

### Terceira Lista de Exercícios

1. Crie uma interface chamada `Mensuravel` com um método `double getMedia()` para medir um objeto de alguma forma. Crie a classe `Funcionario` com atributos `nome` e `salário` e a faça implementar a interface `Mensuravel`. Finalmente, forneça o método `double media(Mensuravel[] objs)` que calcula a média de objetos mensuráveis. No programa principal, use o método `media` para calcular o salário médio de um array de funcionários. **(FEITO)**
2. Continuando o exercício anterior, forneça o método `Mensuravel maior(Mensuravel[] objs)`. Use-o para encontrar o nome do empregado com o maior salário. Você precisou fazer algum casting, onde, por que?. **(FEITO)**
3. Quais são os supertipos da classe `String` e `Scanner`? Lembre-se que em java uma classe ou interface sem supertipo declarado tem como supertipo `Object`.  
**R:** Ambas herdam de `Object`. A classe `String` implementa `Serializable`, `Comparable<String>`, `CharSequence`. Já a classe `Scanner` implementa `Iterator<String>`, `Closeable`.
4. Implemente o método estático `of()` da interface `IntSequence` que retorna um objeto que reproduz a sequência de inteiros recebida como argumento. Note que o número de parâmetros não é fixo. Por exemplo, `IntSequence.of(3, 1, 4, 1, 5, 9)` retorna um objeto que reproduz uma sequência com seis valores, `IntSequence.of(3, 1, 4, 1, 5, 9, 7, 6)` retorna um objeto que reproduz uma sequência com oito valores.  
**(FEITO)**
5. Refaça o exercício 4 implementando o método `of()` para retornar uma instância de uma classe anônima. **(FEITO)**
6. Adicione à interface `IntSequence` um método estático com o nome `constant()` que produz uma sequência constante infinita. Por exemplo, `IntSequence.constant(1)` produz valores 1 1 1..., ad infinitum.  
**(FEITO)**
7. Implemente o exercício 6 usando uma expressão lambda. **(FEITO)**
8. Implemente o método `void ordenaNaSorte(ArrayList<String> strings, Comparator<String> comp)` que continua chamando `Collections.shuffle()` para embaralhar o `ArrayList` de strings até que os elementos estejam em ordem crescente, tal como determinado pelo comparador. **(FEITO)**

9. Escreva um método que receba um array de instâncias de classes que implementem a interface `Runnable` e retorne um objeto `Runnable` cujo método `run()` executa os objetos `Runnable` recebidos como parâmetro em ordem. Faça o retorno usando uma expressão lambda. (FEITO)
10. Faça uma chamada para `Arrays.sort()` para ordenar um array de objetos funcionários, tal como definidos no exercício um, com base no salário, em caso de salários iguais a ordenação deve ser por nome, em ordem alfabética. (FEITO)
11. Defina a classe `Ponto` para representar um ponto com coordenadas `x` e `y`. Forneça um construtor para inicializar as coordenadas e métodos de acesso `getX()` e `getY()`. Defina a subclasse `PontoRotulado` com um construtor `PontoRotulado(String rotulo, double x, double y)` e um método de acesso `getRotulo()`. (FEITO)
12. Defina os métodos `toString()`, `equals()` e `hashCode()` para as classes do exercício 11. (FEITO)
13. Explique as diferenças entre visibilidade de atributos `public`, `private` e `protected` em java.  
**R: Public** pode ser acessado/visto por qualquer classe que instancie um objeto da classe à qual o atributo público foi declarado.  
**Private** só pode ser acessado/visto na classe em que foi declarada através de seus métodos.  
**Protected** pode ser acessado/visto somente pelas classes onde foi declarada e por classes que herdaram a classe onde a variável foi declarada.
14. Defina uma classe abstrata chamada `Shape` com uma variável de instância da classe `Point` (que modela um ponto tal como o do exercício 11), um construtor, um método concreto público `void moveBy(double dx, double dy)` que move o ponto por uma dada distância nas direções `x` e `y`, e um método abstrato público `Point getCenter()`. Defina subclasses concretas `Circle`, `Rectangle`, `Line` com construtores `public Circle(Point center, double radius)`, `public Rectangle(Point topLeft, double width, double height)`, e `public Line(Point from, Point to)`. (FEITO)
15. Defina métodos `clone` para as classes dos exercícios 11 e 14. (FEITO)