

Curso de Ciência da Computação - UNICEUB

Disciplina: Programação para a Web

Alunos (as): Laura Venancio, Maria Júlia Costa, Sara Scalia

Professor: Felipe Pires

Data: 10 de outubro de 2025

Introdução

Este relatório tem como finalidade apresentar o processo de desenvolvimento do Sistema de Gestão de Eventos Acadêmicos (SGEA), uma aplicação web voltada à administração de atividades acadêmicas como seminários, palestras, minicursos e semanas temáticas. O sistema oferece uma plataforma integrada para o cadastro, organização e participação em eventos, promovendo maior eficiência e praticidade tanto para organizadores quanto para participantes.

A ideia do SGEA surgiu da necessidade de aprimorar a gestão de eventos em instituições de ensino, tornando o processo mais ágil e acessível. Utilizando o framework Django e aplicando boas práticas de desenvolvimento, o projeto busca entregar uma solução escalável, segura e intuitiva.

Durante sua construção, foram explorados conceitos essenciais da engenharia de software e da arquitetura web, com ênfase na modelagem do sistema, implementação do backend, integração com banco de dados e prototipação das interfaces. O relatório detalha todas as etapas do projeto, desde a definição dos requisitos e estruturação dos dados até a implementação funcional e o design da interface.

Tela Inicial

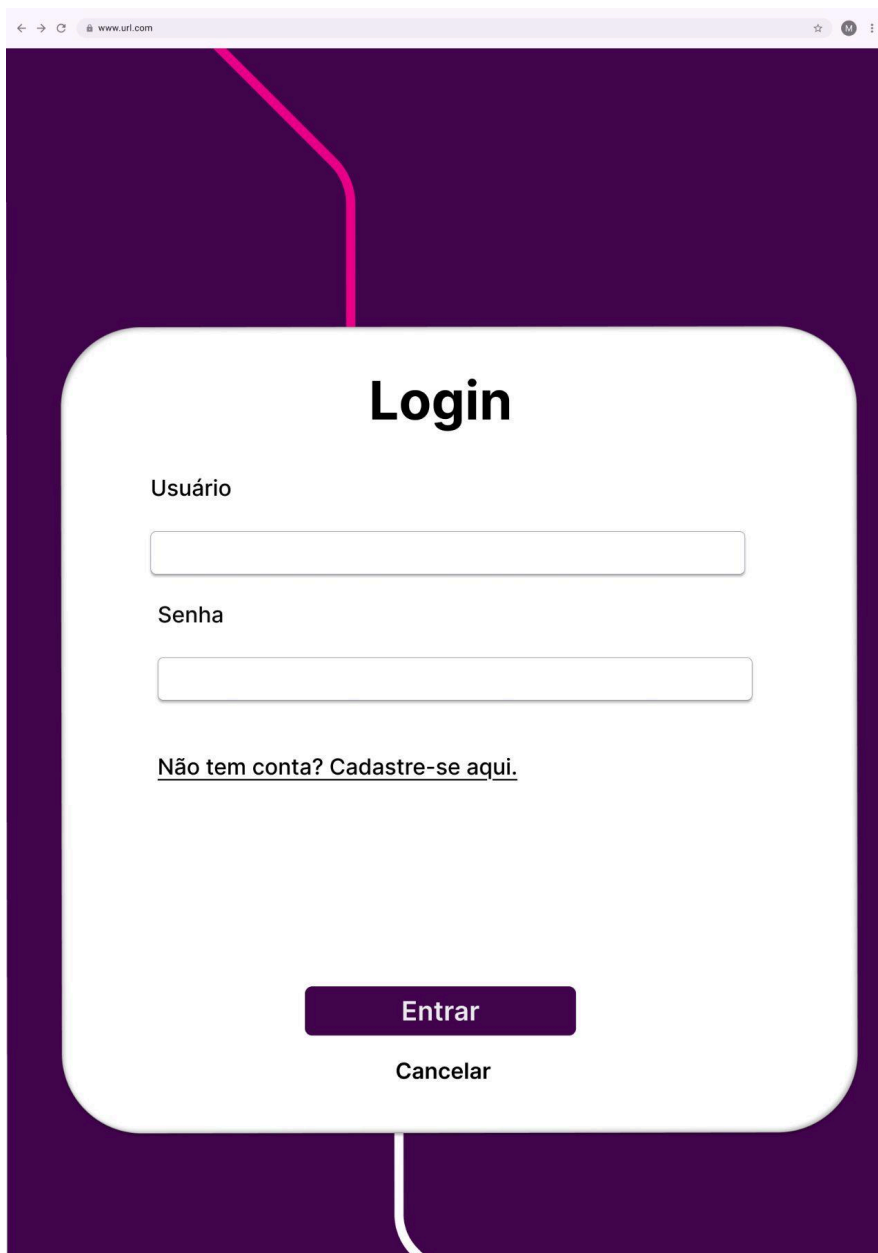


