

# Portfolio Fotográfico

Sara Heres

2022

## Índice

1._ Introducción .....	Pág. 3
2._ Origen y contextualización del proyecto .....	Pág. 3
3._ Objetivo General del proyecto .....	Pág. 3
4._ Objetivos específicos .....	Pág. 3
5._ Tareas .....	Pág. 4
5.1_ Análisis previo .....	Pág. 4
5.2_ Instalación del software .....	Pág. 4
5.2.1_ VisualStudio Code .....	Pág. 4
5.2.2_ XAMPP .....	Pág. 5
5.3_ Diseño de la base de datos y sus tablas .....	Pág. 7
5.3.1_ Creación de la base de datos .....	Pág. 8
5.3.2_ Distintos tipos de roles en la aplicación .....	Pág. 9
5.4_ Diseño y estructura web .....	Pág. 9
5.5_ Programación de la página .....	Pág. 12
5.6_ Depuración de la página.....	Pág. 13
6_. Objetivo y metodología .....	Pág. 13
7._ Recursos humanos .....	Pág. 13
8._ Recursos materiales .....	Pág. 13
9._ Presupuesto .....	Pág. 14
10._ Política de seguimiento y evaluación .....	Pág. 14
11._ Futuras mejoras .....	Pág. 14
12._ Bibliografía.....	Pág. 15

## 1.\_ Introducción

Portfolio fotográfico personal, para darme a conocer en el mundo de la fotografía y tener un control de los clientes y sus trabajos.

## 2.\_Origen y contextualización del proyecto

La idea de este proyecto surge a raíz de la necesidad de una pagina propia para dar a conocer mi trabajo y poder tener la ocasión de contar con una herramienta de contacto entre mis posibles clientes y yo.

En la red hay muchas plataformas para tener tu propio portfolio, unas gratuitas y las otras de pago, el principal fallo que le veo a las gratuitas tipo Flickr o WordPress es la falta de carácter profesional y las de pago son como bien dice, de pago, ya sea por suscripción o por pago único, así que aprovechando mis conocimientos en desarrollo web me anime a hacer mi propio portfolio.

## 3.\_Objetivo General del proyecto

La página está orientada a fotógrafos freelance o que están empezando en el mundo de la fotografía y quieren dar a conocer un poco su trabajo.

Ésta puede ser utilizada también como agenda para citas y trabajos, pero también se puede utilizar solo como portada de trabajos.

## 4.\_Objetivos específicos

- Análisis.
- Diseño de la base de datos y sus tablas.
- Sistema de login de la página.
- Diferencias entre los tipos de usuario: administrador y cliente.

## 5.\_Tareas

Se ha dividido el proyecto en distintas tareas para una mejor organización de las mismas, éstas están descritas en orden de ejecución.

### 5.1\_ Análisis previo.

Antes de plantearme esta idea para el proyecto tenía algunas mas en mente, una tienda online de algún tipo, una página para el control de la glucosa en sangre, una página de control de hábitos... sin embargo me di cuenta de que esas páginas al final no las utilizaría más allá que para el proyecto, así que me decidí por hacer mi propio portfolio fotográfico, ya que aparte de dedicarme al desarrollo web también soy técnico superior de fotografía artística por la Escuela de Arte de Oviedo, en resumen, quería una página que fuera para mi y que en el futuro también pudiera hacer para mis colegas de profesión.

