

Canvas element

Attributes		
Name	Type	Default
width	<i>unsigned long</i>	300
height	<i>unsigned long</i>	150
Methods		
Return	Name	
<i>string</i>	toDataURL ([Optional] <i>string type</i> , [Variadic] <i>any args</i>)	
<i>Object</i>	getContext (<i>string contextId</i>)	

2D Context

Attributes		
Name	Type	Default
canvas	<i>HTMLCanvasObject</i>	[readonly]
Methods		
Return	Name	
<i>void</i>	save ()	
<i>void</i>	restore ()	

Transformation

Methods	
Return	Name
<i>void</i>	scale (<i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	rotate (<i>float angle</i>)
<i>void</i>	translate (<i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	transform (<i>float m11</i> , <i>float m12</i> , <i>float m21</i> , <i>float m22</i> , <i>float dx</i> , <i>float dy</i>)
<i>void</i>	setTransform (<i>float m11</i> , <i>float m12</i> , <i>float m21</i> , <i>float m22</i> , <i>float dx</i> , <i>float dy</i>)

Image drawing

Methods	
Return	Name
<i>void</i>	drawImage (<i>Object image</i> , <i>float dx</i> , <i>float dy</i> , [Optional] <i>float dw</i> , <i>float dh</i>)
Argument image can be of type <i>HTMLImageElement</i> , <i>HTMLCanvasElement</i> or <i>HTMLVideoElement</i> .	
<i>void</i>	drawImage (<i>Object image</i> , <i>float sx</i> , <i>float sy</i> , <i>float sw</i> , <i>float sh</i> , <i>float dx</i> , <i>float dy</i> , <i>float dw</i> , <i>float dh</i>)

Compositing

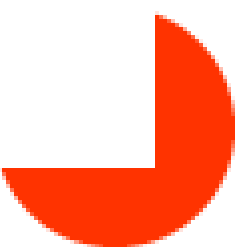
Attributes		
Name	Type	Default
globalAlpha	<i>float</i>	1.0
globalCompositeOperation	<i>string</i>	source-over
Supports any of the following values:		



source-over



source-in



source-out



source-atop



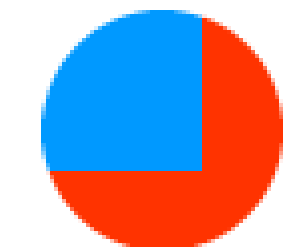
destination-over



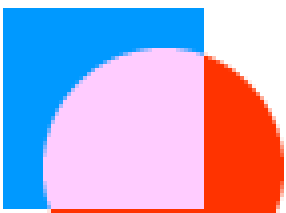
destination-in



destination-out



destination-atop



lighter



copy



xor

Line styles

Attributes		
Name	Type	Default
lineWidth	<i>float</i>	1.0
lineCap	<i>string</i>	butt
Supports any of the following values:		
butt		
round		
square		
lineJoin	<i>string</i>	miter
Supports any of the following values:		
round		
bevel		
miter		

miterLimit	<i>float</i>	10
-------------------	--------------	----

Colors, styles and shadows

Attributes		
Name	Type	Default
strokeStyle	<i>any</i>	black
fillStyle	<i>any</i>	black
shadowOffsetX	<i>float</i>	0.0
shadowOffsetY	<i>float</i>	0.0
shadowBlur	<i>float</i>	0.0
shadowColor	<i>string</i>	transparent black

Methods	
Return	Name
<i>CanvasGradient</i>	createLinearGradient (<i>float x0</i> , <i>float y0</i> , <i>float x1</i> , <i>float y1</i>)
<i>CanvasGradient</i>	createRadialGradient (<i>float x0</i> , <i>float y0</i> , <i>float r0</i> , <i>float x1</i> , <i>float y1</i> , <i>float r1</i>)
<i>CanvasPattern</i>	createPattern (<i>Object image</i> , <i>string repetition</i>)
<i>image</i> is <i>HTMLImageElement</i> or <i>HTMLCanvasElement</i> .	
<i>repetition</i> supports any of the following values:	
repeat (default)	repeat-x repeat-y no-repeat

CanvasGradient interface

Return	Name
<i>void</i>	addColorStop (<i>float offset</i> , <i>string color</i>)

CanvasPattern interface

No attributes or methods.

Paths

Methods	
Return	Name
<i>void</i>	beginPath ()
<i>void</i>	closePath ()
<i>void</i>	fill ()
<i>void</i>	stroke ()
<i>void</i>	clip ()
<i>void</i>	moveTo (<i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	lineTo (<i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	quadraticCurveTo (<i>float cpx</i> , <i>float cpy</i> , <i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	bezierCurveTo (<i>float cp1x</i> , <i>float cp1y</i> , <i>float cp2x</i> , <i>float cp2y</i> , <i>float x</i> , <i>float y</i>)
<i>void</i>	arcTo (<i>float x1</i> , <i>float y1</i> , <i>float x2</i> , <i>float y2</i> , <i>float radius</i>)
<i>void</i>	arc (<i>float x</i> , <i>float y</i> , <i>float radius</i> , <i>float startAngle</i> , <i>float endAngle</i> , <i>boolean anticlockwise</i>)
<i>void</i>	rect (<i>float x</i> , <i>float y</i> , <i>float w</i> , <i>float h</i>)
<i>boolean</i>	isPointInPath (<i>float x</i> , <i>float y</i>)

Text

Attributes		
Name	Type	Default
font	<i>string</i>	10px sans-serif
textAlign	<i>string</i>	start
Supports any of the following values:		
start end left right center		
textBaseline	<i>string</i>	alphabetic
Supports any of the following values:		
top hanging middle alphabetic ideographic bottom		

Methods	
Return	Name
<i>void</i>	fillText (<i>string text</i> , <i>float x</i> , <i>float y</i> , [Optional] <i>float maxWidth</i>)
<i>void</i>	strokeText (<i>string text</i> , <i>float x</i> , <i>float y</i> , [Optional] <i>float maxWidth</i>)
<i>TextMetrics</i>	measureText (<i>string text</i>)

TextMetrics interface

Name	Type	Default
width	<i>float</i>	[readonly]

Rectangles

Methods	
Return	Name
<i>void</i>	clearRect (<i>float x</i> , <i>float y</i> , <i>float w</i> , <i>float h</i>)
<i>void</i>	fillRect (<i>float x</i> , <i>float y</i> , <i>float w</i> , <i>float h</i>)
<i>void</i>	strokeRect (<i>float x</i> , <i>float y</i> , <i>float w</i> , <i>float h</i>)

Pixel manipulation

Methods	
Return	Name
<i>ImageData</i>	createImageData (<i>float sw</i> , <i>float sh</i>)
<i>ImageData</i>	getImageData (<i>float sx</i> , <i>float sy</i> , <i>float sw</i> , <i>float sh</i>)
<i>void</i>	putImageData (<i>ImageData imagedata</i> , <i>float dx</i> , <i>float dy</i> , [Optional] <i>float dirtyX</i> , <i>float dirtyY</i> , <i>float dirtyWidth</i> , <i>float dirtyHeight</i>)

ImageData interface		
Name	Type	Default
width	<i>unsigned long</i>	[readonly]
height	<i>unsigned long</i>	[readonly]
data	<i>CanvasPixelArray</i>	[readonly]

CanvasPixelArray interface

Name	Type	Default
length	<i>unsigned long</i>	[readonly]