Project

# Titel:

Mijn Ober

# BeschrijvinG

## Wat doet het nu juist?

Het project gaat over de manier van eten bestellen in een vernieuwende manier.

Stel je voor hoe handig het zou zijn als je niet meer hoefde te wachten tot een ober tijd heeft maar dat je gelijk wanneer een bestelling kan plaatsen, kijken hoever ze er al mee staan en zelf je huidige rekenstand bekijken.  
Hoe zouden we dit verwezenlijken? Wel elke tafel zal i.p.v. een menukaart een bordje met een QRCode, tafelnummer, code voor wifi en de website van deze dienst. Zodat de mensen met een laptop, ipad, smartphone , … hiervan gebruik kunnen gaan maken.  
  
Indien je met een barcode scanner de QRCode scant ga je rechtstreeks naar de site en hoef je het tafelnummer niet eens in te geven. Indien je hier geen gebruik van kunt maken hoef je enkel naar de website te surfen het tafelnummer in te geven en vanaf dan kan je een bestelling plaatsen en alle andere handigheden van deze app.  
Je weet dus of ze al begonnen zijn aan je eten/drank, de huidige rekenstand wat je al besteld hebt, … . Je kan ook afrekenen vanop uw toestel en enkele momenten later zal er een ober bij jou komen.  
Indien je echter geen toestel bij de hand hebt kan je nog altijd gebruik maken van de obers die er rondlopen. Deze ober heeft dezelfde interface op zijn toestel.  
We zouden gebruik maken van een responsive website zodat op gelijk welk toestel je je bevind het mooi word weergegeven.  
  
De data van de gerechten, prijzen, tafels, huidige rekenstand, stand van zaken ( alles dus ) zal uit een database gelezen worden zodat we er ook een applicatie voor IOS en Android voor kunnen maken.

## De onderdelen van het project.

### We werken met verschillende onderdelen:

Website in html, css, php : Beschikbaar voor laptop en tablet

Databank met sql : Met al onze data in (oa gerechten, klanten, tafelnummers, …)

Programma met c#: Voor de ‘keuken-monitor’ : optioneel

# Onderdelen : Website

We werken met een publiek gedeelte en een administratie gedeelte.

## Publiek

De pagina’s: 1) Home: Menu van de week + uitleg over hoe de site werkt + mogelijkheid aan te melden

2) Menu: keuze tussen alle onderdelen (lees: drinken, pasta, pizza, dessert, …)

3) Status van het eten + voorlopige prijs

4) Afrekenen

5) About / Contact

Features: Eenmaal geregistreerd kan je reserveren en alle vorige maaltijden bekijken.

## Admin

De pagina’s: 1) Home

2) Aanvullen van gerechten

3) Aanmaken van nieuwe gerechten

4) Verwijderen van gerechten

5) #tafels aanpassen

6) Winst omzet bekijken : hier zie je uur – tafelnummer – prijs

7) Een pagina om de menu van de week aan te kunnen passen

# Onderdelen : Databank

Wat moet er allemaal in de databank terecht komen?

* Bestellingen:
  + Klant-id
  + Menu-id
  + Tafel-id
  + BetaalStatus
  + KlaarmaakStatus
* Menu’s
  + Drank
  + Voorgerechten
  + Hoofdgerechten
  + Desserts
  + Soep
* Klanten
  + Id
  + Naam
  + Stad
  + Email
* Tafels
  + Id
  + #plaatsen
  + Status
* Drank
  + Id
  + Naam
* Voorgerechten
  + Id
  + Naam
* Hoofdgerechten
  + Id
  + Naam
* Desserts
  + Id
  + Naam
* Soep
  + Id
  + Naam

Opletten :

* Alles moet tijdsgebonden zijn (lees : bezetting van een tafel)
* Er moet een geschiedenis met gerechten zijn
* De keuken moet kunnen ingrijpen en zeggen of er een gerecht in de maak is

# Onderdelen : programma

Een monitor in de keuken waar alle bestellingen opkomen met tafelnummer ea.  
Men kan aanduiden of men aan het eten begonnen is.

# Trefwoorden:

HTML CSS MySQL Android IOS