

توضیحات:

اگر دریافت شماره حساب هایی با 4 رقم که ابتدای آنها رقم 0 است نیز مد نظر باشد(مثلا شماره حساب 0299 یا 0056) باید به عدد 1000 در `#define num 1000` ابتدای برنامه عدد 0 قرار دهیم. و یکبار فایل را ریست کنیم. جای

```
while(strcmp(nc.Pass,password)&& counter!=3)//if user enterd wrong pass less than 3 time
{
    system("cls");
    system("color c");
    printf(" The password is wrong try again (%d)!!\n\n",3-counter);
    printf(" Enter the password : ");
    scanf("%s",password);
    if(!strcmp(nc.Pass,password))//if password is correct
    {
        enter_card(fptr,&nc,crdn);
        strcpy(password,nc.Pass);//for function of chang pass
    }//end of if(!strcmp(nc.Pass,password))
    else
        counter++;
} //end of while(strcmp(nc.Pass,password)&& counter!=3)
//-----
```

در قسمتی از برنامه که در تصویر بالا مشخص شده پسورد گرفته شده از کاربر با پسورد کارت جایگزین شده است به سبب قرار گیری در حلقه اگر کاربر در منوی 6گانه گزینه تغییر پسورد را انتخاب کرده و اقدام به تعویض آن کند چون رمز کنونی با رمز قبلی گرفته شده از کاربر مطابقت ندارد برنامه در قسمت حلقه دچار مشکل می شود.

همه ی فیلدهای استراکچر موجود رشته در نظر گرفته شده است تا در صورت خطای ورود داده های توسط کاربر(مثلا ورود نام به جای موجودی حساب) برنامه به مشکل برخورد همچنین در تمامی قسمت ها در صورت خطای ورود داده ها به کاربر پیام مناسب داده می شود(بررسی خطاها توسط توابعی انجام شده است که تماما رقم بودن یا تماما حروف بودن داده ها را بررسی می کند).

در منوی اولیه برنامه گزینه ای با عنوان **reset data** برای حذف کلیه ی اطلاعات موجود در فایل در نظر گرفته شده.

تابعی برای حذف تراکنش های قدیمی در نظر گرفته شده تا در صورت پر شدن تعداد 20 تایی آرایه مربوطه به ازای هر تراکنش جدید یک تراکنش از آخر حذف شود.

باتشکر