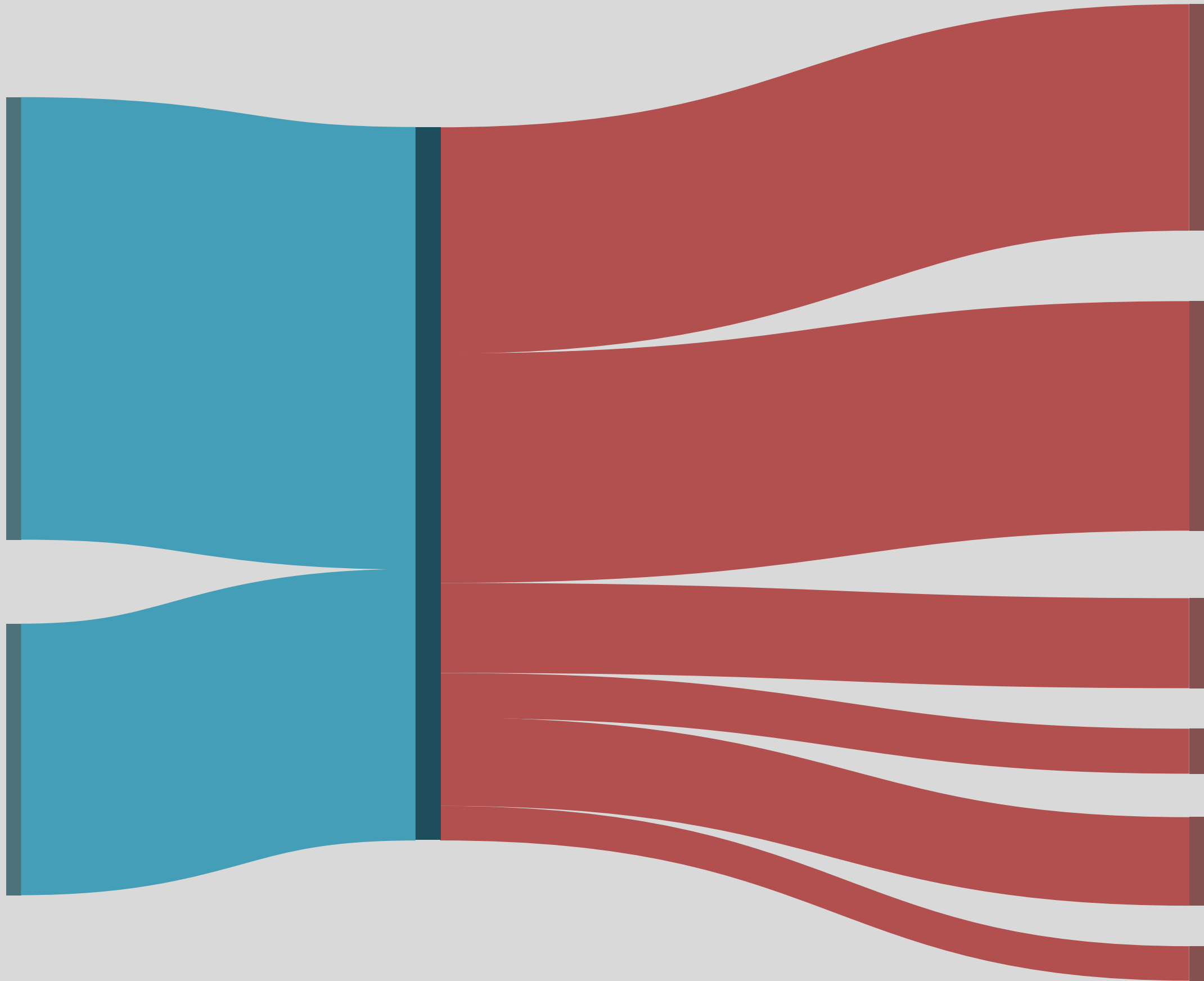




# Finanzübersicht

Aktueller MonatAktuelles Jahr3 JahreGesamt



## Jahresberichte



**Jahresbericht 2023**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



**Jahresbericht 2022**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



**Jahresbericht 2021**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



**Jahresbericht 2020**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



**Jahresbericht 2019**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



**Jahresbericht 2018**  
Große Projekte und wichtige Ereignisse in diesem Jahr.



### Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

### Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

### Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library



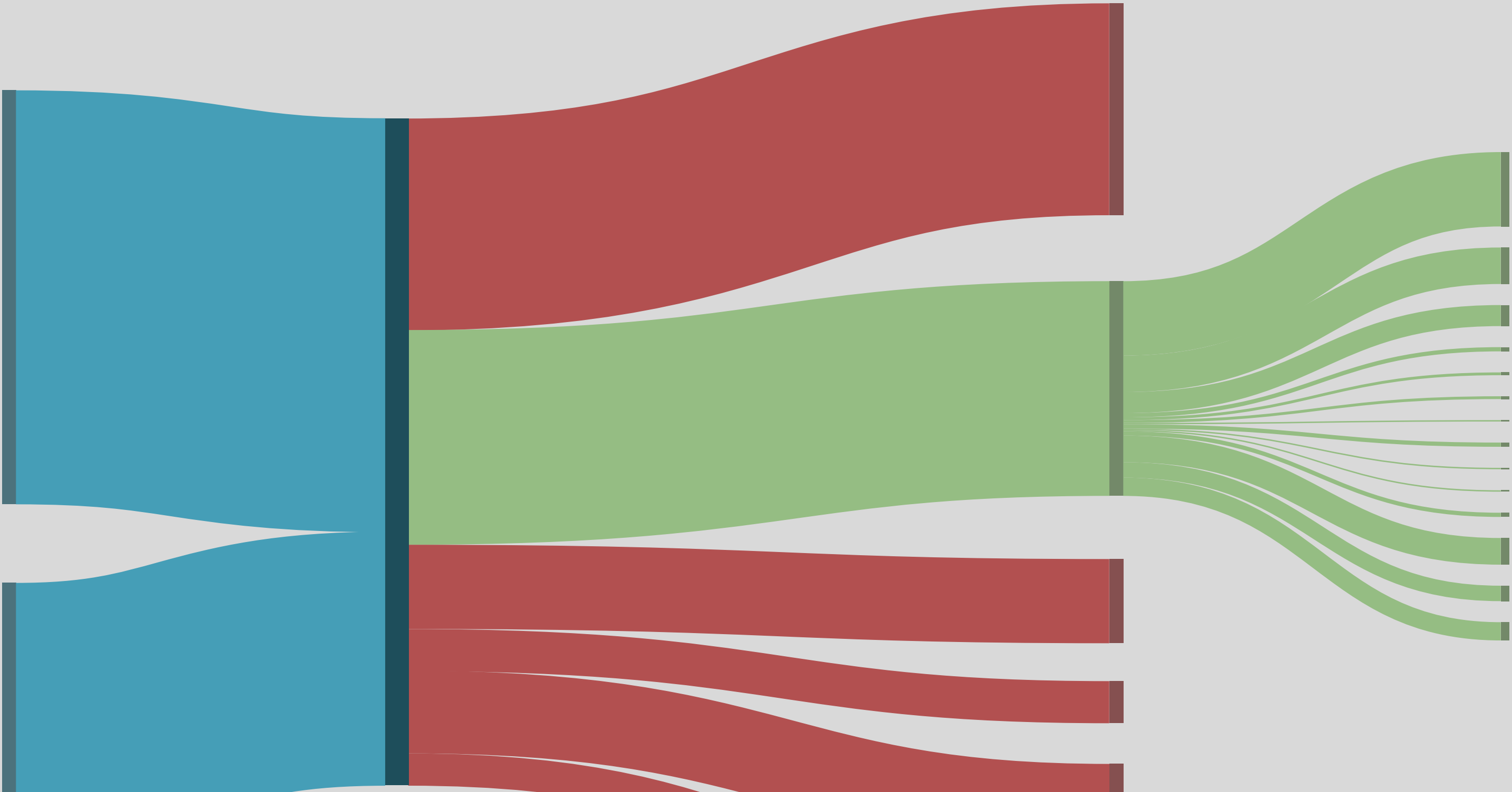
# Finanzübersicht

Aktueller Monat

Aktuelles Jahr

3 Jahre

Gesamt





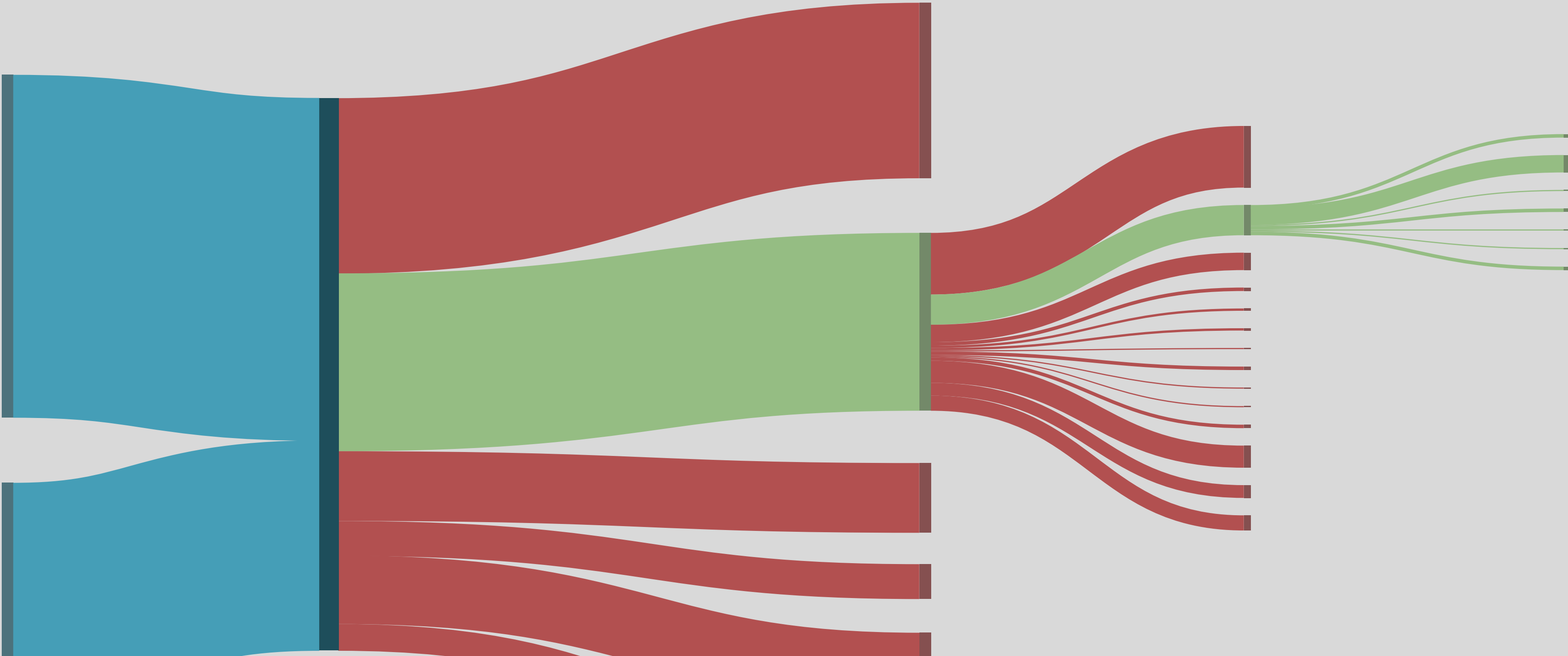
# Finanzübersicht

Aktueller Monat

Aktuelles Jahr

3 Jahre

Gesamt





# Persönlicher Bereich

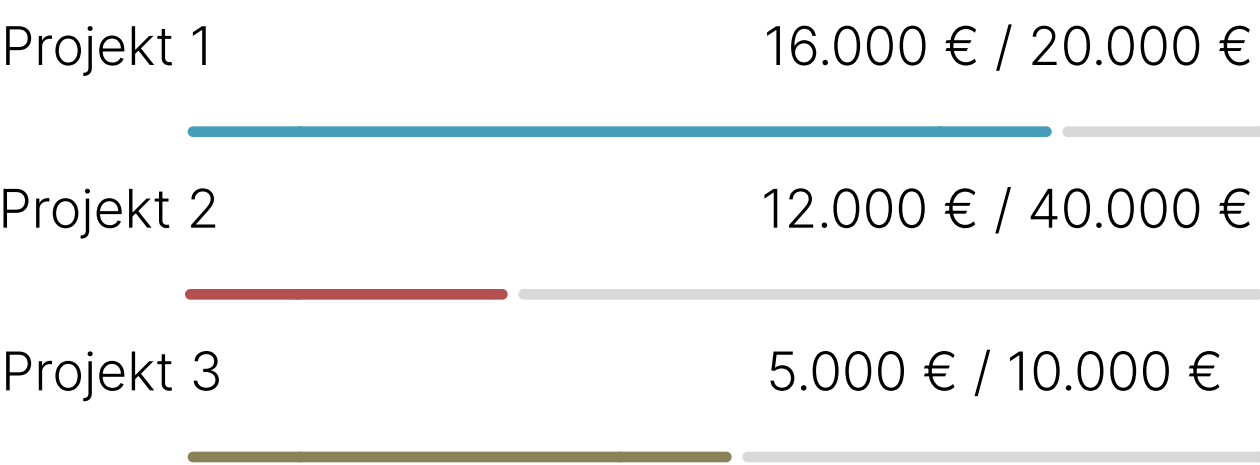
ÜbersichtSpendenverlauf

Bis jetzt insgesamt gespendet:

215,00 €



Laufende Projekte



Mit Deinen Spenden finanziert:

**10 Tagesmahlzeiten**

Essensverpflegung für 10 bedürftige Menschen um sich einen Tag vollständig zu ernähren.

15,55 €

**Personalkosten**

Bezahlung für das psychologische Betreuungspersonal vor Ort.

81,70 €

**Schulmaterialien**

Nach der Fertigstellung der Schule, wird die Schule mit Unterrichtsmaterialien ausgestattet.

94,48 €



Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library



23,27 €Spende verwendet!

