Yazılım Mühendisliği Vize – Tasarım

İçindekiler:

Y	azılım Mühendisliği Vize – Tasarım	1
	İçindekiler:	
	Revizyon Tablosu:	
	Tasarım Kapsamı:	
	Sayfa 1:	
	Ekran 1:	
	Ekran 2:	3
	Sayfa 2:	5
	Sayfa 3:	6
	Sayfa 4:	
	Genel Tasarım Diagramı:	14
	Tasarım Uvgulaması:	15

Revizyon Tablosu:

Revizyon Tarihi	Revizyon Yapan Kişi
04.12.2021	Havva Nur TEKİN
06.12.2021	Havva Nur TEKİN

Tablo 1: Revizyon Tablosu

Tasarım Kapsamı:

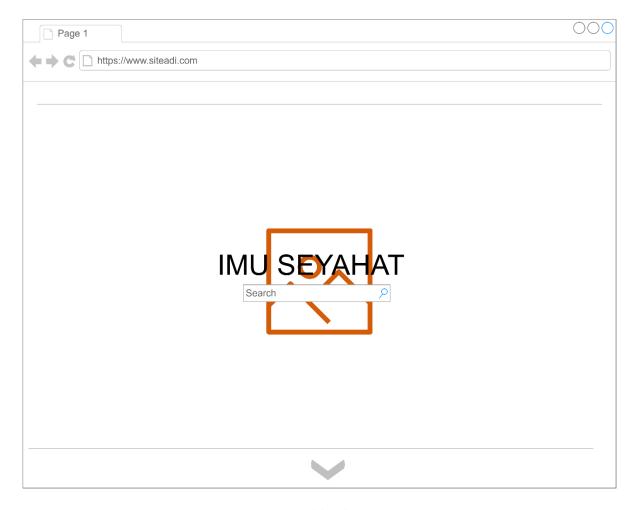
Bu ödev kapsamında tarihi mekanların ayrıntılı bilgilerinin yer aldığı bir web sitesi oluşturduk. Bu web sitesi için kapsamlı tasarım görselleri ve açıklamalarının bulunduğu başlıklar aşağıdadır. Bu bağlamda tasarımda önceliğimiz kullanım kolaylığı, maliyet düşüklüğü ve verimlilik olmuştur. Bütün bunların dikkate alınarak hazırlandığı tasarımımız temel minvalde 4 ana sayfadan oluşmaktadır. Bu sayfalar sırasıyla site hakkında fikir edinebileceğimiz ve bazı tarihi mekanların yer aldığı bir ana sayfa, herhangi bir tarihi mekan sayfasına girince karşımıza çıkan tarihi mekan bilgilerinin olduğu sayfa, sadece yetkilinin kullanabileceği ve görebileceği tarihi mekan bilgilerinin tamamının görüntülendiği, düzenlenebildiği ve silinebildiği sayfa, ve yeni mekan ekleme sayfasıdır.

Sayfa 1:

Birinci sayfa kullanıcının siteye ilk girdiğinde karşısına çıkacak olan sayfadır. Bu sayfa toplamda 2 ekrandan oluşmaktadır.

Ekran 1:

Birinci ekran kullanıcının siteye ilk girdiğinde dikkatini çekecek ve site hakkında bir fikir sahibi olabileceği çözünürlüğü yüksek 1440x800 ebatlarında bir fotoğraftan oluşan landing section'dır. Daha sonra ekran aşağı doğru kaydırılarak ikinci ekrana geçiş yapılır.

