WORKFLOW

INHALT

- Triangular Workflow
- Work with GitHub
- Organization

TRIANGULAR WORKFLOW

FORK MANAGEMENT

- vollständige Kopie eines Repos (upstream)
- Eigene Weiterentwicklungen / Bugfixings
- Taucht als eigenes Repo unter deinem Account auf



BEISPIEL

```
$ git clone http://github.com/YOUR-ACCOUNTNAME/lycheeJS
```

• Geforktes Repo dann als lokale Kopie auf dem Arbeitsrechner clonen

DON'T GET OUT OF SYNC

- Das geforkte Repo muss natürlich auch up-to-date sein
- Regelmäßiges pullen des originalen Repos (upstream):

\$ git pull https://github.com/Artificial-Engineering/lycheeJS.git

!!! PUSHEN NICHT VERGESSEN !!!

- Die Updates sind bisher nur in deiner lokalen Kopie auf dem Rechner
- Pushen, um die Änderungen auch in deinem Github Fork zu haben

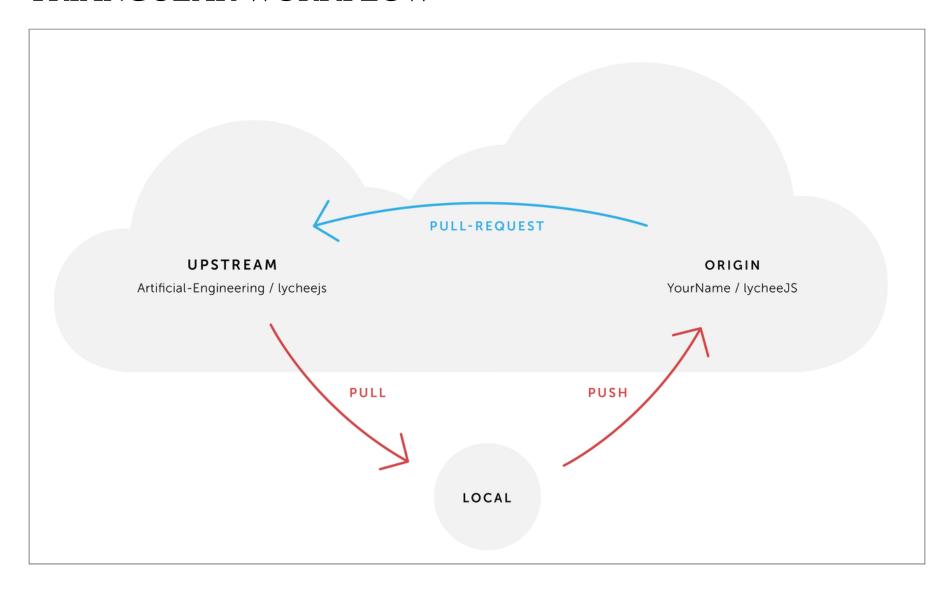
\$ git push			

PULL REQUEST

- Nach der Arbeit stellt man einen Pull Request an das originale Repo
- Fork Maintainer initiiert Pull Request
- Maintainer des originalen Repos (upstream) entscheidet ob er deine Änderungen annimmt und merged



TRIANGULAR WORKFLOW



WORKING WITH GITHUB

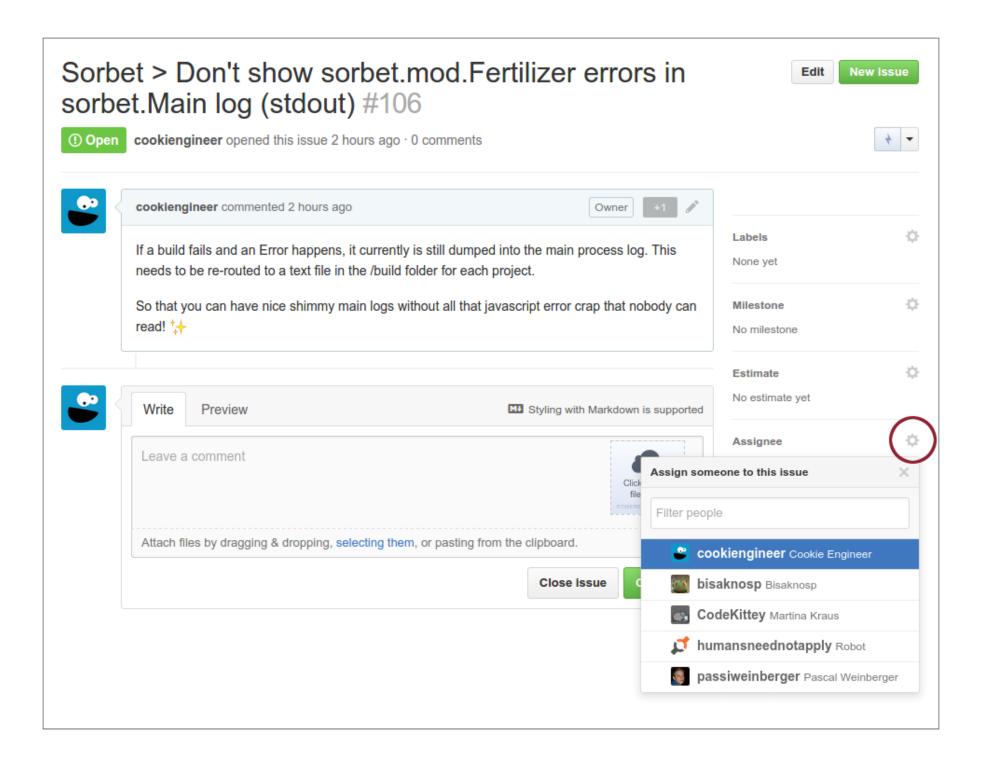
ISSUES

- Probleme und Diskussionen zu einem Repo
- Verlinkung von Contributors (@user)
- Verlinkung von Commits (@hash)
- Verlinkung von Issues (#number)
- Votes und Reactions

FIND ISSUES



ASSIGN ISSUES



ORGANIZATION

TINF15B3

https://github.com/TINF15B3

- Github Organization können mehrere Repos haben
- wSlides
- Organization Issues zur Vorlesung
- lectureExercises Live Coding Beispiele der Vorlesung
- Exercises Übungen für die Vorlesung
- Boilerplate Projekt zum forken (später)

AUFGABE 1

- 1. Meldet euch bei Github an
- 2. Geht auf https://github.com/TINF15B3/Organization
- 3. Sucht Issue #1 Schikane
- 4. Kommentiert (pro Gruppe ein Kommentar) den Issue mit einem lustigem Gif

AUFGABE 2

- 1. Forke in unserer Orga TINF15B3 die AwesomeBoilerplate
- 2. Geht auf https://github.com/TINF15B3/Boilerplate
- 3. Ändere das Projekt nach der Aufgabenbeschreibung (zu finden im GithubRepo https://github.com/TINF15B3/Exercises) ab
- 4. Erstelle für jede Aufgabe einen Issue und weise ihn jemandem zu.
- 5. Erstelle einen Pull Request