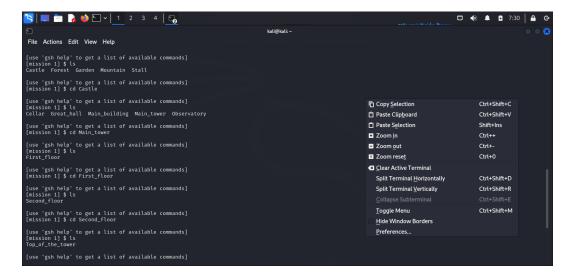
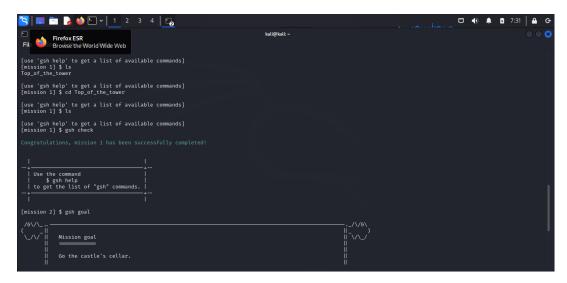
## **GAMESHALL SU KALI LINUX**

Oggi abbiamo installato un giochino su kali nel quale dovevamo eseguire dei comandi per completare le missioni.



Nel primo livello avevamo 3 comandi: cd, ls e pwd

Con il comando pwd abbiamo visto in quale directory ci trovavamo, poi con ls abbiamo visto la lista delle location che avevamo a disposizione e con cd ci muovevamo passo passo verso quella direzione, ad esempio partivamo dal mondo quindi abbiamo dato i comandi cd castle, cd main tower, cd first floor, cd second floor e top of the tower che era la missione.



Nel secondo livello la missione era arrivare alle celle del castello, quindi con il comando " cd - " siamo tornati alla nostra ultima mossa cioè second floor, da li in poi siamo scesi piano per piano con il comando " cd .. " fino ad arrivare al castello per poi muoversi verso le celle ( cd cellar). Missione compiuta



Nella terza missione ci chiedeva di andare nella throne room utilizzando solo due comandi, quindi con cd siamo tornari a world e con cd castle/main\_building/throne\_room siamo arrivati direttamente nella stanza richiesta.



Un altro esempio è la missione 8 la quale richiedeva di levare tutti i ragni dalle celle del castello senza pero' disturbare i pipistrelli, quindi con il comando rm (remove) seguito da \* (che prende tutti gli elementi della lista anche di diverso tipo) e dal nominativo che avevano in comune tutti i ragni : rm \*\_spider\_\* abbiamo eliminato tutti i ragni dalla cella senza toccare i pipistrelli.



Ultimo esempio è la missione 10 la quale ci diceva che nella great hall avevamo notato 4 stendardi che ci piacevano che però non potevamo rubare, quindi la missione era farne una copia e metterla nella nostra chest che avevamo precedentemente creato all'interno dell' hut all'interno della foresta, quindi cp standard1 standard2 standard3 standard4 -/forest/hut/chest.