### 5.2\_ Instalación del software

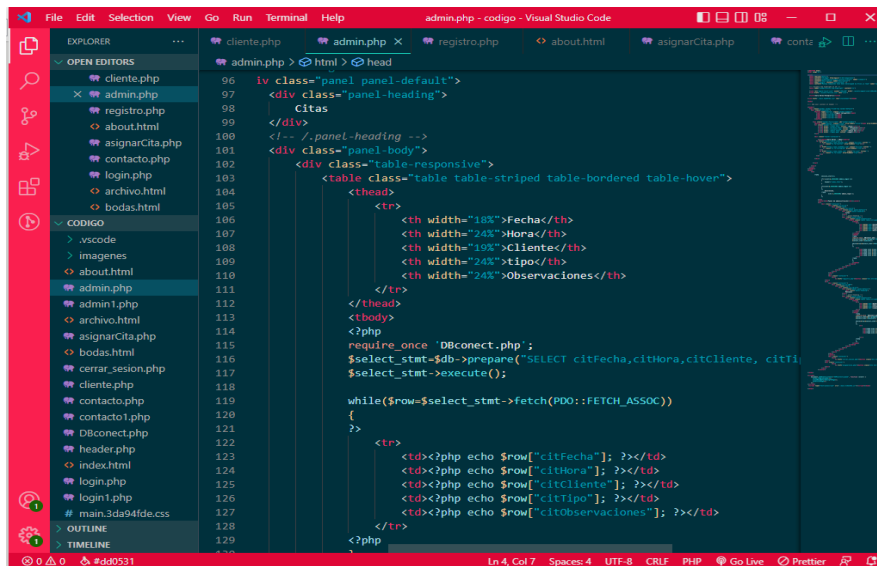
Para desarrollar la página tenemos que tener instalado en nuestro ordenador una serie de programas y herramientas:

- Un editor de código : VisualStudio Code
- .Un entorno que haga de servidor : xampp con el PHPMyAdmin
- .Un navegador web para visualizar la página: Mozilla FireFox developer

#### 5.2.1\_ VisualStudio Code

En primer lugar debemos instalar el editor de texto, en mi caso utilice el VisualStudio Code ya que ofrece muchas extensiones que te ayudan a codificar, éste se descarga de su página oficial:

<https://code.visualstudio.com>



Después de su instalación es recomendable instalar ciertas extensiones que nos faciliten el código, para este proyecto yo he instalado:

- Auto Close Tag: cierra automáticamente las etiquetas HTML
- JavaScript code snippets: snippets para javascript
- Peacock: herramienta para darle un marco de color a cada carpeta
- PHP Extension Pack: paquete de expansión especial para PHP
- PHP IntelliSense: completa automáticamente ordenes en PHP

A partir de ahora ya podemos empezar a codificar nuestra página, pero para poder visualizarla necesitamos un entorno que convierta a nuestro ordenador en un servidor local, es aquí cuando entra en juego el XAMPP.

### 5.2.2\_XAMPP

Descargamos el XAMPP de su página oficial y procedemos a su instalación

<https://www.apachefriends.org/es/download.html>

Apache Friends

# Descargar

XAMPP es una distribución de Apache fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl. Simplemente descarga y ejecuta el instalador. ¡Es así de fácil!

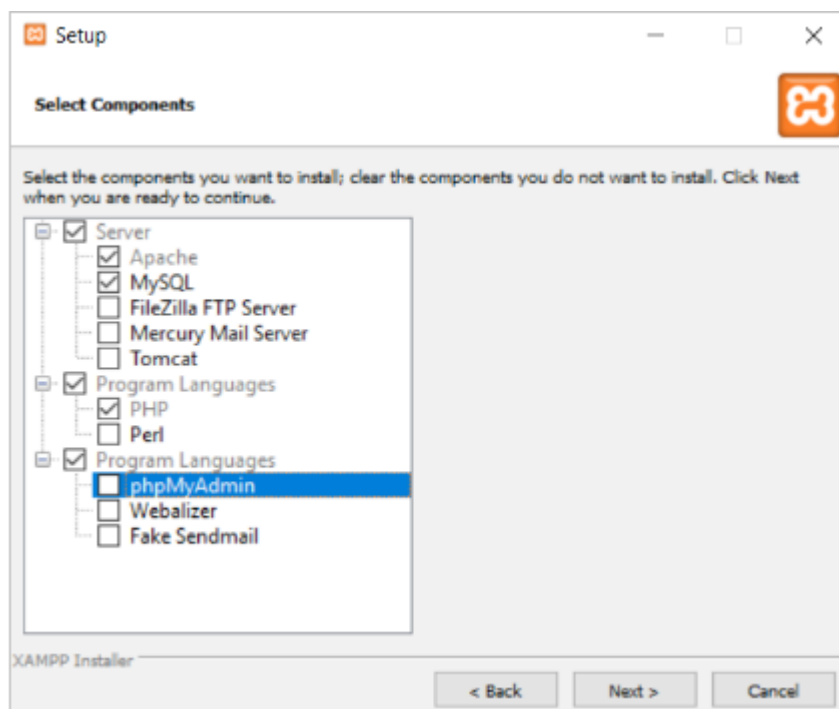
## XAMPP para Windows 7.4.33, 8.0.25 & 8.1.12

