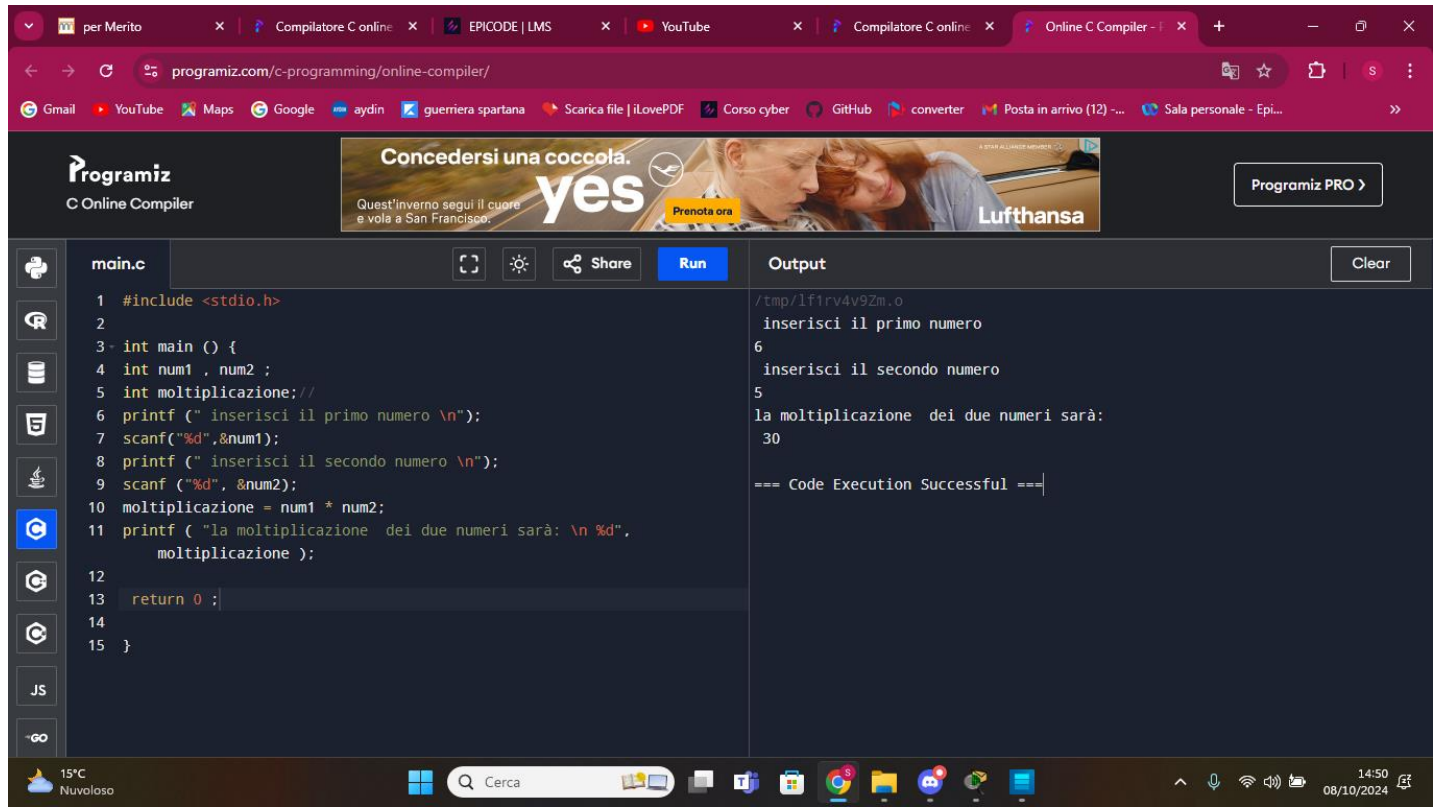


## PROGRAMMAZIONE C:

Oggi abbiamo fatto degli accenni alla programmazione c, la quale si basa su algoritmi dove noi inseriamo i dati e lui svolge le operazioni.



The screenshot shows the Programiz Online C Compiler interface. The browser tabs include 'per Merito', 'Compilatore C online', 'EPICODE | LMS', 'YouTube', 'Compilatore C online', and 'Online C Compiler'. The address bar shows 'programiz.com/c-programming/online-compiler/'. The main header features the Programiz logo, a banner for Lufthansa with the text 'Concedersi una coccola. yes', and a 'Programiz PRO' button. The editor area shows a C program in 'main.c' with the following code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4     int num1 , num2 ;
5     int moltiplicazione;
6     printf (" inserisci il primo numero \n");
7     scanf ("%d",&num1);
8     printf (" inserisci il secondo numero \n");
9     scanf ("%d", &num2);
10    moltiplicazione = num1 * num2;
11    printf ( "la moltiplicazione dei due numeri sarà: \n %d",
        moltiplicazione );
12
13    return 0 ;
14
15 }
```

The 'Output' panel on the right shows the execution results:

```
/tmp/lf1rv4v92m.o
inserisci il primo numero
6
inserisci il secondo numero
5
la moltiplicazione dei due numeri sarà:
30

=== Code Execution Successful ===
```

The Windows taskbar at the bottom shows the date as 08/10/2024 and the time as 14:50.

Utilizzando questo programma, abbiamo fatto un'operazione matematica cioè la moltiplicazione. Per far sì che il programma ci dia i risultati richiesti dobbiamo assegnare dei valori e dei comandi, per esempio alla riga numero 4 abbiamo dato un nome alle due variabili, num1 e num2 (sono variabili poichè sono in questo caso numeri inseriti dall'utente), alla riga 5 abbiamo inserito il comando che ci serviva quindi "moltiplicazione" anch'essa variabile, alla riga 6 dove vediamo printf abbiamo detto al programma quale valore doveva andare a prendere aggiungendo il comando \n per dire di andare a capo (stessa cosa alla riga 8), e il valore da prendere è la variabile num1 o 2 nella riga 8. Alla riga 7 al comando scanf quello che è stato chiesto è di prendere il numero scelto dall'utente e richiamare la variabile num1 (o num2 nel caso della riga 9). Dopo di che alla riga 10 abbiamo detto che nell'operazione da fare cioè la moltiplicazione è uguale alla variabile num1 per la variabile num2. Nella riga 10 abbiamo detto che la moltiplicazione dei due numeri sarà un numero intero da prendere dalla variabile moltiplicazione. Essendo numeri interi imponiamo che il resto sia 0 e per questo nella riga 13 scriviamo return 0. Fatto questo cliccando su run ci chiederà il primo numero ad esempio io ho messo 6, il secondo numero che io ho scelto essere il 5 e dando invio il programma farà l'operazione da noi richiesta dandoci in "stampa" il risultato che in questo caso è 30.