A tela inicial do SGEA foi projetada como ponto de entrada principal do sistema, reunindo informações essenciais sobre os eventos acadêmicos e oferecendo navegação intuitiva aos usuários. No topo, o cabeçalho apresenta o logotipo e um menu com links para as páginas “Início”, “Eventos”, “Sobre”, “Contato” e “Política de Privacidade”, além de um ícone de perfil que direciona para login/cadastro ou para o perfil do usuário, conforme o estado de autenticação.

Abaixo do cabeçalho, a área de destaque exibe os eventos mais relevantes, com título, tipo, datas, local e botão “Ver detalhes”, podendo funcionar como carrossel em versões mais completas. Em seguida, o campo de busca permite localizar eventos por palavras-chave, agilizando o acesso às informações desejadas.

A lista de eventos cadastrados é apresentada em formato de cartões, contendo dados como título, tipo, local, datas e botão para detalhes. Essa organização facilita a leitura e a comparação entre eventos. Por fim, a parte inferior da tela oferece atalhos para áreas como perfil e lista completa de eventos, contribuindo para uma navegação fluida e eficiente.

Tela de login



The image shows a web browser window with a purple background. In the center is a white rounded rectangle containing the login form. The form has the title "Login" at the top, followed by input fields for "Usuário" and "Senha". Below these is a link that says "Não tem conta? Cadastre-se aqui.". At the bottom of the form are two buttons: "Entrar" (highlighted in purple) and "Cancelar".

www.url.com

Login

Usuário

Senha

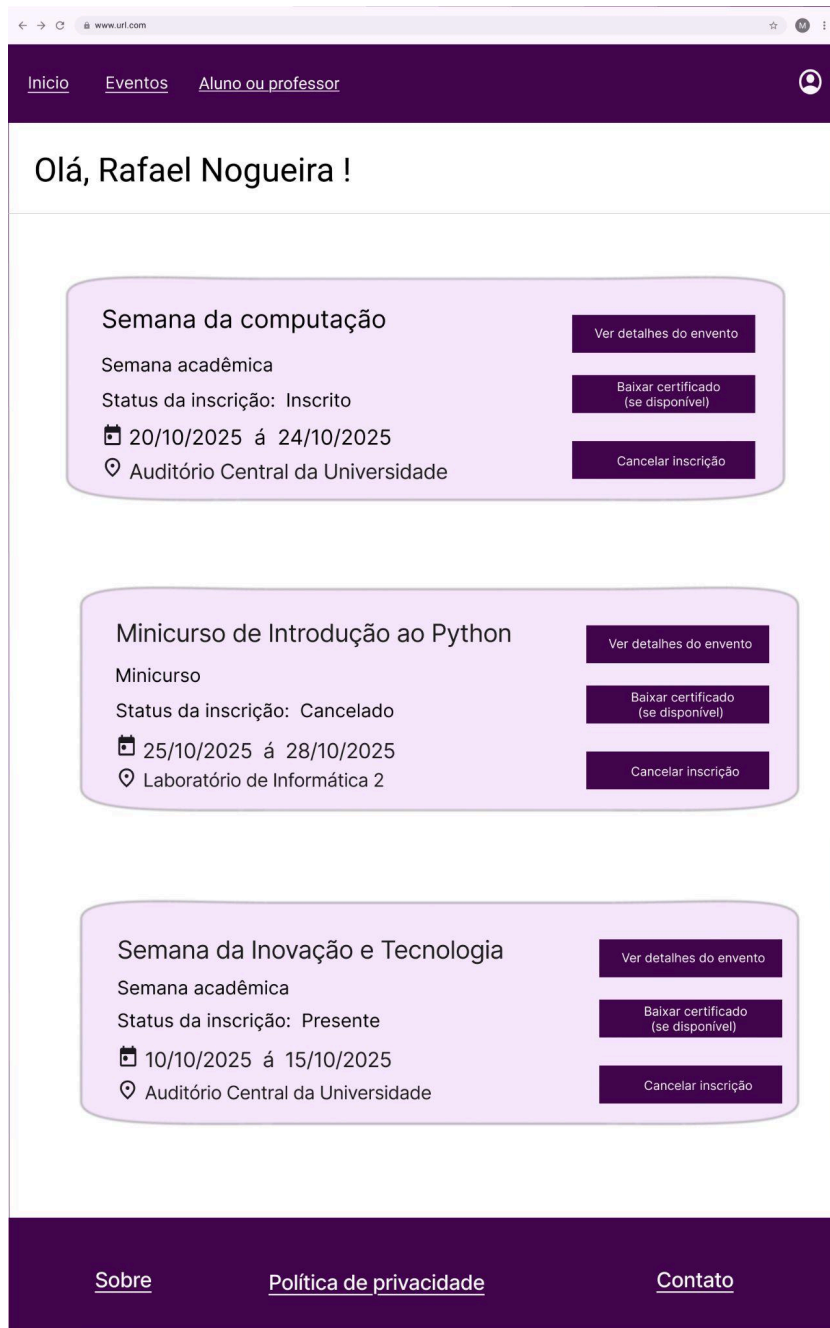
[Não tem conta? Cadastre-se aqui.](#)

