

Desarrollo web en entorno cliente

Entregable Eventos



Sara Milá Martínez

2ºDAW

Tipos de eventos

Define los siguientes eventos y busca 5 más para cada grupo:

Eventos de formulario:

onblur: Se desata un evento onblur cuando un elemento pierde el foco de la aplicación.

onchange: Se desata este evento cuando cambia el estado de un elemento de formulario, en ocasiones no se produce hasta que el usuario retira el foco de la aplicación del elemento.

onfocus: Se produce cuando un elemento de la página o la ventana ganan el foco de la aplicación.

onselect: Se ejecuta cuando un usuario realiza una selección de un elemento de un formulario.

onsubmit: Ocurre cuando el visitante aprieta sobre el botón de enviar el formulario. Se ejecuta antes del envío propiamente dicho.

onreset: Este evento está asociado a los formularios y se desata en el momento que un usuario hace clic en el botón de reset de un formulario.

Añadidos:

oncontextmenu: Se ejecutará cuando se active un menú contextual.

oninput: Se produce cuando un elemento recibe la entrada del usuario.

oninvalid: El evento invalid se dispara cuando se ha comprobado la validez de un elemento que se puede enviar y no satisface sus restricciones.

onsearch: El evento *onsearch* se produce cuando un usuario presiona el "ENTER" tecla o *hace* clic en el "x" botón en un `<input>` elemento con `type = "búsqueda"`.

Eventos de teclado:

onkeydown: Este evento se produce en el instante que un usuario presiona una tecla, independientemente que la suelte o no. Se produce en el momento de la pulsación.

onkeypress: Ocurre un evento onkeypress cuando el usuario deja pulsada una tecla por un tiempo determinado.

onkeyup: Se produce cuando el usuario deja de apretar una tecla. Se produce en el momento que se libera la tecla.

Eventos de ratón:

onclick: Se produce cuando se da una pulsación o clic al botón del ratón sobre un elemento de la página, generalmente un botón o un enlace.

ondblclick: Este evento es lanzado cuando el usuario hace doble click en un elemento de formulario o un link.

onmouseover: Este evento se desata cuando el puntero del ratón entra en el área ocupada por un elemento de la página.

onmouseout: Se desata un evento onmuoseout cuando el puntero del ratón sale del área ocupada por un elemento de la página.

onmousedown: Se produce el evento onmousedown cuando el usuario pulsa sobre un elemento de la página. onmousedown se produce en el momento de pulsar el botón, se suelte o no.

onmouseup: Este evento se produce en el momento que el usuario suelta el botón del ratón, que previamente había pulsado.

onmousemove: Se produce cuando el ratón se mueve por la página.

Añadidos:

onwheel: El evento onwheel se produce cuando la rueda del ratón se enrolla o hacia abajo sobre un elemento.

El evento onwheel también se produce cuando el usuario se desplaza o zooms dentro o fuera de un elemento mediante el uso de un panel táctil (like the "mouse" of a laptop) .

Eventos de ventana:


onload: Este evento se desata cuando la página, o en Javascript 1.1 las imágenes, ha terminado de cargarse.

onerror: Se produce cuando no se puede cargar un documento o una imagen y esta queda rota.

onunload: Al abandonar una página, ya sea porque se pulse sobre un enlace que nos lleve a otra página o porque se cierre la ventana del navegador, se ejecuta el evento onunload.

onresize: Evento que se produce cuando se redimensiona la ventana del navegador, o el frame, en caso de que la página los tenga.

Añadidos:



onafterprint: El evento onafterprint se produce cuando una página ha empezado a imprimir, o si el cuadro de diálogo de impresión se ha cerrado.

onmessage: Script que se ejecutará cuando se active el mensaje.

onpagehide: El evento onpagehide se produce cuando el usuario está navegando lejos de una página web. Hay varias maneras de navegar lejos de una página.

onstorage: Script que se ejecutará cuando se actualice un área de almacenamiento web.

onpopstate: Script que se ejecutará cuando cambie el historial de la ventana.