2A REUNIÃO

15 DE NOVEMBRO, 2024. 18:00 — 19:00

ONLINE | DISCORD

PARTICIPANTES

Francesca Monteiro, Ismael Xavier, Lucas Américo, Sara Pereira

₩ OBJETIVOS

Confirmar últimas questões e discutir processos gerais do projeto antes de iniciar a etapa de ideação. Apresentar visão geral do projeto, de começo a fim.

Apresentar tipos de artefatos a serem gerados e ao que eles se referem.

Apresentar tipos de processos e práticas que poderão servir e eventualmente ser formalmente definidos ou escolhidos para o projeto: contato estruturado e não estruturado com cliente para validação, pipeline CI/CD, estratégias de branching, modelos de pull request, resolução de merge conflicts, TDD, uso de mockups para validação, produção e análise de user stories, decomposição de user stories em tasks e alocação de tasks, uso de labels para associar commits à user stories.

BEFINIÇÕES

- Adiada a formalização de certos processos, dando espaço à experimentação.
- Prática: Continuous Integration, importância do conceito de "Single Source of Truth" e de realizar Merges regularmente. Critérios a serem definidos futuramente.
- Data e formato de reunião regular (Retrospective) estruturada para acompanhamento, retrospectiva e planejamento das próximas etapas, todo domingo à noite.
- Prática: uso dos canais de comunicação de forma não estruturada e assíncrona para relatar progresso e bloqueios encontrados durante o desenvolvimento.
 "Substitui" a prática comum de Daily Standups para atender as necessidades de um ambiente de desenvolvimento assíncrono e de disponibilidade variável e inconsistente.
- Prática: comunicar mudanças de disponibilidade para atualizar constantemente nosso cronograma e estimativas, aproximando o plano à realidade.
- Prática: usar as estimativas pessoais de disponibilidade em conjunto com as estimativas de esforço em cada User Stories e Tasks para definir metas de velocidade, atribuir tasks, monitorar progresso e expectativas vs realidade.

ARTEFATOS SECUNDÁRIOS PRODUZIDOS

- Visão geral dos processos do projeto com algumas considerações em etapas chave
- Visão geral dos tipos de artefato que produziremos ao longo do projeto.

PRÓXIMA REUNIÃO

1 24 de Novembro. À noite.

Foco: Ideação.

REALIZAR

△ Expectativa: entre 17 e 23 de Novembro

 Estudar escolha de framework Python para backend (Flask ou Django). Estudar escolha do uso de NextJS no frontend. Definir ambos.

Expectativa: Novembro

 Elaboração clara, sem ambiguidade, de uma ideia, admitindo eventuais mudanças de direção dentro dessa ideia.

△ Expectativa: Meio a fase inicial de desenvolvimento

 Definir detalhes de CI/CD, branching strategy, formato de pull requests. Uso de testes e code coverage. Padrões de desenvolvimento (nomes de variável, formato de comentários) e uso de linter. Avaliar uso de Planning Poker e Pair Programming.