23, 27 € sind in Projekt 2 geflossen und unterstützten damit die Gestaltung der Umwelt vor Ort!

# Persönlicher Bereich

ÜbersichtSpendenverlauf

Bis jetzt insgesamt gespendet:

215,00 €



## Laufende Projekte

Projekt 1	16.000 € / 20.000 €
Projekt 2	20.000 € / 40.000 €
Projekt 3	5.000 € / 10.000 €

## Mit Deinen Spenden finanziert:

**Projekt 2**

In Projekt 2 wird an der Gestaltung der Umwelt vor Ort gearbeitet, um nachhaltig die Biodiversität und damit die Lebensqualitäten zu erhöhen.

23,27 €

**10 Tagesmahlzeiten**

Essensverpflegung für 10 bedürftige Menschen um sich einen Tag vollständig zu ernähren.

15,55 €

**Personalkosten**

Bezahlung für das psychologische Betreuungspersonal vor Ort.

81,70 €

**Schulmaterialien**

Nach der Fertigstellung der Schule, wird die Schule mit Unterrichtsmaterialien ausgestattet.

94,48 €



### Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

### Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

### Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library



Spendenmeilenstein erreicht!  
**Projekt 2 - 20.000 € / 40.000 €**  
Dank Dir und vielen weiteren Unterstützern haben wir das zweite Projekt zur Hälfte finanziert!

# Persönlicher Bereich

ÜbersichtSpendenverlauf

Bis jetzt insgesamt gespendet:  
**215,00 €**



### Laufende Projekte

Projekt 1	16.000 € / 20.000 €
Projekt 2	20.000 € / 40.000 €
Projekt 3	5.000 € / 10.000 €

### Mit Deinen Spenden finanziert:

**Projekt 2**

In Projekt 2 wird an der Gestaltung der Umwelt vor Ort gearbeitet, um nachhaltig die Biodiversität und damit die Lebensqualitäten zu erhöhen.

**23,27 €**

**10 Tagesmahlzeiten**

Essensverpflegung für 10 bedürftige Menschen um sich einen Tag vollständig zu ernähren.

**15,55 €**

**Personalkosten**

Bezahlung für das psychologische Betreuungspersonal vor Ort.

**81,70 €**

**Schulmaterialien**

Nach der Fertigstellung der Schule, wird die Schule mit Unterrichtsmaterialien ausgestattet.

**94,48 €**



#### Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

#### Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

#### Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library





# Persönlicher Bereich

Übersicht

Spendenverlauf

Bis jetzt insgesamt gespendet:

215,00 €



## Laufende Projekte

Projekt 1	16.000 € / 20.000 €
Projekt 2	20.000 € / 40.000 €
Projekt 3	5.000 € / 10.000 €

## Mit Deinen Spenden finanziert:



### Projekt 2

In Projekt 2 wird an der Gestaltung der Umwelt vor Ort gearbeitet, um nachhaltig die Biodiversität und damit die Lebensqualitäten zu erhöhen.



23,27 €



### 10 Tagesmahlzeiten

Essensverpflegung für 10 bedürftige Menschen um sich einen Tag vollständig zu ernähren.



15,55 €



### Personalkosten

Bezahlung für das psychologische Betreuungspersonal vor Ort.



81,70 €



### Schulmaterialien

Nach der Fertigstellung der Schule, wird die Schule mit Unterrichtsmaterialien ausgestattet.



94,48 €



#### Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

#### Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

#### Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library



# Persönlicher Bereich

Übersicht    Spendenverlauf

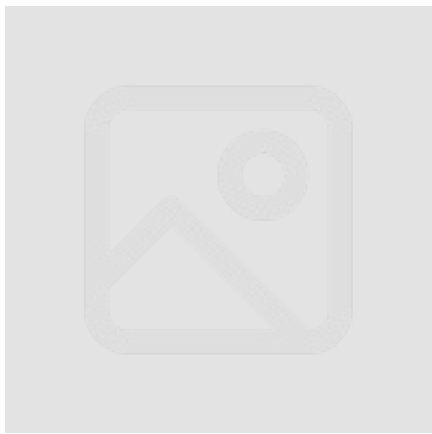
## Spendenverlauf



**Spende vom 01.10.2024**  
Nicht Bereichsgebunden

150,00 €

Problem Melden  
Spendenquittung Anfordern



**Spende vom 05.03.2024**  
Nicht Bereichsgebunden

65,00 €

Problem Melden  
Spendenquittung Anfordern



Use cases

- UI design
- UX design
- Wireframing
- Diagramming
- Brainstorming
- Online whiteboard
- Team collaboration

Explore

- Design
- Prototyping
- Development features
- Design systems
- Collaboration features
- Design process
- FigJam

Resources

- Blog
- Best practices
- Colors
- Color wheel
- Support
- Developers
- Resource library