

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO CAMPUS UNIVERSITÁRIO DO ARAGUAIA Instituto de Ciências Exatas e da Terra Curso de Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina: Laboratório de Compiladores

Professor: Dr. Ivairton M. Santos

Trabalho 5

No desenvolvimento deste trabalho considere que será necessário empregar os conceitos aprendidos ao longo das disciplinas de Compiladores e Laboratório de Compiladores, em especial aqueles inerentes à elaboração de gramática (para análise sintática), análise *bottom-up* e a utilização das ferramentas FLEX e BISON.

Neste trabalho, implemente um compilador para uma **linguagem C simplificada (versão 1)**, detalhada a seguir, que receba como parâmetro de compilação um arquivo de entrada que deverá conter o código do programa a ser compilado e então que o compilador gere como saída o código de montagem (em linguagem Assembly) correspondente. Caso o código do programa possua erros (seja léxico, ou sintático, ou semântico) a descrição do erro deverá ser apresentada no terminal.

Nesta versão 1 da linguagem C simplificada, o compilador deverá ser capaz de interpretar e reconhecer os seguintes comandos e suas respectivas estruturas:

- Declaração de variáveis:

- As variáveis serão todas de escopo global;
- Serão reconhecidos os tipos "int" e "float";
- As variáveis serão declaradas considerando a estrutura: <tipo> <identificador> ;
 Exemplo:

```
int total ;
float media ;
```

- Escopo:

• O escopo (bloco de comandos) será delimitado pelos símbolos "{" (abre chaves) e "}" (fecha chaves).

- Comando condicional:

Será válido apenas o comando condicional "if", bem como sua variação "if/else".
 Exemplo 1:

- Laço de repetição:

• Será válido apenas o comando de laço de repetição "while".

```
Exemplo:
```

```
while ( <expressão lógica> ) {
          (... comandos ...)
}
```

- Comandos de leitura/escrita:

 O comando de leitura de dados para uma variável será o "read" e deverá obedecer ao padrão: read (<identificador_da_variavel>);

```
Exemplo:
```

```
read ( idade ) ;
```

 O comando de escrita do dado de uma variável no terminal será o "write" e deverá obedecer ao padrão: write (<identificador_da_variavel>);

```
Exemplo:
```

```
write (total);
```

- Operadores:

Os operadores lógico/relacionais são:

```
    == (igual)
    != (diferente)
    ! (negação)
    < (menor)</li>
    <= (menor ou igual)</li>
    > (maior)
    >= (maior ou igual)
```

• Operador de atribuição:

```
o = (Exemplo: contador = 0 ;)
```

Operadores aritméticos:

```
+ (soma)- (subtração)* (multiplicação)/ (divisão)
```

Considere o exemplo a seguir de um código completo de um programa, válido e correto para a linguagem C simplificada especificada (em sua versão 1):

```
float var_x ;
float var_y ;
float total ;
float media ;
int impar ;
```

```
{
    read ( x ) ;
    read ( y ) ;
    total = x + y ;
    media = total / 2 ;
    write ( media ) ;

    impar = 0 ;
    while ( total > 0 ) {
        if ( impar == 0 ) {
            impar = 1 ;
        } else {
            impar = 0 ;
        }
        total = total - 1 ;
    }
    write ( impar ) ;
}
```