

Taller de REACT

Sara Inés Angarita Ballen

Mujeres Digitales 2024

Santiago Giraldo

2024

1. Ejercicio:

2. Investiga la historia de React y menciona dos hitos importantes en su desarrollo.

Dos de los hitos importantes en el desarrollo de React son:

- **2010. La creación del prototipo inicial "FaxJS":** Se crean las bases de lo que se convertiría en React, cuando Jordan Walke, un ingeniero de software de Facebook crea el prototipo llamado "FaxJS" el cual fue inspirado por XHP, una biblioteca de componentes de HTML para PHP, buscando una biblioteca similar para JavaScript que facilitará la creación y el mantenimiento de las interfaces de usuarios.
- **2013. Disposición de React al publico en general:** Se hace el lanzamiento como tal de React, donde gana su popularidad y se convierte en una herramienta importante para el desarrollo de las aplicaciones web.

3. Escribe una breve explicación sobre por qué Facebook decidió crear React.

React fue creado por Facebook para tener una forma más eficiente en el rendimiento y la organización del código en las interfaces de usuarios, dando fin a su necesidad con está gracias a su arquitectura en componentes.

2. Ejercicio:

4. Menciona tres ventajas de usar React en el desarrollo de aplicaciones web.

Tres ventajas de usar React en el desarrollo de aplicaciones web son:

- **Componetización:** Las interfaces de usuarios se construyen a partir de componentes más pequeños y reutilizables, Esto hace que el código se mas modular y fácil de mantener.
- **Virtual DOM:** React utiliza DOM virtual, lo que optimiza las actualizaciones de la interfaz de usuario, mejorando así el rendimiento de la aplicación, ya que esta solo actualiza las partes del DOM que han cambiado, lo cual resulta una experiencia de usuario más rápida.
- **Ecosistema Rico:** Existen muchas herramientas, librerías y recursos que complementan React.

5. Explica cómo el Virtual DOM mejora el rendimiento de una aplicación.

El virtual DOM mejora el rendimiento de una aplicación, minimizando las actualizaciones de las partes del DOM, ya que solo actualiza las que sean necesarias de la interfaz y reduce el trabajo del navegador, lo que hace que la experiencia de usuario sea más rápida.

3. Ejercicio:**6. Define qué es una Single Page Application (SPA).**

Una SPA es una aplicación web que carga una sola vez y actualiza el contenido sin necesidad de volver a recargar la página.

7. Explica cómo React facilita la creación de una SPA. Proporciona un ejemplo de cómo un componente de React puede actualizar la interfaz sin recargar la página.

React facilita la creación de SPAs, ya que su manejo del estado y la capacidad de actualizar el DOM es eficiente.

4. Ejercicio:**8. Crea un nuevo proyecto React utilizando Create React App.**

Este punto, se encuentra desarrollado en las capturas de pantallas.

9. Inicia el servidor de desarrollo y comparte una captura de pantalla de tu proyecto en ejecución.

Este punto, se encuentra desarrollado en las capturas de pantallas.

5. Ejercicio:**10. Explica brevemente el propósito de las carpetas src y public en un proyecto React.**

Src: Tiene todo el código fuente de la aplicación, los componentes, los estilos y otros.

Public: Contiene los archivos públicos, que no son pasados por webpack.

6. Ejercicio:**11. Explica cómo JSX se diferencia del HTML tradicional.**

Lo que diferencia a JSX del HTML tradicional es que, JSX permite escribir HTML dentro de JavaScript, insertando expresiones de JavaScript dentro de la interfaz del usuario, lo que facilita la creación de interfaces de usuario dentro del mismo archivo del código, mientras que el HTML tradicional es utilizado en los documentos .HTML.

7. Ejercicio:

12. Define los roles principales en un equipo SCRUM.

Los roles principales en SCRUM son:

- **Product Owner:** Este es el responsable de definir la visión que se tiene con el producto, y gestionar el producto Backlog.
- **Scrum Master:** Encargado de facilitar el proceso SCRUM, gestiona los problemas en el camino, y asegura que el equipo siga las prácticas de SCRUM.
- **Equipo de Desarrollo:** Son los responsables de construir y entregar los incrementos del producto en cada uno de los sprint.

13. Explica qué es un sprint y cómo se planifica.

Un sprint, es un ciclo de desarrollo que suele durar de 2 a 4 semanas, donde el equipo trabaja por llegar a la meta de la cantidad de trabajo asignada por el Product Backlog.

Referentes bibliográficos

Anderson, L. (2023, septiembre 24). *The history of react.js: A story of innovation and community*. LinkedIn.com. <https://www.linkedin.com/pulse/history-reactjs-story-innovation-community-l-anderson/>