Versión	¿Qué está incluido?.	Suma de comprobación	Tamaño
7.4.33 / PHP 7.4.33	¿Qué está incluido?.	md5 sha1	141 Mb
8.0.25 / PHP 8.0.25	¿Qué está incluido?.	md5 sha1	143 Mb
8.1.12 / PHP 8.1.12	¿Qué está incluido?.	md5 sha1	147 Mb

Requisitos Más Descargas »

Windows XP or 2003 are not supported. You can download a compatible version of XAMPP for these platforms [here](#).

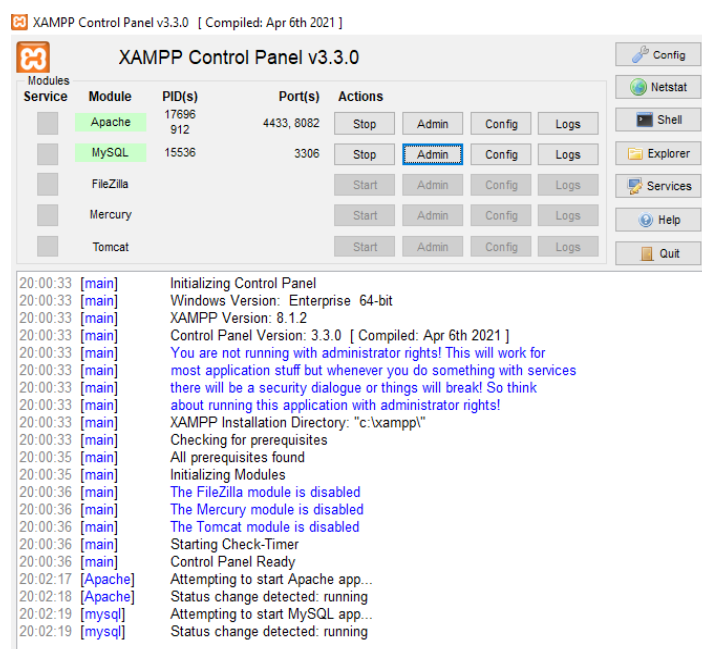
A continuación lo instalamos, en este punto hay que recalcar que en la pantalla donde seleccionamos los componentes, solo los marcados en la imagen



Esto es importante, ya que hay componentes que no vamos a necesitar y por lo tanto no es necesario instalar.

Algo a tener en cuenta a la hora de utilizar XAMPP es que este utiliza el puerto 443 para el servidor, por lo que si éste está siendo utilizado por otro programa deberemos ir a la sección de configurar y cambiarlo por otro que esté libre. En mi caso ese puerto ya estaba utilizado, por lo que mi puerto es el 4430 y mi ruta para visualizar las páginas será : `http://localhost:8081`

Cuando todas las opciones de configuración estén listas debería salirnos una pantalla así



### 5.3\_ Diseño de la base de datos y sus tablas

En mi caso la página no cuenta con muchas tablas, cada aplicación puede tener un número distinto de ellas, al ser una página que es más bien un “escaparate” de mi trabajo nos encontramos pocas tablas, estas son:

Nombre de la base de datos: proyecto.

