Relatório de Reunião de Pós-Mortem - Engenharia de Software

1. Informações Gerais

Data: 05/03/2025 Duração: 123 minutos Plataforma: Discord

Facilitador: Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos

Participantes:

- Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos
- Lucas Americo Correia de Lima
- Maria Beatriz Martins Pontes GoncaloSara Simone Emilay de Araujo Pereira

2. Objetivos da Reunião

Nesta parte da reunião, a equipe realizou uma **retrospectiva das entregas passadas**, destacando os seguintes pontos:

3. Review

O que foi bem feito?

- Houve um bom alinhamento entre os membros sobre os fluxos de trabalho.
- o A modelagem foi bem planejada e seguiu um caminho lógico.
- A divisão de tarefas foi produtiva, com cada um responsável por partes específicas.

O que poderia melhorar?

- Melhor comunicação entre os membros, principalmente entre back-end e front-end.
- Melhor organização da documentação do projeto.
- A implementação do design precisa ser mais alinhada com os critérios definidos previamente.

• Ações para melhorar:

- Criar pontos de contato regulares entre as equipes de front-end e back-end.
- Melhorar a clareza na definição de tarefas e responsabilidades.

0	Revisar as implementações antes da entrega final para evitar desalinhamentos.