Resumo da Reunião – Planning e Review - Engenharia de Software

™ Data: 10/02/2025✓ Duração: 109 minutos

Participantes: Francesca Monteiro, Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos,

Lucas Americo Correia de Lima, Maria Beatriz Martins Pontes Goncalo

1 Objetivo da Reunião

- Revisar o cronograma e definir próximos passos do projeto.
- Dividir as responsabilidades da equipe.
- Refinar as funcionalidades e o escopo do MVP.

2 Principais Discussões

📌 2.1. Cronograma e Entregas

- O projeto será desenvolvido em fevereiro e março, com refinamento e testes em abril.
- As principais funcionalidades devem ser entregues até o final de março.

📌 2.2. Estrutura do Projeto

- O projeto será dividido em duas frentes de desenvolvimento:
 - o Frontend & Design: Definir UI/UX e desenvolver interface.
 - Backend & Modelagem: Criar a estrutura de dados e implementar APIs.

📌 2.3. Funcionalidades Essenciais (MVP)

- Cadastro de Usuários: Apenas usuários com e-mails institucionais poderão se cadastrar (foco inicial: UFPE).
- Avaliação de Disciplinas: Usuários poderão avaliar disciplinas com critérios como dificuldade, didática e carga horária.
- Comentários e Curtidas: Interações nos feedbacks das disciplinas.
- Materiais de Estudo: Compartilhamento de links e arquivos relacionados às disciplinas.
- Pesquisa e Filtros: Possibilidade de buscar por disciplina, professor ou centro acadêmico.

- Sistema de Denúncias: Comentários inapropriados podem ser reportados e removidos automaticamente após um certo número de denúncias.
- Perfis Anônimos: Comentários e avaliações serão anônimos, mas documentos postados podem ser associados a um usuário.

Extras (Caso haja tempo):

- Chat para interação entre estudantes sobre disciplinas.
- Opção de seguir usuários e receber notificações sobre novos materiais postados.

Não implementadas (Decisão do grupo):

- Upload direto de arquivos (por enquanto, apenas links).
- Sistema de autenticação para professores verificarem avaliações.

★ 2.4. Funcionalidades Adicionais (se houver tempo)

- Ranking de Professores e Disciplinas baseado nas avaliações.
- Sistema de Chat para interação entre alunos.
- Sistema de Notificações para acompanhar novos conteúdos postados.

3 Decisões Tomadas

- O projeto será focado mais na **qualidade do software** (testes, arquitetura bem definida, CI/CD) do que na criação de um sistema muito grande.
- A divisão de tarefas ficou da seguinte forma:
 - Frontend & Design: Francesca Monteiro e Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos.
 - Backend & Modelagem: Maria Beatriz Martins Pontes Goncalo e Sara.
 - O backend será desenvolvido em **Python (provavelmente FastAPI)**, mas será validado se Node.js também é uma opção viável.
 - O frontend será desenvolvido com React ou Next.js.
 - As User Stories serão revisadas para garantir alinhamento com o novo modelo.

4 Próximos Passos

- Refinar o design no Figma e definir paleta de cores.
- Modelar o banco de dados e definir os endpoints da API.
- Criar as primeiras telas e a estrutura do backend.
- Revisar as funcionalidades priorizadas e validar a viabilidade técnica.