Entrega 1 – Proyecto final

Videojuego basado en la serie animada “Rick y Morty”.

Capítulo 2 - temporada 1: Invasión canina (Lawnmower Dog).

Historia:

Rick crea un dispositivo que hace a Snuffles (el perro) tan listo como para ser capaz de hacer cosas que haría un humano normal (como ir al baño) pero esto resulta mal, ya que con el pasar del tiempo, Snuffles va tomando conciencia de las cosas que es capaz de hacer gracias al aparato que diseñó Rick, creando así un brazo robótico y un traductor que utiliza para comunicarse. Mas adelante, Rick y Morty se dan cuenta que el perro ha dirigido un ejército de hyper-perros inteligentes que están al borde de la dominación global sobre la humanidad y tienen que luchar contra ellos para evitar que eso suceda.

Dinámica:

Para este punto se sobreentiende que los enemigos son los perros y que Morty tienen que pelear contra ellos. Para lograr esto, se crearán unos “portales” (un punto en el espacio) que, si cualquier jugador (Morty o los perros) lo toca, se eliminará; si el jugador principal no quiere “morir” tan rápido, deberá esquivar estos portales y lo hará bordeándolo y como hay un margen de distancia con el perro, este no tendrá tiempo de esquivarlo y se eliminará, de esta forma, el jugador irá descartando los enemigos uno a uno.

Si el jugador se deja tocar por uno de los perros, este le restará vida y cuando llegue a 0, perdió.

Para pasar al siguiente nivel, el jugador deberá acumular una cantidad de puntos, estos dependen del perro que se elimine, cuando ya lo haya logrado le aparecerá un nuevo portal, pero este será especial porque lo llevará al nuevo nivel del juego.

Si acumuló los puntos necesarios, no solo aparecerá un portal sino varios y el jugador tendrán que encontrar el verdadero, el que lo va a llevar al siguiente nivel. Van a ser 3 portales, uno que no hará nada, el verdadero y el que lo va a llevar al inicio del juego.

En este nuevo nivel solo habrá un perro que se va a mover rápido tratando de tocar al jugador y en ciertos momentos saltará sobre él para tratar de aplastarlo, el jugador tiene que esquivarlo y va a tener una pistola para atacar al perro grande (ambos se moverán de forma horizontal).

Hay que aclarar que la vida del jugador no se reinicia cuando pase de nivel, por lo que le tocará cuidarla muy bien.