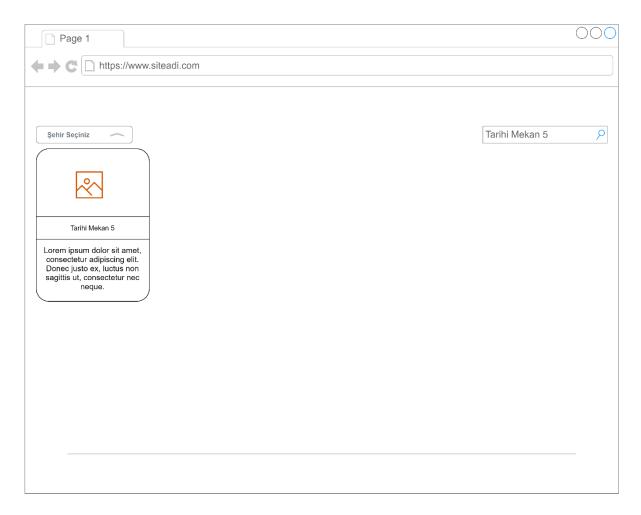


Şekil 1: Ekran 1

Ayrıca bu görselin üzerinde bir arama kısmı bulunmaktadır. Bu arama kısmı aracılığıyla tarihi mekan veya şehir araması yapılabilir.

Örneğin Tarihi Mekan 5 isimli bir tarihi mekan araması yapıldığında eşleşen bir tarihi mekan varsa sadece ekranda o görünür.



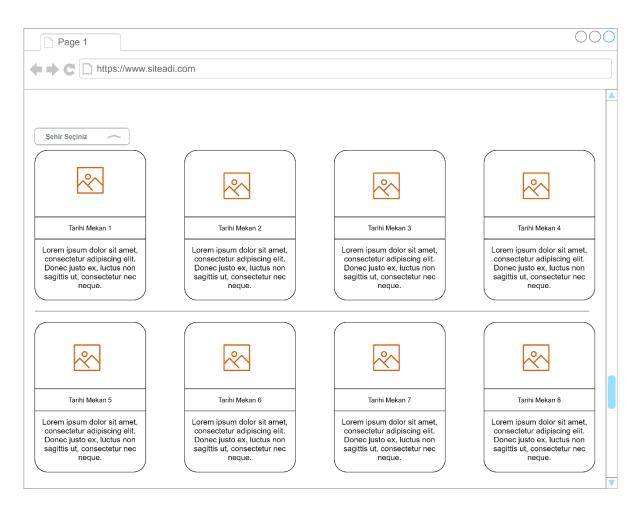


Şekil 3: Filtreleme işlemi

Ekran 2:

İkinci ekran bazı tarihi mekanları hem fotoğrafları hem isimleri hem de onlar hakkında biraz bilgi ile görebileceğimiz bir ekran. Bu blokların üzerine tıklandığında divler bir buton görevi görür ve kullanıcı, tarihi mekanın detaylı bilgilerinin bulunduğu ekrana yönlendirilir.

Aşağı doğru navigation bar'ı kaydırarak daha çok tarihi mekan görülebilir. Ayrıca her satırda 4 tane tarihi mekan gösterilir. Bir ekranda en fazla 8 tane tarihi mekan aynı anda görüntülenir.



Şekil 4: Ekran 2

Ayrıca bu ekranda sol üst tarafta bir dropdown list ile tüm şehirlerin listesi vardır. Bu dropdown list aracığı ile şehir bazında bir filtreleme yaparak tarihi mekanları arayabilir ve gösterebiliriz.



Şekil 5: Şehirler Dropdown list - açık



Şekil 6: Şehirler Dropdown list - kapalı

Buradan bir şehir seçimi yapıldığı takdirde yukarıdaki gibi bir görünüm olacak ve sadece seçili şehre ait yani mesela bu örnekte Şehir 4'e ait tarihi mekanlar görüntülenecek.

Bu tarihi mekanlardan birisinin üzerine tıklandığında kullanıcı o tarihi mekanın detaylı bilgisinin olduğu sayfaya yönlendirilecek. Bu sayfa bizim planımızda ikinci sayfadır.

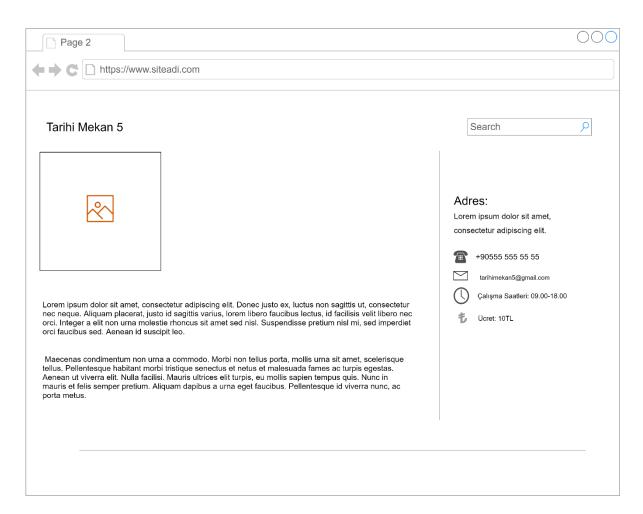


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec justo ex, luctus non sagittis ut, consectetur nec neque.

