TERMO DE ABERTURA

Projeto: **Projeto: Avaliação Acadêmica e Compartilhamento de Materiais**Organização: **Turma 2024.2** de IF977 ENGENHARIA DE SOFTWARE, *graduação em Sistemas de Informação, UFPE*

Elaborado por: Francesca Monteiro

29 de Novembro, 2024

1ª Versão

PROPÓSITO

Desenvolver uma plataforma sem fins lucrativos voltada para estudantes universitários, permitindo que avaliem disciplinas e professores, além de compartilharem materiais acadêmicos de forma colaborativa. O objetivo é facilitar a troca de experiências, aumentar a transparência na escolha de disciplinas e melhorar o aprendizado dos estudantes.

A solução será acessível via navegador, e será construída como parte da disciplina de Engenharia de Software.

♂ OBJETIVOS

- Entregar um MVP funcional acessível pela web, dentro do prazo estabelecido na disciplina e seguindo os critérios de avaliação do professor.
- Criar um sistema que permita a avaliação de disciplinas e professores com base em diferentes critérios, como didática, carga horária e dificuldade.
- Implementar um mecanismo de compartilhamento de materiais acadêmicos, categorizado por disciplina.
- Garantir que a solução tenha um diferencial em relação a serviços concorrentes, como funcionalidades interativas e inteligência na organização das avaliações.

REQUISITOS

- Criem uma conta com um e-mail institucional e autenticação segura.
- Pesquisem disciplinas e professores e visualizem avaliações e notas médias.
- Realizem avaliações de disciplinas e professores, atribuindo notas e deixando comentários.

- Compartilhem materiais acadêmicos (links), categorizados por disciplina.
- Curtam e avaliem a utilidade dos materiais postados.

RISCO

- Baixa adesão de usuários: Caso os alunos não utilizem o sistema ativamente, o valor da plataforma pode ser reduzido.
- Dificuldade na moderação de conteúdo: Pode haver necessidade de um sistema robusto para evitar comentários ofensivos ou avaliações tendenciosas.
- Possíveis desafios técnicos na implementação dos filtros e recomendações inteligentes na busca por disciplinas e professores.

DESCRIÇÃO DO PROJETO

DESCRIÇÃO DO PROJETO (ALTO NÍVEL)

O desenvolvimento do projeto seguirá métodos ágeis, utilizando Kanban para controle do fluxo de trabalho.

- Ferramentas de Gestão: Github Projects será usado para rastreamento das tarefas.
- Comunicação da Equipe: Discord e WhatsApp para alinhamentos diários.
- Reuniões: Realizadas semanalmente para retrospectivas e ajustes no planejamento.
- Estratégia de Desenvolvimento:
 - Os requisitos serão descritos como User Stories, quebrados em tasks menores.
 - O projeto será modularizado para facilitar iterações rápidas e entregas incrementais.

ENTREGÁVEIS

- MVP funcional acessível via web.
- Código fonte versionado e documentado.
- Github organizado com histórico de commits e releases.
- Board Kanban atualizado para gestão de tarefas.
- Atas de reuniões para controle de decisões e progresso.

- Documento de requisitos e User Stories bem definidas.
- ✓ Mockups e documentos de design para referência da UI/UX.
- Relatório final do projeto detalhando decisões, desafios e aprendizados.

LIMITES

- Não haverá manutenção do MVP após a disciplina, a menos que seja decidido de outra forma.
- O MVP será restrito à UFPE e seus professores/disciplina.
- O sistema só permitirá comentários anônimos ou uploads de arquivos inicialmente, apenas links compartilháveis.

PREMISSAS

- A autenticação será baseada em e-mails institucionais para garantir segurança e confiabilidade.
- A equipe terá tempo suficiente para desenvolver e testar as principais funcionalidades.
- O escopo do MVP está bem definido e será gerenciado para evitar expansão excessiva.
- Teremos acesso a listas oficiais de disciplinas e professores da UFPE.

RESTRIÇÕES

Devemos seguir os critérios e diretrizes da disciplina de Engenharia de Software.

O sistema deve seguir boas práticas de UX/UI, garantindo usabilidade e acessibilidade.

O projeto precisa ser desenvolvido dentro do prazo estabelecido.

➡ SUMÁRIO DE CRONOGRAMA DE MARCOS

- **11/11 01/12:** Formalização da equipe, repositório, documento de requisitos inicial
- 02/12 22/12: Prototipação e modelagem inicial
- 27/01 02/03: Desenvolvimento e testes iniciais
- 10/03 30/03: Testes, refinamento, revisão de código e documentação final
- 31/03 09/04: Apresentação e entrega final

PARTES INTERESSADAS

Professor, monitores e a equipe do projeto.

Especialistas e usuários abrangendo: Políticos, Assessores, Propagandistas, Youtubers e Influencers, Jornalistas, Ativistas, Acadêmicos, Cidadãos e Eleitores.

TEAM LEAD

Responsável por comunicação com o professor e stakeholders externos, e remove impedimentos internos. Responsável por monitorar e controlar o progresso do projeto.

EQUIPE

INTEGRANTE	FUNÇÕES
Francesca Chaves Monteiro	Lead Developer; Devops; UI/UX Designer
Ismael Henrique Xavier Cavalcante dos Santos	Developer
Lucas Américo Correia de Lima	Developer
Maria Beatriz Martins Pontes Gonçalo	Developer
Sara Simone Emilay de Araújo Pereira	Data Scientist, Backend Developer