



فوتبال فانتزی

معرفی :

پروژه جذابی که این ترم قراره کنار هم انجامش بدیم فوتبال فانتزیه !!!!
قبل از اینکه ما توضیح بدیم می تونید از طریق این [لینک](#) برید ثبت نام کنید و یکم با
فوتبال فانتزی پریمیرلیگ آشنا بشید.
یه توضیح مختصر راجع به فوتبال فانتزی داشته باشیم :
تو این بازی هر کاربری یه بودجه اولیه دریافت میکنه که باید با اون بودجه تیم خودشو
بسازه .

خب اصلا تیمشو بسازه که چی بشه ???
همه بازیکنان هر هفته بر اساس عملکردی که داشتن یه نمره ای کسب می کنن و تیمی
که هر کاربر میسازه بر اساس نمراتی که بازیکنانش کسب کردن ، یه امتیازی میگیره و بر
اساس امتیازای کسب شده کاربرا رده بندی میشن .

قسمت هایی که باید پیاده سازی بشه ایناست :

احراز هویت :

این بخش شامل Login و Sign Up می شه .

: Sign up

منظور از sign up یا همون ثبت نام ، اینه که کاربر اطلاعات مورد نیاز رو وارد کنه و اگر قابل قبول بود عضو سایت ما بشه .

حداقل اطلاعاتی که باید برای ثبت نام در نظر بگیرید رو پایین براتون نوشتیم :

- نام و نام خانوادگی
- ایمیل
- نام کاربری
- رمز عبور

توجه داشته باشید که زمانی که یه کاربر جدید داره ثبت نام میکنه باید چک کنید که کسی قبلا با این نام کاربری و ایمیل ثبت نام نکرده باشه .

اگر میخواید ثبت نام خفن تری داشته باشید ، میتونید راجع به OTP تحقیق کنید . همچنین میتونید ایمیل ، نام کاربری و رمز عبور رو اعتبار سنجی (Validate) کنید.

: Login

برای Login میخوایم از JWT استفاده کنیم . در ادامه یه توضیح مختصری میدیم.

نحوه کارکرد JWT اینطوریه که هر بار کاربر اطلاعات مربوط به لاگین رو وارد می کنه از روی این اطلاعات رشته ای ساخته میشه که بهش میگیم Token .

حالا از این به بعد ، هر بار کاربر درخواستی داره باید این رشته را همراه درخواستش برای سرور بفرسته که سرور بتونه شناساییش کنه.

برای Login کاربر باید نام کاربری و رمز عبورش رو وارد کنه و در صورتی که درست بود یک Token ساخته میشه و در پاسخ بازگردانده میشه .

ساختن تیم :

کاربر ابتدای کار ۱۰۰ دلار پول داره و باید ۱۵ بازیکن برای تیمش انتخاب کنه. ۱۱ بازیکن برای ترکیب اصلی و ۴ بازیکن ذخیره .

امکان تعویض بازیکنان ترکیب اصلی و ذخیره باید وجود داشته باشه.

همچنین کاربر باید این امکان را داشته باشه که بازیکن انتخاب شده را حذف کنه .

برای انتخاب بازیکنان باید شروط زیر رعایت بشه :

۱. کاربر پول کافی برای خرید بازیکن انتخابی را داشته باشه.
۲. ۱۵ بازیکن باید حتما شامل ۲ دروازه بان ، ۵ مدافع ، ۵ هافبک و ۳ مهاجم باشد . مثلا انتخاب ۳ دروازه بان مجاز نیست.
۳. از هر تیم فوتبال حداکثر ۳ بازیکن میشه انتخاب کرد. مثلا نمیشه ۴ تا از بازیکنانمون از منچستر سیتی باشن.

هر مشکل دیگه ای هم وجود داشت ، کاربر را مطلع کنید.

لیست بازیکنان :

همونطور که بالاتر اشاره کردیم لیستی از بازیکنان وجود داره که هر بازیکن یک قیمت و یک امتیاز داره .
برای دریافت لیست بازیکنان باید از API زیر استفاده کنید.

<https://fantasy.premierleague.com/api/bootstrap-static/>

از اونجا که قیمت و امتیاز بازیکنان هر هفته تغییر میکنه شما هم باید هر هفته لیست بازیکنان را آپدیت کنید .

توقع میره که موارد زیر را هم رعایت کنید:

- کاربر باید توانایی جستجو روی نام بازیکنان را داشته باشه.
- کاربر باید توانایی مرتب کردن لیست بر اساس قیمت و امتیاز به صورت صعودی و نزولی را داشته باشه.
- کاربر باید توانایی فیلتر کردن بازیکنان بر اساس پست بازیکن (دروازبان ، مدافع ، ...) را داشته باشه.
- کاربر باید لیست بازیکنان را به صورت صفحه صفحه دریافت کند.(Pagination)

جدول امتیازات :

در این قسمت قراره لیست کاربران سایت را بر اساس امتیاز هفته گذشتشون نمایش بدیم.

فرمول محاسبه امتیاز یک کاربر در هر هفته به شکل زیر است:

مجموع امتیاز بازیکنان ذخیره + ۲ × مجموع امتیاز بازیکنان ترکیب اصلی = امتیاز هفته

نکات تکمیلی:

- معماری پروژه و تمیز بودن کد بسیار بسیار مهمه !!!!
- استفاده درست از قابلیت های OOP بسیار بسیار مهمه !!!
- استفاده درست و منطقی از Git بسیار مهمه !!
- تست نویسی برای تمام قسمت های پروژه مهمه !
- داکيومنت کردن API ها و پروژه نمره اضافه داره.