

TRELLMIZE

1. وظایف:

- سارا ناشر احکامی: create project, requests, edit tasks, login/signup, delete task
- ستایش یاریجانی: ساخت log, edit project, create task, delete project, manager, unittest

2. مشکلات:

- بخش unittest چالش برانگیز و زمان بر بود.
- در داک پروژه بخش های پروژه مرتب یکجا نبودند و پرش وجود داشت و ترتیب آن ها باعث اختلال شد.
- تغییر چند باره ی روند نمایش آیتم های مختلف در ترمینال که باعث تلف شدن وقت زیادی شد.

3. راهکار های بهبود:

- پروژه می توانست دارای بخش های امتیازی می شد و بیشتر بر اساس خلاقیت خود فرد جلو می رفت.
- بخش unittest برای این پروژه می توانست حذف شود.

4. قابلیت توسعه:

- قابلیت توسعه و بهبود بسیار دارد همان طور که ما خودمون بخش هایی را برای روند بهتر برنامه و به صورت کار امتیازی انجام دادیم.
- می توانست دستورات manager بیشتر باشد.
- می توانست یک بخش پشتیبانی هم به پروژه اضافه شود که با استفاده از هوش مصنوعی جواب یکسری سوالات کاربردی و تکراری کاربرها داده میشد.
- هنگام ثبت نام کاربر پیام ثبت نام به ایمیل او فرستاده بشود و برای امنیت بیشتر رمزی به ایمیل کاربر فرستاده شود و از او خواسته شود که رمز را وارد کند و ثبت نام خود را تایید نماید.

5. چالش برای استفاده واقعی:

- امنیت بالایی ندارد.
- امکان پشتیبانی ندارد.

6. علت انتخاب الگوریتم و پکیج:

- استفاده از rich.console برای دیزاین کد و نمایش زیباتر و مرتب تر در ترمینال.
- استفاده از rich.box, rich.table برای ایجاد جدول.
- استفاده از asyncio و استفاده از بخش های مختلف کتابخانه asciimatics برای صفحه ی loading و exit برای یک زمان مشخص در ترمینال.
- استفاده از random برای صفحه exit نمایش EXIT!
- استفاده از typing برای نمایش بهتر و زیباتر اطلاعات
- استفاده از uuid برای تولید عدد تصادفی برای آیدی.
- استفاده از hashlib برای رمزنگاری شدن رمز کاربر
- استفاده از logging برای لاگ انداختن در پروژه.
- استفاده از datetime برای دستیابی به اطلاعات زمان.
- استفاده از os برای دستیابی به اطلاعات سیستم و استفاده از آن.