Coroutines and background image processing in Android

이미지를 URL 로 가져와서 프로세싱하고 ImageView 에 띄우는 간단한 앱을 만들어보자.

```
Android Studio TIPS :
* Shift 두 번 누르면 파일 검색 창 뜸.
```

1. Gradle Dependency 추가하기

```
implementation 'org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-core:1.3.0'
implementation 'org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-android:1.3.0'
```

2. Filter.kt 파일 붙여넣기

<u>DevTides/AndroidCoroutinesImageProcessing</u>

 $\frac{https://github.com/DevTides/AndroidCoroutinesImageProcessing/blob/master/app/src/main/java/com/devtides/imageprocessingcoroutines/Filter.kt}{}$

- → 컬러 사진을 흑백 사진으로 변환해주는 클래스.
- 3. 레이아웃 파일에 ImageView 와 ProgressBar 넣어주기
- 4. MainActivity 에 코루틴 스코프 선언하기

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   private val IMAGE_URL = "https:// ... "
   private val coroutineScope = CoroutineScope(Dispatchers.Main)
```

5. MainActivity 에 비트맵 처리하는 함수 넣기

5. onCreate 함수 안에다가 코루틴 스코프 launch 하기

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)

//Main 스레드에서 스코프를 런칭한다.
    coroutineScope.launch {
        val originalDeferred = coroutineScope.async(Dispatchers.IO){
            getOriginalBitmap()
        }
        var bitmap = originalDeferred.await()

...
```

- → 원래의 비트맵을 IO 디스패처로 가져와서 결과를 받는다
- 6. 받아온 비트맵을 Filter.apply(Bitmap) 함수를 통해서 흑백으로 프로세싱 한다. 마찬가지로 코루틴 안에서 처리한다.

```
coroutineScope.launch {
    val originalDeferred = coroutineScope.async(Dispatchers.IO){
        getOriginalBitmap()
    }
    var bitmap = originalDeferred.await()

//오리지널 비트맵에 필터를 가하는 async - await
    val filteredDeferred = coroutineScope.async(Dispatchers.Default){
        Filter.apply(bitmap)
    }
    bitmap = filteredDeferred.await()
```

```
loadImage(bitmap)
```

.

결과 :