Şekil 7: Bir tarihi mekan ikonu

Sayfa 2:

İkinci sayfa daha spesifik bilgilerin olduğu bir sayfadır. Bu sayfada birinci sayfada seçilmiş olan tarihi mekanın ismi, fotoğrafı, hakkında detaylı bilgi, adresi, telefon ve e-posta adresi, çalışma saatleri ve giriş ücreti gibi bilgiler yer almaktadır. Aynı zamanda arama kısmı ile birinci ekrandaki gibi arama yapılabilir.

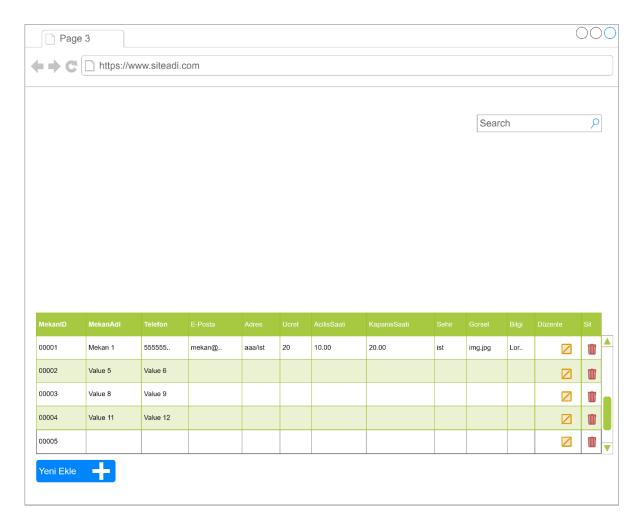


Şekil 8: Sayfa 2

Sayfa 3:

Bu sayfa kullanıcılara kapalı ve sadece yetkililere açıktır. Yetkililerin tarihi mekanı ekleme, silme, düzenleme ve görüntüleme gibi işlemleri yapabilmesi için düzenlenmiş basit ara yüzü olan ve bir database tablosu gibi olan bir sayfadır.

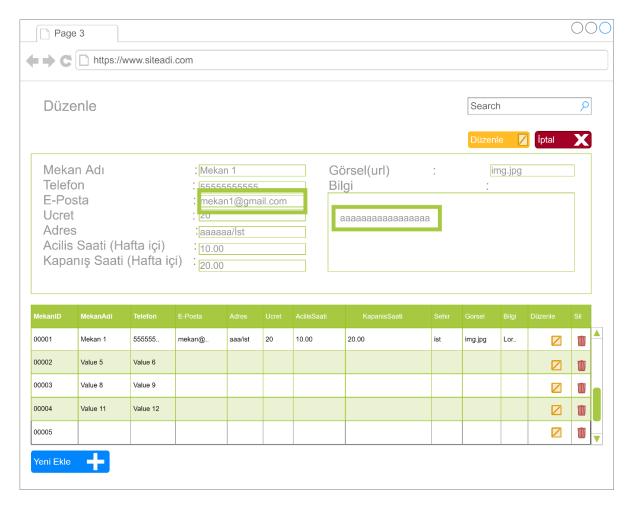
Tarihi mekanlar özellikleri ile şekildeki gibi listeli bir yapıdadır. Tabloda Mekan ID, Mekan Adı, Telefon, E-Posta, Adres, Ücret, Açılış Saati, Kapanış Saati, Şehir, Görsel, Bilgi, Düzenleme ve Silme sütunları bulunmaktadır. Bu arama kutusu databasedeki her sütun için bir filtreleme özelliği taşımaktadır. Aranılan özelliğe uygun mekanların listelenmesini sağlamaktadır.



