1A REUNIÃO

PRESENCIAL | BLOCO E, CIN

PARTICIPANTES

Francesca Monteiro, Ismael Xavier, Lucas Américo, Sara Pereira

₩ OBJETIVOS

Realizar o primeiro encontro pessoal com presença simultânea de todos os integrantes. Estabelecer princípios e valores, comunicação entre integrantes, comunicar experiência, afinidades, habilidades, papeis e interesses. Direcionar metodologia de projeto, estimar disponibilidade de tempo, cronograma inicial e clarificar expectativas de desenvolvimento e práticas esperadas. Apresentar análise de projetos anteriores, etapas de projeto e tecnologias necessárias.

BEFINIÇÕES

- Prorrogada a escolha da ideia, permitindo o foco na formação da equipe e
 estrutura do projeto. Algumas soluções foram discutidas. Critérios importantes
 a considerar: Implementabilidade, clara entrega de valor, identificação de
 personas, análise de mercado, mapeamento do domínio, questões de
 validação.
- Solução incluirá a área de Ciência de Dados, backend consumirá uma API para esse propósito.
- Enfatizada a importância de comunicação, realismo e transparência na execução do projeto, atendendo às obrigações profissionais e acadêmicas de todos os integrantes com uma gestão de tempo realística e inteligente.
- Enfatizada a importância de processos de feedback, seja para construção de um modelo mental compartilhado sobre o projeto, seja para monitoração de progresso.
- Princípios e Valores: Autonomia, Disciplina, Respeito, Comunicação, Transparência, Realismo, Feedback, No Overtime (XP), Shared Mental Model (Gestão do Conhecimento).
- Práticas: TDD, Pair Programming (havendo sincronia de horário), CI/CD.
- Tecnologias: TypeScript, React. Backend em Python. Database com PostgreSQL.
- F. Monteiro, I. Xavier e L. Américo serão desenvolvedores, sem especialização de stack. S. Pereira atuará como Data Scientist e também no backend. F.
 Monteiro atuará também como UI/UX Designer e DevOps.
- Fluxo de Trabalho e Visual Management: Kanban.
- Ferramenta de Trabalho: Github Projects.
- Ferramenta de Mockup: Figma
- Canais de Comunicação: Discord (Estruturado), WhatsApp (Informal, espontâneo).
- Cronograma deve ser atualizado constantemente.
- Data da próxima reunião, para 15 de Novembro. Realizar reuniões semanalmente.

ARTEFATOS SECUNDÁRIOS PRODUZIDOS

- Esboço de Cronograma contendo datas de provas e outras obrigações pessoais, acadêmicas e profissionais até o fim da disciplina.
- Estimação de Disponibilidade Diária de todos os integrantes, incluindo dias de semana, variação para dias mais ocupados, e finais de semana.

PRÓXIMA REUNIÃO

- 15 de Novembro, Horário a definir.
- 1. Discutir, escolher e definir processos do projeto.
- 2. Definir processo equivalente à daily standups, dentro de um contexto de desenvolvimento assíncrono.
- Definir datas provisórias para reuniões/retrospectivas no calendário, contudo permite-se que sejam alteradas com antecedência para acomodar futuras eventualidades.
- 4. Havendo interesse e disponibilidade, esboçar um pouco mais a **ideia do projeto** (problema, solução, personas).

REALIZAR

△ Expectativa: entre 17 e 23 de Novembro

- Estudar escolha de framework Python para backend (Flask ou Django). Estudar escolha do uso de NextJS no frontend. Definir ambos.
- Criar repositórios no Github para o projeto (frontend, backend). Criar servidor de Discord para comunicação. Criar um Github Project para a equipe.

Expectativa: Novembro

 Elaboração clara, sem ambiguidade, de uma ideia, admitindo eventuais mudanças de direção dentro dessa ideia.

Expectativa: 15 de Novembro Responsabilidade: F. Monteiro

 Digitalizar e compartilhar documentos pertinentes à execução do projeto e à Engenharia de Software.