes herdadas criem 2 atributos e 1 método específico para cada classe.

Crie os métodos setters e getters para cada atributo de classe com o modificador de acesso;