Entrar

Cancelar

A tela de login é responsável por garantir o acesso seguro dos usuários cadastrados à plataforma. Seu layout é simples e funcional, com foco na clareza e na usabilidade. No centro da interface, há um formulário com os campos obrigatórios “Usuário” e “Senha”, que validam as credenciais no banco de dados. Ao clicar em “Entrar”, o sistema autentica os dados e direciona o usuário à área correspondente (estudante ou organizador) conforme o perfil definido no cadastro. Abaixo do formulário, há um link para cadastro de novos usuários (“Não tem conta? Cadastre-se aqui.”), facilitando a adesão. Também está disponível o botão “Cancelar”, que interrompe o login e retorna à página inicial.

Tela dos eventos - Estudante

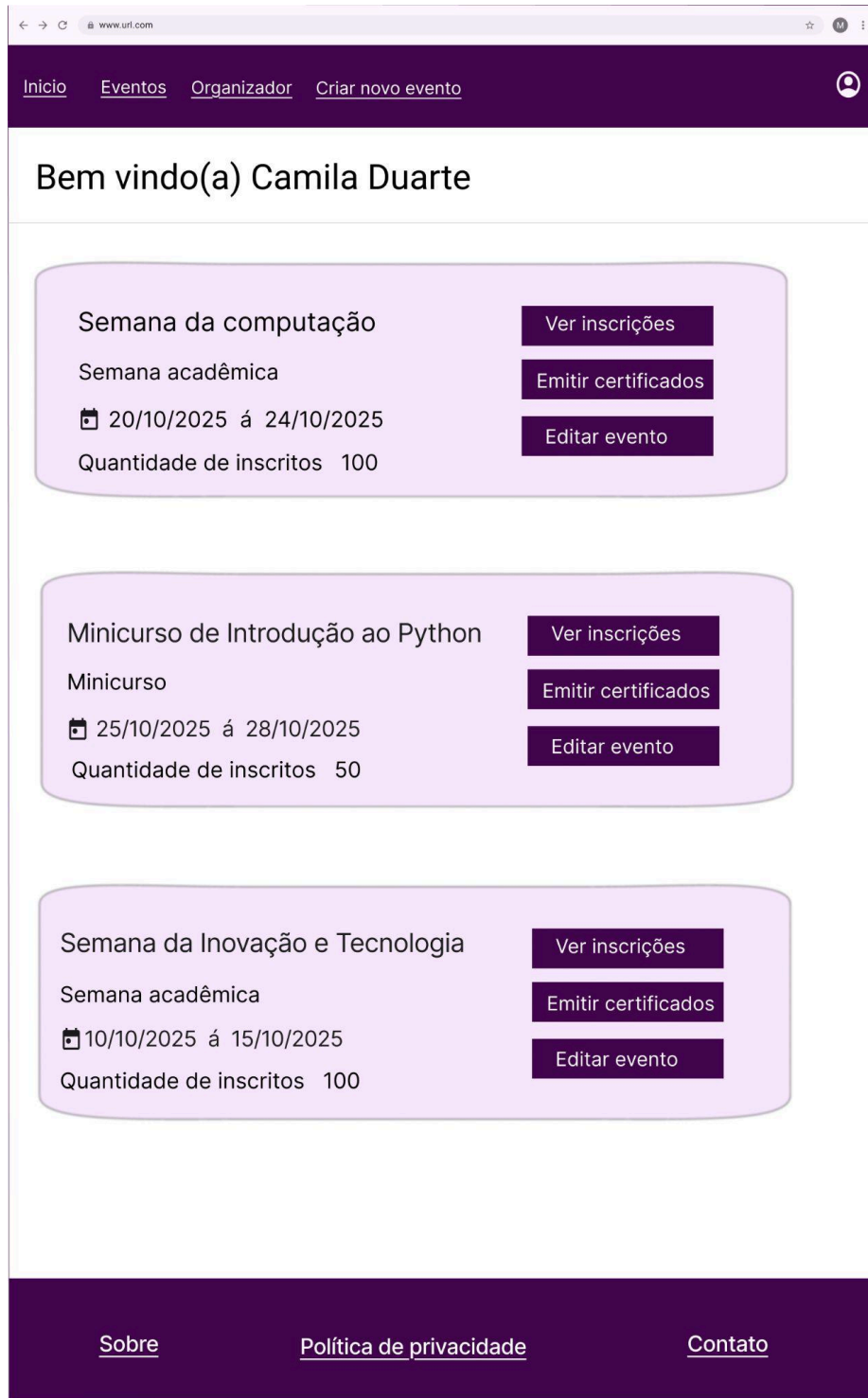


Após o login, o estudante é direcionado à tela de perfil, que apresenta uma visão geral dos eventos nos quais está inscrito. No topo, há uma mensagem personalizada com o nome do usuário. Abaixo, são exibidos cartões com informações dos eventos: nome, tipo, status da inscrição, datas e local de realização, organizados de forma clara para facilitar a consulta.

Cada cartão oferece três botões: “Ver detalhes do evento”, que leva à página completa do evento; “Baixar certificado”, disponível quando emitido; e “Cancelar inscrição”, que atualiza o status do usuário e libera vagas. Ao final da tela, um rodapé com links institucionais garante a

consistência visual e funcional do sistema. Essa interface foi projetada para oferecer autonomia ao estudante na gestão de suas participações.

Tela dos eventos - Professor/Organizador



A tela do painel do organizador é acessada por usuários com perfil administrativo após o login, oferecendo uma visão geral dos eventos sob sua responsabilidade. No topo, há uma mensagem personalizada seguida por cartões de eventos que exibem título, tipo, datas e número de inscritos, com dados extraídos do banco de dados.

Cada cartão possui três botões: “Ver inscrições”, que mostra os participantes e seus status; “Emitir certificados”, que gera os documentos para download; e “Editar evento”, que permite modificar informações como datas, locais e vagas. Essa interface centraliza o gerenciamento dos eventos, tornando a administração prática e eficiente. O rodapé mantém os links institucionais, garantindo consistência visual com o restante do sistema.

