

Sara San Martín

Programadora de videojuegos

Santiago, Chile. GMT-2/3


(+56) 9 8728 6204


saraosses01@gmail.com 

[Portfolio completo](#) 

[Linkedin](#) 

EXPERIENCIA


(Freelance) [Friendly Llama](#) , Santiago, Presencial — *Desarrolladora Unity*
Mar. 2024 - May 2024

Optimización de rendimiento de CPU utilizando principios de DOD, pólido de mecánicas de gameplay y gráficos para el videojuego: [The Eightfold Path](#) .

Arcadius Entertainment, Santiago, Híbrido — *Desarrolladora Unreal Engine y Diseñadora de videojuegos*.

Oct. 2022 - Mar. 2023

Desarrollo e implementación de mecánicas de *gameplay* en Unreal Engine con C++ y Blueprints, incluyendo integración de EOS y sistemas de IA.

(Práctica) [Minverso](#) , Santiago, Presencial — *Desarrolladora Unity*

Aug. 2022 - Oct. 2022

Optimización de gráficos en aplicaciones VR (Standalone Meta Quest 2), documentación técnica de herramientas personalizadas y soporte técnico general para la empresa.

LENGUAJES

Español (nativo)

Inglés (avanzado)

HABILIDADES BLANDAS

Resolución de problemas, trabajo en equipo, iniciativa, comunicación, autodidacta, mentoría.

HERRAMIENTAS

C, C++, C#, Unity, Control de versiones (Git), Computación gráfica, Linux, Vulkan, HLSL.

EDUCACIÓN

Instituto Profesional Arcos

Santiago — *Diseñadora de videojuegos*

2021 - 2024

Proyectos