Tablas:

- citas: tabla para guardar las citas que agenda el Administrador.
- clientes: tabla que almacena los clientes dándoles un email y contraseña.

-mensajes: tabla que almacena los mensajes que se producen del formulario de contacto.

### 5.3.1\_ Creación de la base de datos

Para esta tarea utilizaremos el PHPMyAdmin del propio xampp, en mi caso escribiré la URL en mi navegador : localhost:8081/phpmyadmin y se nos abrirá esta ventana:

Podemos crear la base y las tablas mediante el entorno gráfico de phpMyAdmin o desde sentencias SQL

```
--  
-- Estructura de tabla para la tabla `citas`  
--  
CREATE TABLE `citas` (  
  `citFecha` date NOT NULL,  
  `citHora` time NOT NULL,  
  `citCliente` varchar(40) COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL,  
  `citTipo` varchar(40) COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL,  
  `CitObservaciones` text COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish_ci;  
  
--  
-- Volcado de datos para la tabla `citas`  
--  
INSERT INTO `citas` (`citFecha`, `citHora`, `citCliente`, `citTipo`, `CitObservaciones`) VALUES  
('0000-00-00', '13:00:00', 'Pedro', 'Reportaje', '...'),  
('2022-09-09', '12:00:00', 'Pedro', 'Repor', '');  
  
-----
```

El archivo completo se adjunta en la documentación del proyecto.

### 5.3.2\_ Distintos tipos de roles en la aplicación

·Administrador(fotógrafo): es el encargado de registrar a los nuevos clientes, subir los archivos( en el futuro) y tiene el control sobre los mensajes del formulario de contacto y asignar las citas con los clientes.



- Cliente: en el panel de cliente éste puede visualizar sus fotografías y tiene un formulario de contacto con el fotógrafo.

En un principio el usuario administrador se ha creado mediante sentencias SELECT en el propio phpMyAdmin, aunque luego se pueden añadir mas administradores desde el panel de administración, para tener la posibilidad de usar la pagina en negocios con mas de una fotografía.

## 5.4.\_ Diseño y estructura web

### . Guía de estilos

Se ha elaborado una guia de estilos que consta de tipografia, estructura de todas las paginas y paleta de colores.

El diseño se ha llevado a cabo gracias al framework de CSS Bootstrap en su versión **3.3.7**

