Relazione di Laboratorio di Calcolo

Riccardo Nazzari, Linda Monfermoso

Primo Semestre 2023/2024

1 Introduzione al progetto

Il progetto assegnato prevede la scrittura di un programma in linguaggio C per il calcolo di integrali definiti, utilizzando due metodi diversi e fornendo i risultati con almeno 4 cifre decimali esatte. Abbiamo deciso di determinare il valore delle funzioni integrate con il metodo composito del punto medio ed il metodo composito di Cavalieri/Simpson.

2 Richiami alla teoria

2.1 Integrazione numerica

L'integrale è un operatore lineare che, data una funzione f(x) e un intervallo [a, b] nel dominio, restituisce il valore dell'area sottesa nel suo grafico.

$$I(f) = \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

Questo calcolo risulta facile nel momento in cui siamo a conoscenza della primitiva F, ma non sempre è così: quando la funzione f(x) viene definita come integrale (come la funzione di Eulero) oppure è nota solo in alcuni punti bisogna ricorrere alla **integrazione numerica** dell'integrale.

L'integrazione numerica, detta anche quadratura numerica, consiste in una serie di metodi che stimano il valore di un integrale definito, con il vantaggio di poterlo fare senza conoscere la funzione primitiva. I metodi si dividono in due macrocategorie:

- Formule di Newton-Cotes di cui fanno parte il punto medio, il metodo Cavalieri/Simpson e la formula del trapezio;
- Formule di Gauss.

2.2 Formula del punto medio

Detta anche **regola del rettangolo**, è il metodo più semplice per approssimare un integrale definito nella forma:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx.$$

Questa tecnica non fa altro che approssimare un integrale come un rettangolo formato da:

- una base di valore (b-a), dove 'b' e 'a' sono i due estremi di integrazione;
- un'altezza di valore f(c), dove 'c' è il punto medio dell'intervallo.

Otteniamo quindi un'espressione dell'integrale pari a:

$$I_r = (b-a) f(c) = (b-a) f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

2.2.1 Formula composita del punto medio

L'errore che si ottiene con il metodo del punto medio è abbastanza alto e si può calcolare come:

$$\varepsilon = \int_{a}^{b} f(x)dx - I_{r} = \frac{(b-a)^{3}}{24}f''(\varepsilon)$$

dove ε è un punto compreso nell'intervallo [a, b]. E' possibile tuttavia aumentare l'accuratezza del metodo nel seguente modo:

- 1. suddividiamo l'intervallo [a, b] in N sottointervalli con la stessa ampiezza:
- 2. applichiamo in ciascuno di essi la formula enunciata precedentemente.

3 Sviluppo del progetto