Şekil 9: Sayfa 3 - Ekran 1

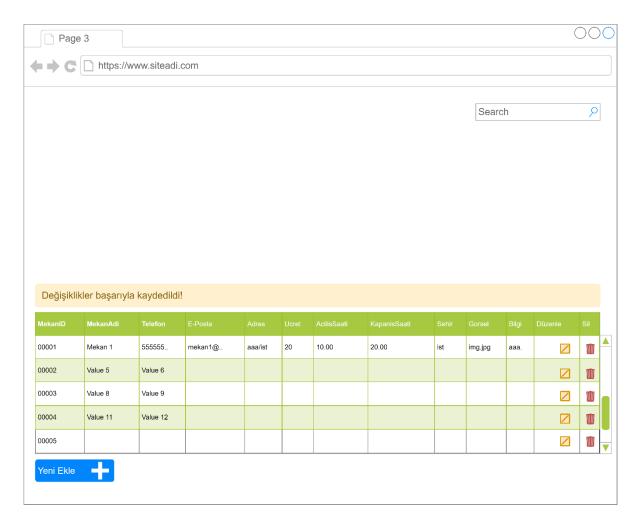
Görüldüğü gibi her sütunda bir mekanın MekanID'si ve aynı satırda düzenleme ve silme butonları bulunmaktadır. Bunlar o id'ye ait mekan üzerinde değişiklik yapılmasını sağlar.

Eğer 00001 id numaralı satırdaki düzenleme butonuna basılırsa 00001 id numaralı mekanın özellikleri listenin üst kısmında text box içerisinde düzenlenebilir bir şekilde getirilir ancak sadece mekanın id bilgisi değiştirilemez.



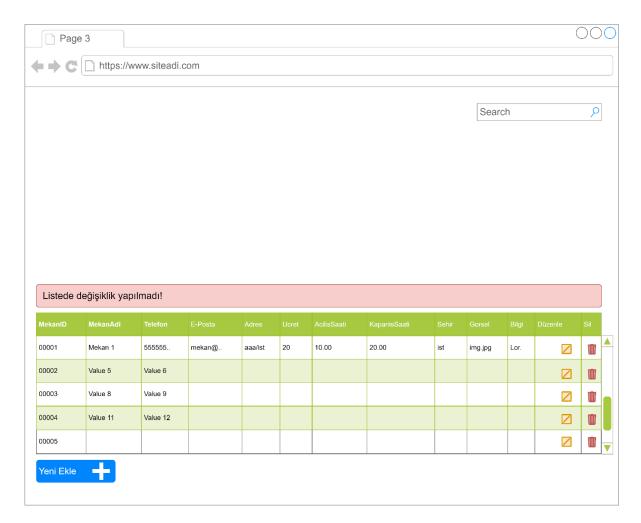
Şekil 10: Sayfa 3 - Ekran 2 - Düzenle

Ekranda görüldüğü üzere E-Posta ve Bilgi üzerinde bazı değişiklikler yapılmıştır. Ayrıca yine düzenleme kısmında dikkat çekeceği üzere adres kısmı dışında bir şehir düzenleme kısmı yoktur. Çünkü şehir bilgisi adres verisinden çekilecektir. Ve bu ekranda bir görsel ekleme kısmı bulunmaktadır. Sağ üst köşede değişiklikleri onaylamak için bir Düzenle butonu ve değişiklikleri iptal etmek için bir İptal butonu bulunmaktadır. Değişikliklerin onaylanması durumunda ekranda değişikliklerin kaydedildiğine dair bir alert belirir ve listede değişiklik yapılan yerler değiştirilir.