### .Tipografía

Fuente utilizada: Rubik

<https://fonts.google.com/specimen/Rubik>

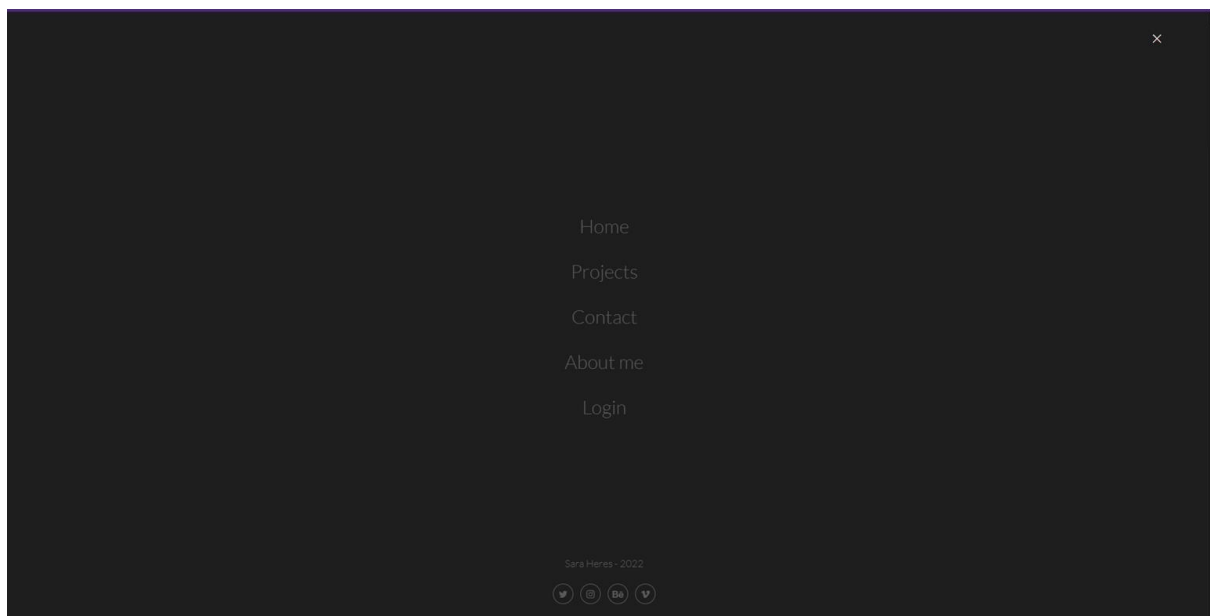
### .Estructura

Todas las páginas tienen en común su estructura, que se compone de un toggle bar con el menú de la aplicación y los diferentes enlaces a las paginas de archivo, login, contacto y about me, también se incluye el footbar con enlaces a aplicaciones tipo twitter e instagram. En el cuerpo de la página se encuentran los formularios, y galerías de archivos.

### .Paleta de colores

Como paleta de colores se ha utilizado una gama de colores neutros, blancos, negros y grises.

Como resultado final obtenemos la pagina :



## El instante decisivo

### El retrato al natural

Asturias, 2022

### Localizaciones

Centro Niemeyer-Avilés

Cabo Peñas

### Modelos

Mercedes Calvo

Anónimos

### Qué es el instante decisivo?

En muchos cursos de fotografía y libros cuentan que el instante decisivo consiste en disparar en el momento justo en el que la acción sucede. Ni un momento antes ni después. Por este motivo tenemos que estar siempre alerta para conseguir el mejor disparo porque solo sucede una vez.

*No hay nada en el mundo que no tenga su momento decisivo, y la obra maestra del buen comportamiento es conocer y aprovechar este momento.*



01  
Bodas

El instante decisivo

03  
Salidas, Esperas, Llegadas

## Formulario de contacto

*Aquí empieza tu historia*

Nombre

Email

Telefono

Comentario

Enviar



Se podrán encontrar mas detalles sobre el funcionamiento de las paginas en el manual de usuario.

## 5.5.\_ Programación de la pagina

Una vez finalizada la fase de diseño en papel se procede al desarrollo lógico de la misma.

Tecnologías utilizadas:

