# Rozpoznawanie Podanych Liczb

#### Sara Fijołek i Miron Kwiatkowski

## 1 Wstep

Celem aplikacji jest stworzenie modelu sieci neuronowej, który potrafi rozpoznać, czy podana liczba jest parzysta, oraz sprawdzić, czy jest liczba pierwsza. Aplikacja została zaimplementowana w jezyku Python przy użyciu bibliotek NumPy, TensorFlow, oraz Flask w celu umożliwienia interakcji z użytkownikiem poprzez strone internetowa.

## 2 Kod aplikacji

### 2.1 Generowanie danych i model sieci neuronowej

Poniżej przedstawiono kod odpowiedzialny za generowanie danych oraz stworzenie modelu sieci neuronowej:

Listing 1: Generowanie danych i model sieci neuronowej

```
import numpy as np
   from tensorflow.keras.models import Sequential
   from tensorflow.keras.layers import Dense
   # Funkcja sprawdzaj ca, czy liczba jest pierwsza
   def is_prime(n):
6
       if n <= 1:
           return False
       for i in range(2, int(n ** 0.5) + 1):
9
           if n % i == 0:
10
               return False
11
       return True
12
13
   # Generowanie danych treningowych
14
   def generate_data(limit=1000):
       X = np.array(range(2, limit + 2)).reshape(-1, 1)
16
       y_parity = np.array([1 if x % 2 == 0 else 0 for x in X.flatten()])
       y_prime = np.array([1 if is_prime(x) else 0 for x in X.flatten()])
18
       y = np.column_stack((y_parity, y_prime))
19
       return X, y
20
21
   # Tworzenie modelu
   def create_model():
23
       model = Sequential([
24
           Dense(128, input_dim=1, activation='relu'),
25
           Dense(64, activation='relu'),
26
           Dense(32, activation='relu'),
27
           Dense(2, activation='sigmoid')
28
       ])
```

#### 2.2 Serwer Flask

Kod serwera internetowego umożliwia użytkownikowi interakcje z modelem za pośrednictwem formularza na stronie internetowej:

Listing 2: Serwer Flask

```
from flask import Flask, render_template, request
  import numpy as np
2
   app = Flask(__name__)
5
   @app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
   def index():
7
       result = None
       if request.method == 'POST':
9
10
           try:
                number = int(request.form['number'])
11
                if number <= 0:</pre>
                    raise ValueError("Liczba musi by
                                                         dodatnia i
13
                        ca kowita")
           except ValueError:
14
                result = {"error": "Podaj liczb
                                                    ca kowit
15
                   zera!"}
           else:
16
                prediction = model.predict(np.array([[number]]))
17
                is_even = prediction[0][0] > 0.5
18
                is_prime = prediction[0][1] > 0.5
19
                result = {
20
                    'number': number,
21
                    'even': "parzysta" if is_even else "nieparzysta",
22
                    'prime': "pierwsza" if is_prime else "z o ona"
23
24
       return render_template('index.html', result=result)
25
26
   if __name__ == '__main__':
27
       app.run(debug=True)
```

#### 2.3 Kod HTML

Kod strony internetowej pozwala na wprowadzenie liczby i wyświetlenie wyniku:

Listing 3: Kod HTML

```
<!DOCTYPE html>
chtml lang="pl">
chtml lang="pl">
chead>

<meta charset="UTF-8">
cmeta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale = 1.0">
ctitle>Sprawdzenie liczby</title>
clink rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='styl.css') }}">
```

```
</head>
  <body>
9
     <h2>Sprawd , czy liczba jest parzysta i czy jest liczb
                                                             pierwsz </
10
       h2>
11
     <form method="POST">
       <label for="number">Prosz , podaj liczb :</label>
13
       <input type="number" id="number" name="number" min="1" step="1"</pre>
14
          required>
       <button type="submit">Sprawd wynik</button>
     </form>
16
17
     {% if result %}
18
       {% if result.error %}
19
        {{ result.error }}
20
       {% else %}
21
        <h3>Wyniki dla liczby {{ result.number }}:</h3>
22
                       : {{ result.even }}
        Parzysto
23
         Pierwszo
                       : {{ result.prime }}
24
      {% endif %}
25
     {% endif %}
26
  </body>
27
  </html>
```

#### 2.4 Kod CSS

Stylizacja strony została zaimplementowana w pliku styl.css:

Listing 4: Kod CSS (styl.css)

```
body {
        font-family: Arial, sans-serif;
2
        background-color: #45f02e;
3
        color: #333;
4
        text-align: center;
5
   }
6
   h2 {
8
        color: #0056b3;
9
   }
10
11
   form {
12
       margin-top: 20px;
13
14
15
   input, button {
16
        padding: 10px;
17
        font-size: 16px;
18
        margin: 5px;
19
   }
20
21
   button {
22
        background-color: #0056b3;
23
        color: white;
24
        border: none;
25
26
        cursor: pointer;
  }
```

```
28 button:hover {
30 background-color: #004494;
31 }
```

### 2.5 Kod JavaScript

Kod JavaScript odpowiada za walidacje formularza i poprawne działanie interfejsu:

Listing 5: Kod JavaScript (script.js)

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
       console.log("JavaScript za adowany poprawnie!");
2
3
       document.querySelector('form').addEventListener('submit', function(
4
          event) {
           const numberInput = document.getElementById('number');
           const numberValue = parseFloat(numberInput.value);
6
           // Sprawdzamy, czy liczba jest dodatnia i ca kowita
           if (numberValue <= 0 || !Number.isInteger(numberValue)) {</pre>
               alert("Podaj liczb
                                                wi ksz
                                    ca kowit
                                                           od zera!");
10
               event.preventDefault(); // Zapobiega wys aniu formularza
11
           }
12
      });
13
  });
14
```

## 3 Wnioski

- 1.Poprawność działania: Model skutecznie klasyfikuje liczby jako parzyste/nieparzyste oraz pierwsze/złożone, wykorzystujac dane treningowe wygenerowane dynamicznie.
- 2.Interfejs użytkownika: Zastosowanie Flask oraz HTML pozwala użytkownikowi wprowadzać liczby i natychmiast otrzymywać wyniki w przyjazny sposób.
- 3. Edukacyjna wartość projektu: Aplikacja uczy użytkownika podstaw wnioskowania maszynowego oraz integracji modeli uczenia maszynowego z aplikacjami internetowymi.

# 4 Zrzuty ekranu z aplikacji

