TERMO DE ABERTURA

Projeto: Democracia Vista

Organização: Turma 2024.2 de IF977 ENGENHARIA DE SOFTWARE, graduação em

Sistemas de Informação, UFPE

Elaborado por: Francesca Monteiro

29 de Novembro, 2024

1ª Versão

PROPÓSITO

Desenvolver uma plataforma sem fins lucrativos de apoio à democracia virtual, permitindo que cidadães monitorem e fiscalizem com facilidade as atividades de políticos, focando em gastos públicos. Essa solução seguirá o modelo Software as a Service e será desenvolvida para a cadeira de Engenharia de Software.

objetivos

- Entregar o MVP acessível por navegadores dentro do prazo da disciplina e dentro dos critérios de avaliação do professor.
- Solução deve abranger a área de democracia virtual, combate a corrupção, fiscalização e transparência, sendo capaz de apontar gastos públicos suspeitos.
- Aplicar Data Science na solução para facilitar a fiscalização de irregularidades.
- Entregar uma solução com diferencial, considerando serviços concorrentes.

REQUISITOS

O usuário deve poder: Acessar o serviço por meio de seu navegador; Buscar pelo perfil de políticos, encontrando foto, nome e outras informações básicas; Buscar pelo perfil de empresas, encontrando informações básicas, visualizando sua localização no Google Maps/Street View ou equivalente, e listando políticos associados à empresa; Visualizar todos os gastos públicos dos políticos de forma ordenada e visualmente clara, identificando a empresa que recebe o dinheiro; Visualizar gastos suspeitos que serão sinalizados pelo próprio sistema automaticamente.

II RISCO

Não conseguir implementar uma funcionalidade de inteligência artificial que faça a análise de gastos públicos suspeitos, já que esse é o maior diferencial sendo proposto.

DESCRIÇÃO DO PROJETO

DESCRIÇÃO DO PROJETO (ALTO NÍVEL)

Seguiremos métodos ágeis, usando Kanban para controlar o fluxo de trabalho. Github Projects como ferramenta de gestão de projeto, Discord e WhatsApp para comunicação. Reuniões regulares de retrospectiva estão marcadas toda semana. Cronograma composto com base na disponibilidade dos integrantes da equipe tendo em vista obrigações como trabalho ou iniciação científica e deve ser atualizado constantemente. Requisitos serão representados como User Stories, e quebrados em tasks menores para o fluxo de trabalho.

ENTREGÁVEIS

MVP da plataforma funcionando e acessível pela web

Código Fonte versionado

Github organizado

Board Kanban

Atas de Reunião

Documento de Requisitos

Documentos de Planejamento

Documentos de Design

Mockups

Relatório final do projeto

LIMITES

O projeto prevê apenas o desenvolvimento de um MVP. Não está previsto a manutenção desse MVP após a conclusão da cadeira, nem qualquer expansão de escopo.

O MVP só precisa contemplar, no mínimo, um tipo de cargo político.

O MVP só precisa contemplar, no mínimo, uma única funcionalidade de análise que utilize Data Science e AI, e precisa possuir apenas funcionalidades secundárias que sejam necessárias para contextualizar e apoiar o uso dessa funcionalidade de análise.

PREMISSAS

Teremos acesso a uma base de dados pública que disponibiliza os gastos de políticos.

Teremos acesso a uma base de dados pública que disponibiliza informações sobre empresas, como nome, tipo de serviço que oferecem e local físico onde operam. Conseguiremos ligar as empresas listadas na base de dados de gastos com a base de dados de empresas.

Conseguiremos acoplar a solução ao Google Maps ou serviço equivalente, para visualizar o local físico de empresas listadas.

Teremos os dados e o conhecimento necessário de Data Science para implementar alguma funcionalidade de análise automática sobre gastos públicos para o MVP.

O escopo do MVP está limitado ao tamanho certo, nem tão grande nem tão pequeno.

RESTRIÇÕES

Solução precisa ser desenvolvido dentro do prazo.

Precisamos seguir as orientações e critérios de avaliação da cadeira para a solução resultante do projeto e para o projeto em si.

SUMÁRIO DE CRONOGRAMA DE MARCOS

11/11 - 01/12: Formalização da equipe, repositório, documento de requisitos inicial

02/12 - 22/12: Prototipação e modelagem inicial

27/01 - 02/03: Desenvolvimento e testes iniciais

10/03 - 30/03: Testes, refinamento, revisão de código e documentação final

31/03 - 09/04: Apresentação e entrega final

A PARTES INTERESSADAS

Professor, monitores e a equipe do projeto.

Especialistas e usuários abrangendo: Políticos, Assessores, Propagandistas, Youtubers e Influencers, Jornalistas, Ativistas, Acadêmicos, Cidadãos e Eleitores.

⚠ TEAM LEAD

Responsável por comunicação com o professor e stakeholders externos, e remove impedimentos internos. Responsável por monitorar e controlar o progresso do projeto.

EQUIPE

INTEGRANTE	FUNÇÕES
Francesca Chaves Monteiro	Lead Developer; Devops; UI/UX Designer
Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos	Developer
Lucas Américo Correia de Lima	Developer
Maria Beatriz Martins Pontes Gonçalo	Developer
Sara Simone Emilay de Araújo Pereira	Data Scientist, Backend Developer