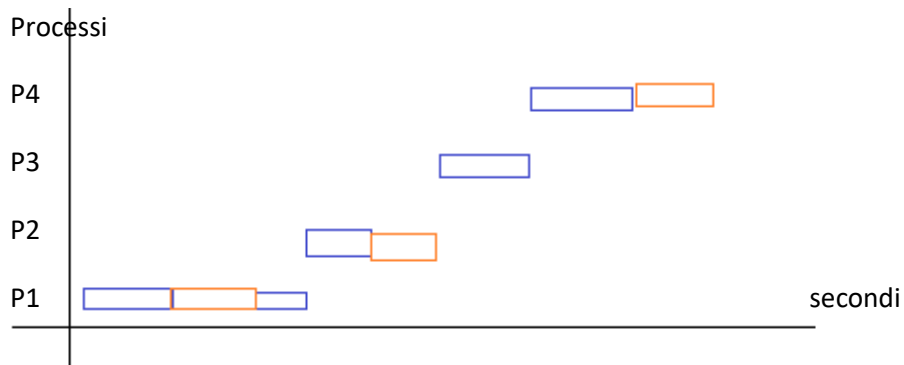


## GESTIONE DI PROCESSI DI UN SISTEMA OPERATIVO:

L'esercizio riporta una tabella con 4 processi e i suoi tempi di esecuzione

PROCESSO	TEMPO DI ESECUZIONE	TEMPO DI ATTESA	TEMPO DI ESECUZIONE DOPO L'ATTESA
P1	3 SECONDI	2 SECONDI	1 SECONDO
P2	2 SECONDI	1 SECONDO	
P3	1 SECONDO		
P4	4 SECONDI	1 SECONDO	

Adesso servendoci dei grafici riporteremo i processi a seconda del metodo utilizzato tra monotasking, multitasking e time sharing.

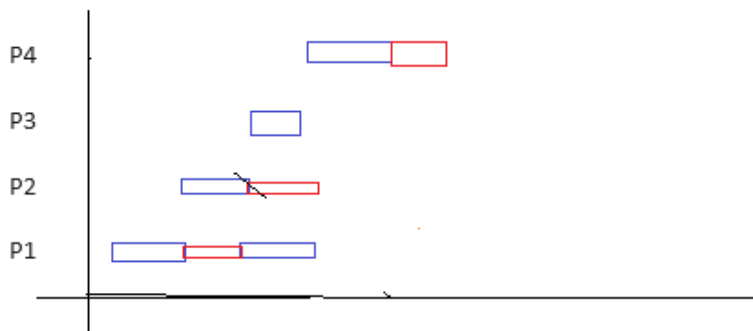


Legenda:

Blu =esecuzione

Rosso= pausa

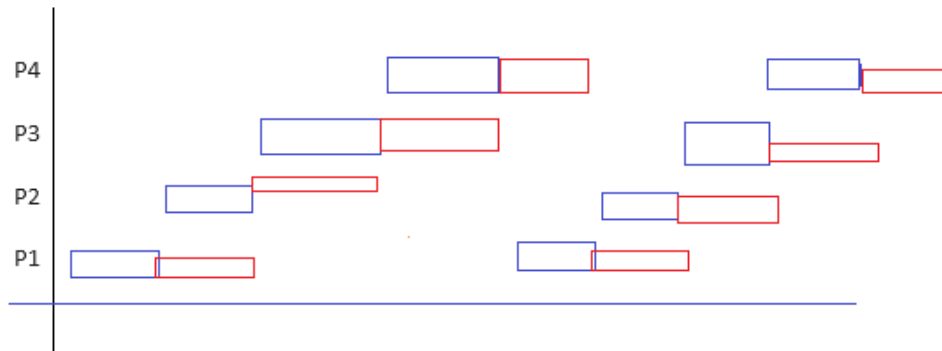
Questo è il metodo obsoleto che non viene più usato in quanto i processi devono essere avviati uno alla volta e durante queste pause la cpu è inattiva.



questo è il metodo multi-tasking, secondo il quale la cpu non è mai inattiva, infatti come possiamo vedere inizia p1 poi si ferma ma nel frattempo inizia p2 etc etc. ad oggi è il metodo utilizzato per ogni dispositivo poiché è il metodo più efficace.

## GESTIONE DI PROCESSI DI UN SISTEMA OPERATIVO:

L'esercizio riporta una tabella con 4 processi e i suoi tempi di esecuzione



il metodo del time-sharing, si utilizza principalmente nei server. è un'evoluzione del multi-tasking perché ogni processo viene eseguito in maniera ciclica in piccole porzioni di tempo chiamate "quanti". il time sharing impone un tempo fisso ad ogni processo (o utente nel caso ce ne siano diversi) ad esempio come vediamo anche nel grafico, 2 sec a p1 poi va in pausa e da due sec a p2 che va in pausa e da 2 sec a p3 e così via finché tutti i processi saranno pronti.