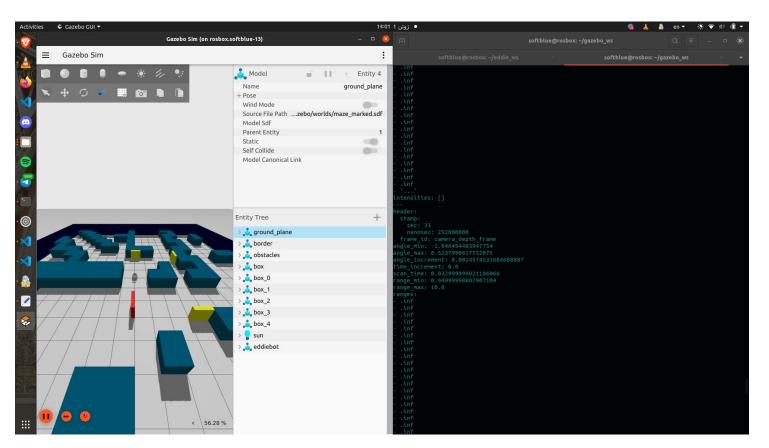
HomeWork6 Introduction to Robotics Sara Ghavampour 9812762781

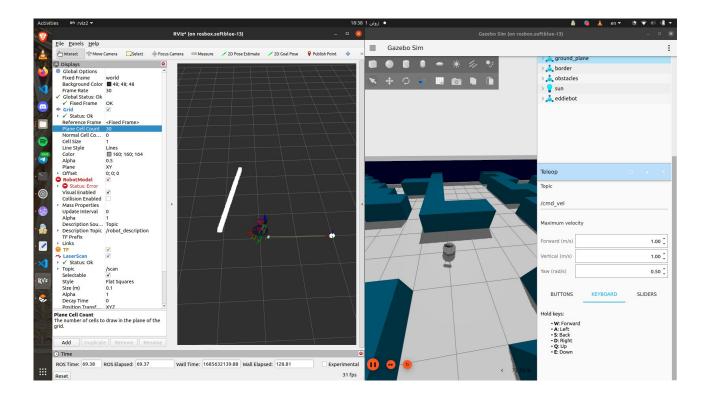
١

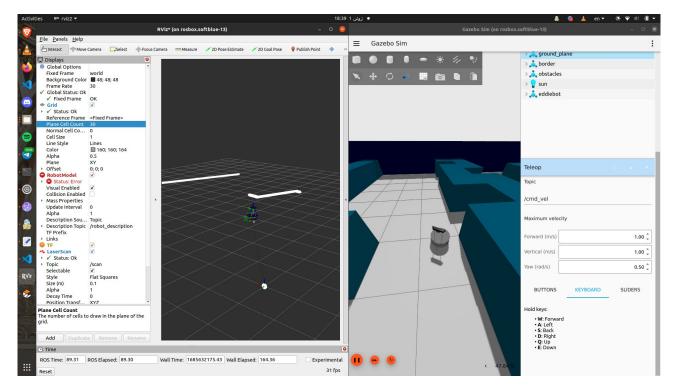
پلاگین velocityControl سرعت خطی و زاویه ای را برای مدل میتوان ست کرد و به این ترتیب ربات را حرکت داد اما velocityControl بلاگین velocityControl سرعت خطی و زاویه ای بر روی چرخ ها ست شود. همچنین velocityControl تنها میتواند به تاپیک کنترل حرکت دیفرانسیلی است که باید بر روی چرخ ها ست شود. همچنین DiffDrive امکانات بسیار بیشتری از جمله tf و متصول شود و ۲ پارامتر سرعت خطی و زاویه ای دارد در حالی که در odometrey مشخص کردن چرخ ها, تعریف حد یالا و پایین برای سرعت ها و شتابها میباشد.

۲



هدر تاپیک scan به این صورت است. شامل فریم camera_depth_fram است. این فریم بیان میکند که این اعداد بیان شده توسط تاپیک scan در این فریم بیان شدهاند و inf به این دلیل است که جون فاصله جسم زیاد است از کینکت.





توضيحات لانچ فايل:

ابتدا نود مربوط به گزبو ربات ساخته میشودو سپس نود مربوط به خود پکیج این تمرین و سپس نود مربوط به پکیج .depth_image و camera_info برای ایجاد پل بین پیامهای تاپیک های depth_image و tos_gz_bridge. سپس نود های مربوط استتیک ترنسفرم های خواسته شده ایجاد میشوند تا برای هر کدام از ترنسفرم ها یک static_transform_publisher ایجاد شود که این تبدیل ها در راس هم قابل دسترسی باشند. در یمی از این نود ها فریم odometry به فریم دنیا متصل میشود.

سپس مشابه فایل لانچ پکیج rviz خود ربات یک GroupAction ایجاد می شود که دو نود دیگر که اولی مربوط به rviz با ارگیومنت های تعریف شده میباشد و دومی مربوط به joint و eddiebot_description که robot_state_publisher را میسازد برای کل تعریف شده میباشد و دومی در راس قابل دسترسی میکند.

۱ با استفاده از نود های ساخته شده در فعالیت ۲ برای static_transform درختtf ساخته شده کاملاً کتصل است و مشاعده میشود که طبق اتصال انجام شده فریم odom به فریم دنیا متصل است.

