

DOCUMENTO DE ALCANCE

GrooveLogs

Aplicación Web Progresiva de Gestión y Valoración
Musical



| | |
|------------------------|---|
| Nombre del fichero: | PWR-DAW3-PWA-DISCOGS-2025. Documento de alcance.pdf |
| Fecha de esta versión: | 19/01/2026 20:21:00 |

Contenido

| | |
|--|---|
| 1. Introducción | 3 |
| 2. Justificación y necesidades del negocio | 3 |
| 3. Objetivos del proyecto | 3 |
| 3.1 Objetivos generales | 3 |
| 3.2 Objetivos específicos | 3 |
| 4. Roles de usuario | 4 |
| 5. Descripción general del sistema | 4 |
| 6. Requisitos principales | 4 |
| 6.1 Requisitos funcionales | 4 |
| 6.2 Requisitos no funcionales | 5 |
| 7. Criterios de aceptación | 5 |

| Fecha | Descripción | Autor |
|-------|--|---------------------|
| 1.0 | Creación inicial del documento de alcance | Sara Monzón Quesada |
| 1.1 | Revisión de criterios de aceptación y estructura | Sara Monzón Quesada |

1. Introducción

GrooveLogs nace como un proyecto académico del ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web, y tiene como finalidad aplicar de manera práctica los conocimientos adquiridos en el desarrollo de aplicaciones frontend, backend y documentación técnica.

Será una PWA (aplicación web progresiva) orientada a la gestión y valoración musical, ideal para todos aquellos amantes de la música que quieran llevar un registro de sus favoritos, valorar álbumes, canciones o a sus artistas favoritos.

2. Justificación y necesidades del negocio

Actualmente se consume una gran cantidad de aplicaciones desde nuestro teléfono móvil, y un claro ejemplo de ello es el consumo de música en streaming. Pensando en estas aplicaciones de reproducción musical, vemos que esas aplicaciones no se puede llevar un registro o valoración de aquellos artistas o canciones que más nos gustan.

Con esta premisa, surge la idea de crear GrooveLogs, una aplicación que permita a los usuarios buscar información musical, guardar sus contenidos favoritos y asignarles puntuaciones. Además, adaptaremos esta aplicación a su versión móvil con la implementación de la PWA, que permite su instalación sin recurrir a las tiendas oficiales (como Google Play).

3. Objetivos del proyecto

3.1 Objetivos generales

Desarrollar una Aplicación Web Progresiva que permita a los usuarios buscar, valorar y gestionar su colección musical personal de forma segura y accesible.

3.2 Objetivos específicos

- Permitir la búsqueda de canciones, álbumes y artistas mediante una API externa.
- Implementar un sistema de registro y autenticación de usuarios.
- Permitir a los usuarios registrados guardar contenidos musicales como favoritos.

- Facilitar la puntuación de contenidos musicales con valores del 0 al 5.
- Almacenar de forma persistente los datos asociados a cada usuario.
- Implementar funcionalidades propias de una PWA, como la instalación en el dispositivo.

4. Roles de usuario

Usuarios no registrados: Buscar y consultar información sobre canciones, álbumes y artistas. Podrá también visualizar los detalles de los contenidos musicales.

Usuarios registrados: Iniciar y cerrar sesión de la aplicación, añadir o eliminar canciones, artistas y álbumes de su lista de favoritos, puntuar contenidos musicales del 0 al 5 y consultar su perfil con los contenidos guardados.

Usuario administrador: Podrá activar o desactivar cuentas de usuario, visualizar el listado de usuarios registrados o ver los favoritos de cada usuario registrado.

5. Descripción general del sistema

Es una PWA que permite a los usuarios buscar información musical a través de una API externa y gestionar una colección musical personal. La aplicación cuenta con un sistema de autenticación que restringe las funcionalidades avanzadas a usuarios registrados.

Las principales funcionalidades del sistema son: Búsqueda de contenido musical, gestión de favoritos, puntuación de contenidos musicales, gestión de usuarios.

6. Requisitos principales

6.1 Requisitos funcionales

El sistema permitirá a los usuarios realizar búsquedas de canciones, álbumes y artistas mediante el uso de una API externa de información musical, mostrando los resultados obtenidos de forma clara y estructurada. Asimismo, la aplicación contará con un sistema de registro y autenticación que permitirá identificar a los usuarios y gestionar el acceso a las funcionalidades avanzadas del sistema.

Los usuarios registrados podrán añadir y eliminar canciones, álbumes y artistas de su lista de favoritos, así como asignar puntuaciones a los contenidos musicales con valores

comprendidos entre 0 y 5. Toda la información asociada a cada usuario, incluyendo favoritos y puntuaciones, se almacenará de forma persistente en el sistema, garantizando su disponibilidad en posteriores accesos.

6.2 Requisitos no funcionales

La aplicación deberá ofrecer una interfaz responsive, asegurando su correcto funcionamiento en distintos dispositivos y tamaños de pantalla. Además, el sistema garantizará la seguridad de los datos de los usuarios, evitando accesos no autorizados y protegiendo la información almacenada.

La aplicación deberá proporcionar tiempos de respuesta adecuados durante la navegación y la realización de búsquedas, con el objetivo de ofrecer una experiencia de usuario fluida. Al tratarse de una Aplicación Web Progresiva, el sistema permitirá su instalación en dispositivos compatibles. Por último, el código fuente del proyecto deberá ser mantenible, estructurado y debidamente documentado, facilitando su comprensión y evolución futura.

7. Criterios de aceptación

El proyecto se considerará aceptado cuando se cumplan todos los siguientes criterios:

- El sistema permite la búsqueda de canciones, álbumes y artistas mediante la API externa, mostrando resultados correctos.
- Los usuarios pueden registrarse en la aplicación sin errores.
- Los usuarios registrados pueden iniciar y cerrar sesión correctamente.
- Los usuarios registrados pueden añadir contenidos musicales a su lista de favoritos.
- Los usuarios registrados pueden eliminar contenidos de su lista de favoritos.
- Los usuarios registrados pueden puntuar contenidos musicales con valores del 0 al 5.
- Los favoritos y puntuaciones se almacenan de forma persistente y se mantienen tras cerrar sesión.
- Cada usuario puede consultar su perfil con los contenidos guardados.
- La aplicación puede instalarse y ejecutarse correctamente como una PWA en dispositivos compatibles.
- La aplicación mantiene su funcionalidad básica tras la instalación.