FrontEnd: Javascript

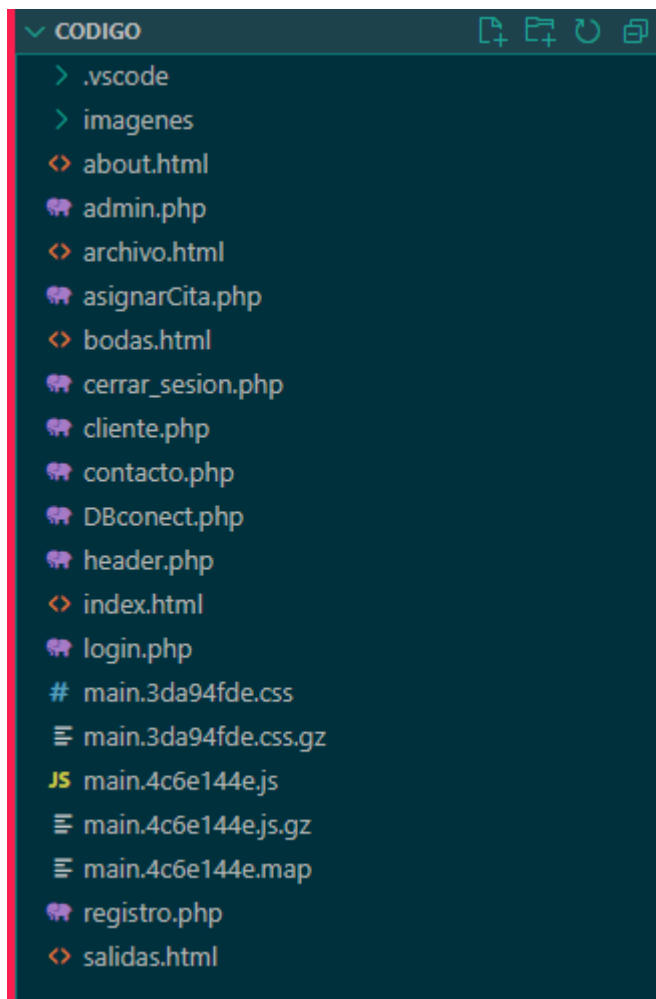
BackEnd: PHP

Diseño: Bootstrap

Se han utilizado estas tecnologías o lenguajes ya que son las aprendidas en clase estos años.

Estructura del proyecto:

Todos los ficheros tanto los ficheros están dentro de la carpeta “código” en ella también se encuentra la carpeta para las imágenes de project y del cliente.



## 5.6.\_ Depuración de la página

En esta fase se ha intentado acceder a la pagina a través del login mediante credenciales que no existen, contraseñas o emails falsos o seleccionando roles que no les han sido asignados, todas estas pruebas fueron satisfactorias gracias a los controles de la aplicación en los formularios.

## 6.\_ Objetivo y metodología

El objetivo claro de la práctica es la realización de la pagina web en su conjunto, algunas partes como la implementación del diseño se ha realizado a través de bootstrap por lo que el proceso es mas corto. Las secciones de programación tanto el código propiamente dicho como la creación de la base de datos y las

tablas han constado de unas 120 horas a un precio normativo de 20 euros brutos la hora.

## 7.\_ Recursos humanos

El proyecto ha sido creado por mi, Sara Heres , incluidas las fases de diseño de BBDD, código, diseño y estructura.

## 8.\_ Recursos materiales

Entorno de desarrollo

Para elaborar este proyecto se ha utilizado un equipo portátil con procesador intelCore i7, un disco SSD de 500 GB, memoria ram DDR3 de 16 GB y un sistema operativo Windows 10 profesional. Adicionalmente también se ha utilizado una segunda pantalla para la comodidad del usuario a la hora de programar.

Los demás programas y entornos de bases de datos y codificación son gratuitos y accesibles a todo el mundo.

## 9.\_ Presupuesto

A continuación se enumeran los gastos totales de la aplicación incluidos como no reales los recursos materiales que ya se tenían antes del proyecto.

Recurso	Descripción	Precio	Unidades	Total	Gasto Real
Material	Portátil PC	1800€	1	1800€	0
Material	Teclado	25€	1	25€	0
Material	Ratón	15€	1	15€	0
Material	Pantalla	200€	1	200€	0
Humano	VSCode	0€	1	0€	0
Humano	XAMPP	0€	1	0€	No
Humano	Código	20€	120	2400€	Si
Humano	Pruebas	20€	2	40€	Si

## 10.\_Política de seguimiento y evaluación

Se ha realizado un seguimiento y comprobado individualmente cada una de las fases en busca de posibles errores en el código y la ejecución a fin de que cuenten con el estándar exigido.

## 11.\_Futuras mejoras

En el futuro se podría añadir en el panel de cliente una opción para que éstos se descarguen sus propios trabajos o puedan seleccionar individualmente cada imagen para su impresión por parte del fotógrafo.

Chat interactivo con los clientes a través de o bien su pagina personal o desde el propio index de la pagina

## 12.\_ Bibliografía

Tutoriales: <https://www.w3schools.com/>

Librería Bootstrap: <https://getbootstrap.com/>

XAMPP: <https://www.apachefriends.org/es/index.html>

Editor de código: <https://code.visualstudio.com>

Diseño: <https://htmlcolorcodes.com/es/>