

کاوشگر خورشیدی

ناسا به تازگی کاوشگری طراحی کرده است که قرار است به زودی برای تحقیق و پژوهش در مداری پیرامون خورشید قرار گیرد. به سبب طوفان‌های خورشیدی این کاوشگر فقط می‌تواند در نقاط معینی از مدار خود برای مدت زمان محدودی صفحات خورشیدی خود را باز کرده و باتری‌های خود را شارژ کند. به کمک ساختمان داده‌ی **Queue** **حلقوی** با دریافت فاصله‌ی این نقاط از یکدیگر و مقدار انرژی قابل دریافت در هر یک نقطه‌ی مناسبی برای آغاز حرکت این کاوشگر پیدا کنید که با کمبود انرژی مواجه نشود. تصور کنید که طی‌کردن هر واحد فاصله به یک واحد سوخت نیاز دارد.

ورودی برنامه عدد طبیعی n و پس از آن n زوج عدد است که به ترتیب سوخت قابل دریافت در یک نقطه‌ی توقف و فاصله‌ی آن از نقطه‌ی توقف بعدی را مشخص می‌سازند.

نمونه‌ی ورودی

```
3
6 4
3 6
7 3
```

خروجی برنامه

You should start at 2!

در صورت عدم وجود یک نقطه‌ی مناسب پیام `There's no way the probe could make this trip!` را نمایش دهید!