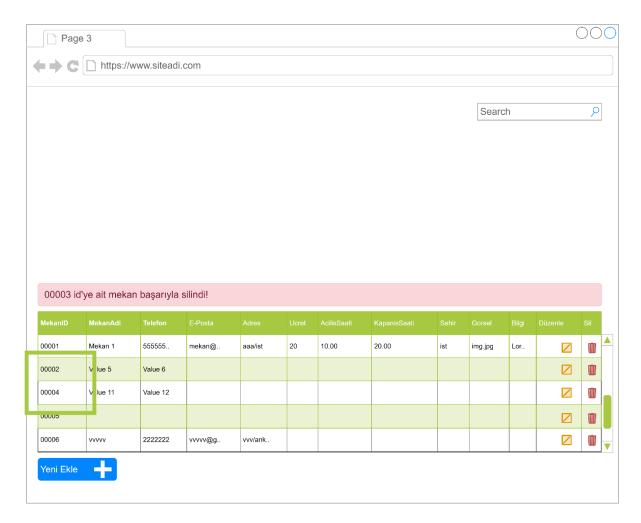
Şekil 11: Sayfa 3 - Alert 1

Eğer İptal butonuna basılırsa değişikliklerin kaydedilmediğine dair bir alert gelir ve listede bir değişiklik olmaz.



Şekil 12: Sayfa 3 - Alert 2

Eğer liste üzerinden sil butonuna basılırsa o zaman ilgili satırdaki mekan bilgileri ile beraber veri tabanından ve listeden silinir. Örneğin 00003 id numaralı mekanın sil butonuna tıklanırsa o zaman mekan silinir ve ekranda o mekanın silindiğine dair bir alert belirir.

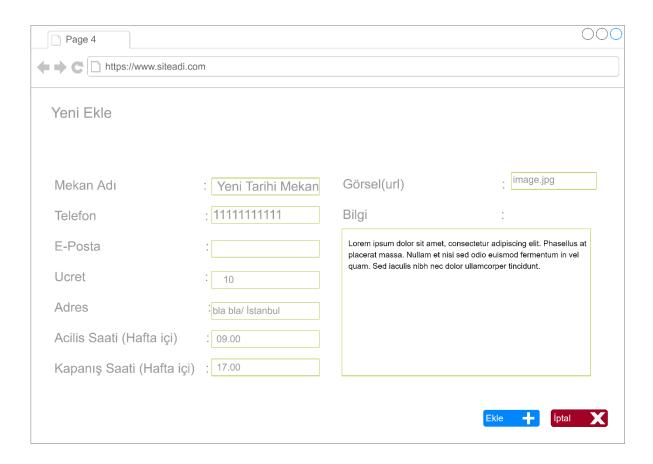


Şekil 13: Sayfa 3 - Alert 3

Ekranın en altında Yeni Ekle adında bir buton bulunmaktadır. Bu butona tıklandığında yetkili yeni mekan ekleyeceği ekrana yönlendirilecektir. Bu ekran dördüncü sayfadır.

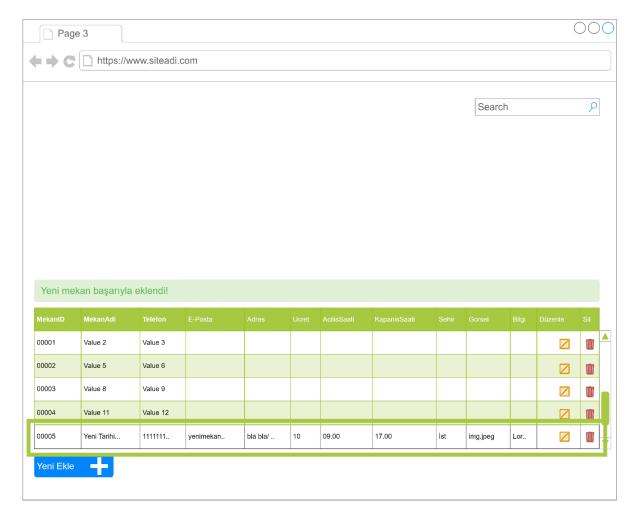
Sayfa 4:

Bu sayfa yetkilinin yeni mekan ekleyeceği sayfadır. Boş text box larla bi önceki ekranda bulunan tablonun sütunlarının başlıkları ekrana gelir, birisi hariç. Şehir başlığının verisi adres bilgisinden çekilir. Ekranda Mekan Adı, Telefon, E-Posta, Adres, Ücret, Açılış Saati, Kapanış Saati, Görsel ve Bilgi text boxları bulunmaktadır. Ayrıca ekranın en alt kısmında bu mekanı eklemeyi onayladığına dair bir Ekle butonu ve onaylamadığına dair bir İptal butonu bulunmaktadır.



