

Nucuta Diana 324 CC

## Tema POO

Jocul mi-a luat 8 zile, m-am apucat sa citesc cerinta pe 6 Ianuarie, am lucrat o medie de 4 ore pe zi.

Am considerat ca este mai aerisit sa nu scriu totul in clasa Game.

Daca se joaca in terminal, atunci codul din playInTerminal este cel unde se decid comenzile. In clasa Grid se "muta" personajul si se tine cont de celulele pe care pica. Tabla mea de joc se creeaza random, pentru a nu sti unde sunt inamicii, shop sau finnish.

Ca extra-uri, am pus muzica de fundal amuzanta, butoanele au personaje semnificative.

-personajul curent- pacman

-inamici- fantome pacman

-casute parcurse -mere mancate

-finnish - o poza cu Marcel Ciolacu

-shop - o sigla de magazin

In plus, am facut posibila crearea unui nou cont de catre utilizator, cu salvare in JSON.

Jocul se genereaza random, insa personajul este intotdeauna pe prima celula.

Daca utilizatorul selecteaza optiunea de a juca in GUI, acesta se va loga sau isi va crea un cont, va alege un personaj, va juca apasand pe un buton miscarea pe care doreste sa o faca (am incercat si cu fara tastat comanda, efectiv luat ca referinta input din tastatura, insa aveam o dificultate cu ferestrele jocului, am lasat clasa keyListener pentru o posibila explicatie).

De fiecare data cand se misca, se genereaza o noua fereastră, cea veche se face invizibila

Daca se pica pe un enemy sau pe un shop se va juca in terminal/cumpara potiuni in terminal, dupa se revine la gui.

Am utilizat design patterns.

Array-ul meu de account este un array de obiecte json deoarece eu am ales

sa "desfac" numai accountul ales dupa ce s-a validat login-ul.

In terminal mutarile se fac folosind tastele 1 2 3 sau 4, iar in Gui apasand pe n s e sau v.

Deoarece am avut dificultati cu importarea claselor specifice Json, am decis sa utilizez maven pentru a avea acces la pom.xml unde sa "fortez", punand dependency.

Regulile de joc nu mi-au fost 100% clare (cele cu lupta cu inamicul), de aceea am utilizat mult clasa Random si am dat valori.

JSonurile folosite sunt cele din arhiva pusa la dispozitie pe moodle.