Entender las clases WebDriver y WebElement

Como viste en clases anteriores, un sitio web se construye por código HTML en forma de árbol, conteniendo distintos elementos con los que podemos interactuar según estén presentes o no en nuestra interfaz gráfica.

Selenium WebDriver nos brinda la posibilidad de poder referirnos a estos elementos y ejecutar métodos específicos para realizar las mismas acciones que un humano haría sobre los mismos, gracias a las clases WebDriver y WebElement.

Clase WebDriver

Cuenta con una serie de propiedades y métodos para interactuar directamente con la ventana del navegador y sus elementos relacionados, como son pop-ups o alerts. Por ahora nos centraremos a las más utilizadas.

Propiedades de la clase WebDriver

Estas son las más comunes para acceder al navegador.

PROPIEDAD/ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
current_url	Obtiene la URL del sitio en la que se encuentra el navegador	driver.get_url
current_window_handle	Obtiene la referencia que identifica a la ventana activa en ese momento	driver.current_window_handle
name	Obtiene el nombre del navegador subyacente para la instancia activa	driver.name
orientation	Obtiene la orientación actual del dispositivo móvil	driver.orientation
page_source	Obtiene el código fuente de disponible del sitio web	driver.page_source
title	Obtiene el valor de la etiqueta <title> del sitio web</td><td>driver.title</td></tr></tbody></table></title>	

Métodos de la clase WebDriver

Estas son los más comunes para interactuar con la ventana del navegador, los sitios web y los elementos de los sitios.

MÉTODO/ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
back()	Va una página atrás en el historial de navegación de la sesión actual	driver.back()
close()	Cierra la ventana actual	driver.close()
forward()	Va una página adelante en el historial de navegación de la sesión actual	driver.forward()
get(url)	Navega hacia y carga la url indicada	driver.get('https://www.platzi.com')
maximize_window()	Maximiza la ventana del navegador	driver.maximize_window()
quit()	Cierra el driver de navegación y todas las ventanas asociadas al mismo	driver.quit()
refresh()	Actualiza el sitio mostrado por el navegador en ese momento	driver.refresh()
switch_to.active_element()	Retorna el elemento donde se encuentra el focus del navegador	driver.switch_to.active_element()
switch_to_alert()	Cambia el focus del navegador al alert de JS que se esté mostrando	driver.switch_to_alert()

Clase WebElement

Esta clase nos permite interactuar específicamente con elementos de los sitios web como textbox, text area, button, radio button, checkbox, etc.

Propiedades más comunes de la clase WebElement

PROPIEDAD/ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
size	Obtiene el tamaño del elemento	login.size
tag_name	Obtiene el nombre de la etiqueta HTML del elemento	login.tag_name
text	Obtiene el texto del elemento	login.text

Métodos más comunes de la clase WebElement

MÉTODO/ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
clear()	Limpia el contenido de un textarea	first_name.clear()
click()	Hace clic en el elemento	send_button.click()
get_attribute(name)	Obtiene el valor del atributo de un elemento	submit_button.get_attribute('value') last_name.get_attribute(max_length)
is_displayed()	Verifica si el elemento está a la vista al usuario	banner.is_displayed()
is_enabled()	Verifica si el elemento está habilitado	radio_button.is_enabled()
is_selected()	Verifica si el elemento está seleccionado, para el caso de checkbox o radio button	checkbox.is_selected()
send_keys(value)	Simula escribir o presionar teclas en un elemento	email_field.send_keys('team@platzi.com')
submit()	Envía un formulario o confirmación en un text area	search_field.submit()
value_of_css_property(property_name)	Obtiene el valor de una propiedad CSS del elemento	header.value_of_css_property('background-c olor')