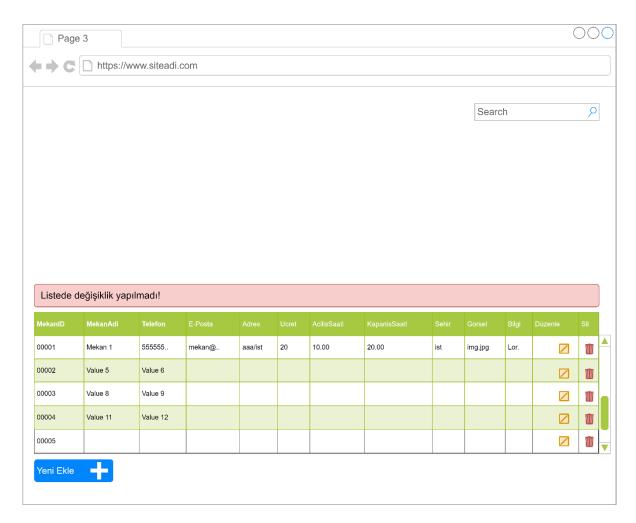
Şekil 14: Sayfa 4 - Yeni Ekle

Yukarıda bahsedilen text boxların doldurulması durumunda en altta bulunan Ekle butonuna basılırsa yeni mekan ekleme işlemi tamamlanmış olur ve bir önceki ekrana yönlendirilerek ekranda işlemin tamamlandığına dair bir alert görünür. Ve ayrıca eklenen mekan listede ve veri tabanında tanımlanır.



Şekil 15: Sayfa 3- Alert 4

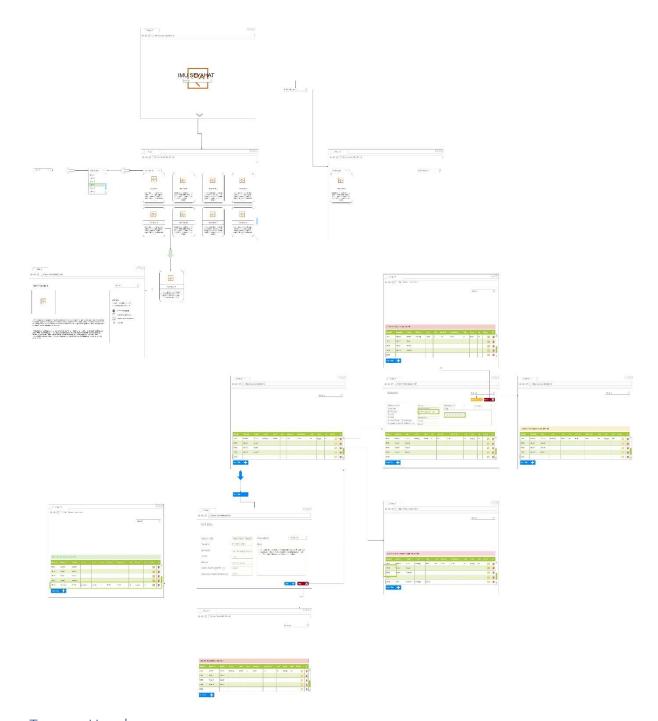
Eğer iptal butonuna basılırsa yapılan ekleme onaylanmadan yine bir önceki ekrana dönülür, ekranda işlemin tamamlanmadığına dair bir alert görüntülenir ve listede o mekan tanımlanmaz.



Şekil 16: Sayfa 3 - Alert 5

Genel Tasarım Diagramı:

Genel Tasarım Diagramı aşağıda verilmiştir.



Tasarım Uygulaması:

Bütün bu tasarım sürecinde draw.io diagram tasarlama sitesi ve onun masaüstü uygulaması kullanılmıştır. Çünkü çok fazla ikon, şekil, sticker, renk sağlamakta ara yüzü kolay ve bir tasarımın yenilenmesi çok kolay. Değişiklik yapmak kolay olduğundan ve ücretsiz olduğundan dolayı tercih edilen bir uygulama oldu.