Manual para el desarrollador

Portfolio Fotográfico Sara Heres 2022

Índice

1MODELO DE DATOS	pag. 3
1.2 Estructura de la Base de datos	pag. 3
2FUNCIONAMIENTO DE LA PÁGINA	pag. 4
2.1 Estructura lógica y física	pag. 4
2.2 Conexión con la base de datos	pag. 5
2.3 Distintos tipos de ficheros	pag. 5
3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS	pag. 6

1_. MODELO DE DATOS

1 .2 Estructura de la Base de Datos

La base de datos está compuesta por 3 tablas, una de las cuales no esta relacionada con el resto.

Las tablas son:

- Usuarios
- Mensajes
- · Citas



La tabla de mensajes es independiente ya que solo se accede a ella si tienes el rol de Administrador

A la hora de que el Administrador (o fotógrafo) de la pagina cree un usuario nuevo para un cliente, este se almacena en la tabla Usuarios con dicho rol ya que cada uno de los roles tiene distintas paginas y paneles.

Tabla Usuarios:

- id: numero de identificación del usuario

-username: nombre del usuario

-email: email del usuario

-password: contraseña del usuario

-role: rol del usuario (administrador/usuario)

Tabla Mensajes:

-username: nombre del usuario que escribe el mensaje

-email: email del usuario que escribe el mensaje

-telefono: teléfono de contacto para el usuario

-comentario: caja de comentarios

Tabla Citas:

citFecha: fecha que se asigna para la cita, formato año – mes – diagnostico

-citHora: hora que se asigna para la cita

-citCliente: nombre del cliente para la cita

-citTipo: tipo de reportaje (boda, reportaje, sesion infantil...)

citObservaciones: observaciones a la hora de agendar la cita

2._Funcionamiento de la página

En el desarrollo de la pagina no se ha utilizado ningún framework para la programación lógica de la misma, sin embargo si se ha utilizado Boostrap para el diseño CSS

2.1 Estructura lógica y física de la página

-Estructura lógica:

Para acceder a la portada de nuestra página debemos ejecutar el fichero index.html, esta pagina es pública, tanto usuario de la pagina como los que no lo son tienen acceso a ella, es la carta de presentación del portfolio. Dentro de ella a través de un toolbar se encuentran las distintas páginas y apartados.

2.2 Conexión con la base de datos

La conexión con la base de datos se realiza a través del fichero DBConect.php, en ella se encuentran los parámetros necesarios para conectarse a la base "proyecto" alojada en phpMyAdmin.

2.3 Distintos tipos de ficheros

Ficheros .html

- index.html : pagina de portada del proyecto en ella aparece una sola imagen, el nombre del fotógrafo y una pequeña frase. También se encuentra el toolbar que tienen todas las paginas en comun.
- -archivo.html: portada principal de los trabajos, comparte el mismo diseño de toolbar que la portada index.html, en ella se encuentra el trabajo principal "el instante decisivo". En un footer fijo se encuentran los enlaces para acceder a los otros proyectos de la pagina.
- -salidas.html: página para el proyecto "salidas esperas llegadas", también con footer fijo a los otros proyectos.
- **-bodas.html**: página para el repositorio donde irán los distintos trabajos de bodas(actualmente solo dispongo de uno), también con footer fijo a los otros proyectos.

Ficheros .Php

- -admin. php: panel de administracion del administrador, en ella se encuentran los enlaces para registrar un nuevo usuario, agendar una cita y visualizar mediante tablas html los mensajes que llegan a traves del formulario de contacto y las citas agendadas.
- -asignarCita.php: pagina con formulario para que el administrador agende una cita.
- -cerrar_sesion.php: fichero que destruye la sesión y te redirecciona al index.html

- -cliente.php: pagina personal del cliente, donde tiene un enlace al formulario de contacto y una galería con sus trabajos.
- **-contacto.php:** formulario de contacto con el administrador, se encuentra en el toolbar comun a todos
- -Dbconect.php: fichero que enlaza el código con la base de datos
- **-login.php:** formulario para el logueo de usuarios, tanto administradores como usuarios clientes.
- -registro.php: formulario del que dispone el administrador para el registro de nuevos usuarios, ya sean nuevos administradores (fotógrafos) como clientes.

Ficheros. Js

-main.4c6e144e.js: fichero js encargado de los métodos y validaciones de la página.

Ficheros .css

-main.3da94fde.css: fichero CSS boostrap para el diseño de la página

3._Tecnologías utilizadas

Para este proyecto se han utilizado las tecnologías

- · HTML5
- ·CSS3 Boostrap
- JavaScript
- ·PHP
- .PhpMyAdmin

Los motivos principales de su uso han sido que son gratuitas, y por tanto el ahorro en costes de licencia es notable. Además, son de las más utilizadas en la actualidad y tienen bastante fiabilidad.

HTML5

HTML5 es un lenguaje markup (de hecho, las siglas de HTML significan Hyper Text Markup Language) usado para estructurar y presentar el contenido para la web. Es uno de los aspectos fundamentales para el funcionamiento de los sitios web.

CSS3

CSS3 es una tecnología que ha tenido una evolución en el tiempo, que actualmente se encuentra en su versión 3, como su propio nombre indica. Sus siglas corresponden a "Cascading Style Sheets".

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación que permite realizar actividades complejas en una página web.

PHP

PHP (acrónimo recursivo de *PHP: Hypertext Preprocessor*) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

PhpMyAdmin

PhpMyAdmin es una herramienta con la que podremos manejar y administrar nuestras bases de datos MySQL.