Tela de criação de eventos.

← → ↻ www.url.com ☆ M ⋮

Criar Novo Evento

Titulo do evento

Tipo de evento (palestra, seminário etc.)

Data inicial/ final Horário de início/ final

Local

Quantidade maxima de participantes

Descrição

A tela de criação do evento permite que professores e organizadores cadastrem novas atividades na plataforma. No centro, há um formulário com campos obrigatórios como título, tipo de evento, datas e horários, local, limite de participantes e descrição. Esses dados são essenciais para o registro correto no banco de dados e posterior exibição aos usuários.

Na parte inferior, os botões “Salvar” e “Cancelar” permitem, respectivamente, enviar os dados ao backend para validação e gravação, ou interromper o processo e retornar ao painel principal. O sistema emite mensagens de erro caso haja campos inválidos ou ausentes.

Conclusão

O desenvolvimento do SGEA representou uma experiência prática na aplicação dos conhecimentos adquiridos em Desenvolvimento Web. O projeto permitiu compreender todas as etapas da criação de um sistema web completo, desde a análise de requisitos até a implementação com o framework Django.

Idealizado para otimizar a gestão de eventos acadêmicos, o sistema oferece funcionalidades como cadastro de usuários, criação e edição de eventos, inscrições, emissão de certificados e autenticação segura, automatizando processos antes realizados manualmente. O trabalho em grupo favoreceu o desenvolvimento colaborativo, que contribuiu para a organização e manutenção do código. A prototipação das interfaces também foi essencial para garantir uma navegação intuitiva.

Do ponto de vista pedagógico, o projeto consolidou conhecimentos sobre integração entre front-end e back-end, bancos de dados relacionais e segurança digital, além de destacar o papel da tecnologia na promoção da participação acadêmica. O SGEA cumpriu seus objetivos, entregando uma solução funcional, moderna e adaptável ao contexto educacional, evidenciando o valor da prática no processo de aprendizagem e na melhoria da gestão acadêmica.